

出会ったことを後悔させてあげますわ

シャントット

- Shantotto- CV. 林原 めぐみ

type: **SHOOT**

HPが減ることでプチ切れ、攻撃手段が一変する最凶の魔道士。
自身が巨大化して放つ「コロッサル・シャントット」は、
隙が大きいもの見た目通りの強烈な威力を有する。
原作では、ウイングス連邦「元老院」の主席であり、
国が誇る“三博士”のひとり。
気位はユタंगा火山より高く、気性はグスタベルグ山脈よりも荒げずり。

—「ファイナルファンタジーX」—



【通常】

種類	操作方法	技名	概要	
ブレイブ攻撃	地上時	II	フリーズ	相手を追尾する巨大な氷塊を放つ。
		↑+II	トルネド	相手をゆっくり追尾する巨大な竜巻を放つ。
		↓+II	クエイク	相手の足元から、巨大な岩塊を発生させる。
	空中時	II	フレア	直進する巨大な火球を放つ。
		↑+II	ブラッド	相手をゆっくり追尾する巨大な水球を放つ。
		↓+II	バースト	相手の位置に、巨大な雷を発生させる。
ダッシュ中	II	バイオ	相手を追尾する毒魔法を放つ。ヒット時、ブレイブを徐々に減らすデバフを一定時間付与する。	

HP攻撃	共通	IV	レトリビューション	両手棍を魔力で操り、相手にぶつける。プチ切れ時は射程が伸びる。
			ヴィゾフニル	周囲を吸引する魔法球を発生させ、爆発させる。 ヒット時、シャントットに対する防御力を下げるデバフを一定時間付与する。(溜め押し可)
			ディバインマリサン	相手の位置に、無数の魔法弾を落とす。ヒット時、ブレイブを徐々に減らし、防御力を下げ、ガード耐久値を減らすデバフを一定時間付与する。(移動可)
			サルベーションサイズ	相手を追尾する魔法の刃を放つ。ヒット時、ブレイブを徐々に減らし、攻撃力を下げ、ブレイブ自然回復不可となるデバフを一定時間付与する。
EXスキル	共通	I	コロッサル・シャントット	巨大化し、長射程の衝撃波を放つ。行動中は、一切のダメージを受けない無敵状態となる。

【プチ切れ】

ブレイブ攻撃	地上時	II・II・II・II	ブリザド	高速で飛ぶ氷塊を連続で放つ。(移動可・強制コンボ)
		↑+II・II・II・II	エアロ	相手をゆっくり追尾する風の弾を連続で放つ。(移動可・強制コンボ)
		↓+II・II・II	ストーン	相手の足元から、岩を連続で立ち昇らせる。(移動可・強制コンボ)
	空中時	II・II・II・II	ファイア	高速で飛ぶ火球を連続で放つ。(移動可・強制コンボ)
		↑+II・II・II・II	ウォータ	相手をゆっくり追尾する水球を連続で放つ。(移動可・強制コンボ)
		↓+II・II・II	サンダー	相手の位置に、雷を連続で発生させる。(移動可・強制コンボ)
	ダッシュ中	II	バイオ	相手をすばやく追尾する、大きな毒魔法を放つ。 ヒット時、ブレイブを徐々に減らすデバフを一定時間付与する。

※自身のHPが一定値以下になると「プチ切れ」状態となってブレイブ攻撃が変化し、移動速度も上がる。



プチ切れているがいまいが、その強大な魔力は敵を容赦なく殲滅する。