

ここは譲れないッ

ラムザ・ベオルブ

-Ramza Beoulve- CV. 立花 慎之介

type: **UNIQUE**

専用EXスキルゲージを任意で増やすことができるキャラクター。

「さけぶ」で自身を強化するのか、

「おうえん」で味方を強化するのか、戦況に応じて使い分けよう。

原作では、武門の棟梁「ベオルブ家」の末弟。

歴史の裏に隠された巨大な陰謀に立ち向かい、

イヴァリース平定に尽力した影の英雄。

—「ファイナルファンタジータクティクス」—

【通常時】

種類	操作方法	技名	概要	
ブレイブ攻撃	地上時	II・II	二段斬り	斬り上げから薙ぎ払いに繋げる二段斬り。
		↑+II・II	体当たり	勢いよく体当たりを繰り出す。
		↓+II	投石	地面から石を拾って投げつける。(溜め押し可)
	空中時	II・II	十字斬り	縦斬りから薙ぎ払いに繋げる二段斬り。
		↑+II・II	空中体当たり	勢いよく体当たりを繰り出す。
		↓+II	アルテマ	相手の頭上から魔法弾を落とす。(移動可)
ダッシュ中	II	なぎ払い	相手に向かって踏み込み、一閃する。	

HP攻撃	共通	IV	トリプルブレイク	戦技による三段斬りを繰り出す。 ヒット時、防御力・攻撃力・移動速度を一定時間下げるデバフを順番に付与する。
			地烈斬	相手を追尾する衝撃波を放つ。
			ホーリー	相手の位置に、聖なる光の爆発を発生させる。
			塵地螺旋飾剣	自身の周囲に、吸引効果のある「乱の炎」を発生させる。

EXスキル	共通	I(ゲージ非満タン時)	ためる	溜め押ししている間、自身の専用EXスキルゲージが徐々に上昇する。
		I(ゲージ満タン時)	さけぶ	一定時間、攻撃性能・移動性能を大幅に強化する。
		I(ゲージ満タン時長押し)	おうえん	一定時間、味方の攻撃力・防御力・移動速度を上げる。さらに、味方のブレイブを徐々に回復させるバフを付与する。

【さけぶ状態】

ブレイブ攻撃	地上時	II・II	二段斬り	斬り上げから薙ぎ払いに繋ぎ、衝撃波を発生させる二段斬り。(強制コンボ)
		↑+II・II	体当たり	体当たりから、長射程の突きに繋げる連続攻撃。(強制コンボ)
		↓+II	気弾	剣に溜めたエネルギーを、気弾として放つ。(溜め押し可)
	空中時	II・II	十字斬り	縦斬りから薙ぎ払いに繋ぎ、衝撃波を発生させる二段斬り。(強制コンボ)
		↑+II・II	空中体当たり	体当たりから、長射程の突きに繋げる連続攻撃。(強制コンボ)
		↓+II	アルテマ	相手の頭上から巨大な魔法弾を落とす。(移動可)
ダッシュ中	II	剣閃	相手に向かって踏み込み、剣で薙ぐと同時に衝撃波を放つ。	



自己強化と味方支援、2つの力で戦局をコントロールする「叫ぶ司令官」。