

なかなか面白い任務だ

# エース

-Ace- CV. 堀 裕貴

type: **SHOOT**

無数のカードを操り、掴んだ運を力に変えて戦うキャラクター。  
短時間で使用可能な「デッキオープン」で次々とカードを引き、  
攻撃や回復などの効果を発動させる。

原作では、魔導院ベリシテリウム朱雀に所属するアギト候補生。

魔導院解放作戦の後に、幻とされた0組の一員として  
クリスタルをめぐる戦争に身を投じる。

—「ファイナルファンタジー零式」—

種類	操作方法	技名	概要
ブレイブ 攻撃	地上時	II II II II	フラリッシュ 相手を追尾する無数のカードを連続で放つ。(移動可・強制コンボ)
		↑+II	キャノンボール 無数のカードで圧縮した魔法球を放つ。
		↓+II	スパイラル 目の前の地面から、魔力を帯びたカードの奔流を発生させる。
	空中時	II II II II	フラリッシュ 相手を追尾する無数のカードを連続で放つ。(移動可・強制コンボ)
		↑+II	キャノンレーザー 魔力を込めたカードから、複数のレーザーを放つ。
ダッシュ中	↓+II	チェイス 相手をゆっくり追尾する魔法球を放つ。	
HP攻撃	共通	II II	テレボカード カードを投げつけ、ヒットした相手の位置にワープすると同時に弾き飛ばす。
		IV	ファイアRF 高速で飛ぶ炎の弾を放つ。(移動可・溜め押し可)
			ブリザドBOM 自身を中心に、氷属性の爆発を発生させる。(移動可・溜め押し可)
			サンダーSHG 複数の電撃を前方広範囲に放つ。(移動可・溜め押し可)
		タワーレーザー 相手の位置に、追尾性能を持つタワー型レーザーを発生させる。	
EXスキル	共通	I	デッキオープン 赤・黒・青・黄のカードの中から、1枚をランダムで引く。 カードは4枚までストックでき、5枚目を引いたときは古いものから消える。
			デッキ発動 (カードが1枚以上あるとき長押し) ストックしているカードに応じた技を発動する。 枚数が多い色のカード(枚数が同じ場合は後に引いたカード)の効果が優先される。 また、発動した技に関係なく、ストックしているカードはすべて消滅する。

## 【デッキ発動効果】

色	枚数	技名	効果
赤	1枚	バースト	魔法弾を飛ばして攻撃する。
	2枚	ハイバースト	高威力の魔法弾を飛ばして攻撃する。
	3枚	メガバースト	高威力かつ巨大な魔法弾を飛ばして攻撃する。
黒	1枚	ショートストップ	相手をゆっくり追尾する魔法球を放つ。ヒット時、わずかな時間完全停止させるデバフを付与する。
	2枚	ロングストップ	相手をゆっくり追尾する魔法球を放つ。ヒット時、一定時間完全停止させるデバフを付与する。
	3枚	メガストップ	相手をゆっくり追尾する魔法球を放つ。ヒット時、長時間完全停止させるデバフを付与する。
青	1枚	チャージ	範囲内にいる味方のHPとブレイブをわずかに回復する。
	2枚	ハイチャージ	範囲内にいる味方のHPとブレイブを回復する。
	3枚	メガチャージ	範囲内にいる味方のHPとブレイブを大幅に回復する。
黄	1枚	フォース	範囲内にいる味方の攻撃力・防御力・移動速度が、一定時間わずかに上がる。
	2枚	ハイフォース	範囲内にいる味方の攻撃力・防御力・移動速度が、一定時間上がる。
	3枚	メガフォース	範囲内にいる味方の攻撃力・防御力・移動速度が、一定時間大幅に上がる。



さまざまな力が宿った4色のカードに運命をゆだね、勝利への道を切り開く。