

みんなの力になりたいんだ

ユウナ

-Yuna- CV. 青木まゆこ

type: **SHOOT**

様々な魔法を駆使しつつ、戦場にヴァルファールを召喚することで単身での連携が可能キャラクター。

「ヴァルファール召喚」はユウナの状況によって効果が変わり、攻守共に頼もしい相棒として活躍する。原作では、かつてスピラを救った大召喚士の娘。周囲の期待を背負いながら、自身も召喚士となり、ガードを務めるティータたちと共に旅をしていた。

-「ファイナルファンタジーX」-



| 種類 | 操作方法 | 技名 | 概要 |
|--------|------|----------------------------------|--|
| ブレイブ攻撃 | 地上時 | II | リトルナーレ 溜め押ししている間、無数の針を正面に放つ。(移動可) |
| | | ↑+II | 鷲差 地面に沿って進む斬撃を放つ。(移動可) |
| | | ↓+II | ペイン 溜め押しすると、放たれてから一定時間後に加速する斬撃に変化する。 |
| | 空中時 | II・II・II | エアロスパーク 杖に魔力を込め、相手の位置に爆発を発生させる。(移動可) |
| | | ↑+II | インパルス 相手を追尾する、風と雷が混じった刃を連続で放つ。(移動可・強制コンボ) |
| | | ↓+II | 天からの一撃 自身の周囲に発生させたエネルギー弾を、一言に放つ。(移動可・溜め押し可) |
| ダッシュ中 | II | 天からの一撃 相手の頭上から巨大な氷塊を落とす。(移動可) | |
| | | II | メテオストライク 一定距離進む、またはヒットすると爆発する火球を放つ。 |

| | | | | |
|-------|----|-----------------------------|-------------|--|
| HP攻撃 | 共通 | IV | ホーリー | 相手の位置に、しばらく残り続ける光の奔流を発生させる。(移動可) |
| | | | 大乱舞 | 相手の位置に、触れるとレーザーを乱射する魔力の結晶を発生させる。(移動可) 結晶は一定時間追尾し、その後トラップとして残る。 |
| | | | 異界送り | 吸引効果のある予兆の後、自身を中心とした大爆発を発生させる。(移動可) |
| | | | アルテマ | 相手の位置に巨大な爆発を発生させる。(移動可) 溜め押しすることで射程が伸び、最大強化後もしばらく溜め続けることができる。 |
| EXスキル | 共通 | [スキルゲージ消費] I(自分がブレイブ攻撃中) | ソニックウイング | 現在のロックオン対象の位置に、ヴァルファールが衝撃波を発生させるブレイブ攻撃。 |
| | | [スキルゲージ2消費] I(自分が地上にいる時) | シューティング・レイ | 現在のロックオン対象に向かう地面に対し、ヴァルファールがレーザーを直線上に走らせ、爆発させるブレイブ攻撃。 ヒット時、攻撃を当てたときの専用EXスキルゲージ上昇量が一定時間増加するバフを自身に付与する。 |
| | | [スキルゲージ2消費] I(自分が空中にいる時) | シューティング・パワー | 現在のロックオン対象に向かって、ヴァルファールが複数の追尾するレーザーを放つブレイブ攻撃。 ヒット時、攻撃を当てたときの専用EXスキルゲージ上昇量が一定時間増加するバフを自身に付与する。 |
| | | [スキルゲージ3消費]I(長押し) | シューティング・ノヴァ | 現在のロックオン対象に向かって、ヴァルファールが極太の長距離レーザーを放つHP攻撃。 |
| | | [スキルゲージ3消費] I(自分が被攻撃中) | フラップライズ | ヴァルファールがユウナの位置に出現すると同時に、周囲を吹き飛ばすブレイブ攻撃。 |

*実行に必要な量のスキルゲージがない場合、ヴァルファールを召喚することはできない。

*ヴァルファールを召喚してから一定時間は再召喚することができない。

*フラップライズの使用条件である「被攻撃中」には、ガード状態での被攻撃中も含まれる。

ただし、「凍結」「麻痺」「停止」の特殊なダメージ中や壁衝突中、HPダメージによる突っ飛び中は実行することができない。また、行動を中断されないダメージを受けている間も、同じく実行することができない。



祈りによって舞い降りた大翼が放つ数多の光線は、召喚士の血路を開く標となる。