

オニオンナイト

-Onion Knight- CV. 福山 潤

type: **UNIQUE**

「たまねぎ剣士」で専用EXスキルゲージを溜めることにより、「賢者」か「忍者」にジョブチェンジできる。ジョブチェンジ後は「賢者」と「忍者」を行き来することも、ジョブを維持したまま自己強化することも可能。

原作では、辺境の村ウルに住む少年。

好奇心から探検に出かけた洞窟で、風のクリスタルから光の戦士としての使命を受け、世界の危機を救うべく故郷を旅立つこととなる。

—「ファイナルファンタジーIII」—

みんなでかかれば一瞬だよ

【オニオンナイト(たまねぎ)】

種類	操作方法	技名	概要
ブレイブ攻撃	地上時	II II	連続ヒット
		↓+II	ブリザド
	空中時	II II	高速ヒット
		↓+II	ファイア
HP攻撃	共通	ダッシュ中	II
	共通	IV	ソード&マジック
EXスキル	共通	メテオ	剣で斬りかかり、魔法で吹き飛ばす。忍者時は溜め押しが可能となり、段階に応じて前進距離が伸びるようになる。
		流星の舞	相手の位置に、無数の隕石を落とす。賢者時は射程が伸び、落下する隕石の数が増える。
		トルネド	相手に飛び掛かり、超高速で斬り刻む。忍者時は初撃の前進距離が伸びる。さらに、斬る回数が増加とともに総威力が上昇する。
		ジョブチェンジ・賢者	賢者にジョブチェンジする。
EXスキル	共通	ジョブチェンジ・忍者	忍者にジョブチェンジする。

【オニオンナイト(賢者)】

種類	操作方法	技名	概要
ブレイブ攻撃	地上時	II II II	ブリザガ
		↑+II	エアロガ
		↓+II	エアロガ
	空中時	II II II	ファイガ
		↑+II	サンダガ
		↓+II	ホーリー
EXスキル	共通	パワーアップ・賢者	一定時間、防御力と移動速度が上がる。
		ジョブチェンジ・忍者	忍者にジョブチェンジする。

【オニオンナイト(忍者)】

種類	操作方法	技名	概要
ブレイブ攻撃	地上時	II II	超・連続ヒット
		↑+II II	竜巻斬り
		↓+II	旋風斬
	空中時	II II	超・高速ヒット
		↑+II	手裏剣
		↓+II II	大車輪
EXスキル	共通	パワーアップ・忍者	一定時間、攻撃力と攻撃中のキープ値が上がる。
		ジョブチェンジ・賢者	賢者にジョブチェンジする。

※たまねぎ剣士の専用EXスキルゲージは、ブレイブ攻撃とHP攻撃のヒット時のみ増加し、残りHPや召喚獣の召喚効果による補正を受ける。

※賢者、または忍者で戦闘不能になった場合、ジョブはたまねぎ剣士に戻り、専用EXスキルゲージもリセットされる。



「忍者」と「賢者」2つのジョブを使い分け、どんなパーティ構成にも適応する。