

未来のために戦う！

ティナ・ブランフォード

-Tina Branford- CV. 福井 裕佳梨

type: **SHOOT**

手数に優れた魔法と、一撃に秀でた魔法を使い分けて戦う。

「トランス」中は多くのパラメータが上昇するため、攻めにも守りにも活用することができる。

原作では、失われた魔導の力を持つ少女。

ガストラ帝国に操られ、兵器として生きてきたが、

任務中に幻獣と交感したことをきっかけに自由の身に。

反帝国組織に身を寄せる。

—「ファイナルファンタジーVII」—

種類	操作方法	技名	概要
ブレイブ攻撃	地上時	ノーマル:II II II II チャージ:II	ファイラ 【ノーマル】 高速で飛ぶ火球を連続で放つ。(移動可・強制コンボ) 【チャージ】 相手を追尾する火柱を放つ。
		ノーマル:↑II II II チャージ:↑II	ブリザラ 【ノーマル】 急加速する氷塊を連続で放つ。(移動可・強制コンボ) 【チャージ】 目の前に複数の氷の球を生成し、一定時間後に高速で飛ばす。
		↓II	トルネド 【ノーマル】 目の前に、停滞する竜巻を発生させる。(移動可) 【チャージ】 ゆっくりと前進する、吸引効果を持つ巨大な竜巻を放つ。
	空中時	ノーマル:II II II II チャージ:II	ホーリー 【ノーマル】 相手を追尾する魔法弾を連続で放つ。(移動可・強制コンボ) 【チャージ】 相手を追尾する大きな魔法弾を、複数同時に放つ。
		ノーマル:↑II II II チャージ:↑II	サンダラ 【ノーマル】 敵を貫く電撃を、連続で放つ。(移動可・強制コンボ) 【チャージ】 敵を貫く巨大な電撃を放つ。
		ノーマル:↓II II II チャージ:↓II	フレア 【ノーマル】 相手の位置に、爆発を連続で発生させる。(移動可・強制コンボ) 【チャージ】 相手の位置に、周囲を吸引する魔法を発生させ、大爆発させる。
	ダッシュ中	II	グラビガ 【ノーマル】 一定距離進む、またはヒットすると爆発する魔法弾を放つ。 【チャージ】 一定距離進む、またはヒットすると大きく爆発する魔法弾を放つ。

HP攻撃	共通	IV	メルトン	【通常】 高速で飛ぶ巨大な火球を放つ。(移動可) 【トランス】 高速で飛び、より速くへ届く巨大な火球を放つ。(移動可)
			メテオ	【通常】 相手の位置に、無数の隕石を落とす。 【トランス】 より速くいる相手の位置に、無数の隕石を落とす。
			ライオットソード	【通常】 前方に光の盾を構え、敵のブレイブ攻撃を防ぐ。(移動可) さらに、ガードが成功した際は自動的に反撃する。自身の現在HPが低いほど、反撃の性能がアップする。 【トランス】 前方に光の盾を構え、敵のブレイブ攻撃を防ぐ。(移動可) さらに、ガードが成功した際は自動的に反撃する。自身のHP量に関係なく、常に最大性能の反撃が発生する。
			ケイオスウェイヴ	【通常】 周囲を吸引しながら力を溜めた後、自身を中心に魔力の波動を発生させる。(移動可・溜め押し可) 【トランス】 周囲を吸引しながら力を溜めた後、自身を中心に発生した魔力の波動を拡大させる。(移動可・溜め押し可)
EXスキル	共通	I	トランス	一定時間、チャージに必要な時間が短縮され、被HPダメージ以外で解除されなくなる。さらに、各HP攻撃の性能が強化される。

※攻撃をしない状態で一定時間が経過するとチャージ状態となり、次に放つブレイブ攻撃の性能が強化される。ただし、行動を中断されるダメージを受けたとき、チャージ状態は解除される。



溢れ出る魔力をコントロールし、豊富な手段で遠方から敵を封殺する。