



まずはこの操作方法を覚えよう!

RI

ダッシュで
敵に接近!



※このとき、左スティックはニュートラルにしてください。

IIで

ブレイブ
攻撃!



攻撃力を高めよう!

IVで

HP攻撃!



敵を撃破しよう!

ブレイブとは



基本値
1000

1000

ブレイブの基本値は 1000 です。

IVのHP攻撃をヒットさせると自分の所持ブレイブと同量のHPダメージを敵に与えることができます。

※HP攻撃のヒット後は、一時的に自分のブレイブが0になってしまいます。時間経過による回復を待つか、再度ブレイブ攻撃を敵にヒットさせてブレイブを確保しましょう。

ブレイブのやりとり



敵に560の
ダメージ

560

敵は
1000-560

1000+560

1560

ブレイブ攻撃 II を敵にヒットさせることで増加し、敵のブレイブ攻撃を受けると減少します。

※攻撃を当てて4000程度までブレイブを高めれば、HP満タンの敵を一撃で倒すこともできます。

ブレイブブレイク



敵のブレイブを0未満にすると、ブレイブブレイクが発生します。与えたダメージとは別に、画面右上の「ブレイクボーナス」分のブレイブが自分に加算されます。一気にブレイブを高めるチャンスです。