

勝利ならば見えている

カイン・ハイウインド

-Cain Highwind- CV. 山寺 宏一

type: **SPEED**

リーチある槍や、そこから巻き起こす風を武器に戦う竜騎士。

「ジャンプ」は時間をかけて研ぎ澄ますほどに強くなり、最終的にはHP攻撃にまで昇華する。

原作では、軍事国家バロンの竜騎士団隊長。

バロン王の非道な行いに異を唱えた親友セシルと共に幻獣討伐の任務を受け、旅立つ。

—「ファイナルファンタジーIV」—

種類	操作方法		技名	概要
ブレイブ攻撃	地上時	II・II・II	ポーバルスラスト	斬り上げから袈裟斬り、背面突きに繋ぐ連続攻撃。
		↑+II・II	ピアッシングランス	槍を構えた突進の後、蹴り上げる。
		↓+II・II	セレストシューター	上方への突進突きの後、叩き落とす。
	地上ダッシュ中	II	トルネド	相手を追尾する竜巻を放つ。(溜め押し可)
	空中時	II・II・II	インバルスドライブ	袈裟斬りからの連続突きで吹き飛ばす。
		↑+II・II	ベネトレイト	槍を構えた突進の後、蹴り落とす。
空中ダッシュ中	↓+II・II	スパイラルブロウ	下方への突進突きの後、斬り飛ばす。	
	II	サイクロン	相手を追尾する風の弾を放つ。(溜め押し可)	

HP攻撃	共通	IV	グングニル	力を込めた槍を投げつけ、爆発を発生させる。(溜め押し可)
			竜牙竜爪	竜の力を込めた槍で繰り出す連続攻撃。
			ヴァンキッシュ	垂直に駆け抜ける突進攻撃。
			アヴェンジャー	相手より上にいれば真下、相手より下にいれば真上に突撃する。(移動可)
EXスキル	共通	I(スキルゲージ1周)	ジャンプI	跳躍し、上空から急襲するブレイブ攻撃。
		I(スキルゲージ2周)	ジャンプII	跳躍と共に相手の頭上へフープし、上空から急襲するブレイブ攻撃。ヒット時、空中ジャンプ回数が一定時間増加するバフを自身に付与する。
		I(スキルゲージ3周)	ジャンプIII	跳躍と共に相手の頭上へフープし、上空から急襲するHP攻撃。発動時、空中ジャンプ回数が一定時間増加するバフを自身に付与する。

※「ジャンプ」はゲージが1周することにより、攻撃性能が強化される。(最大3段階)

※「ジャンプI」「ジャンプII」「ジャンプIII」は、実行の際に専用EXスキルゲージを消費しない。ただし、その後は一定時間「ジャンプI」「ジャンプII」「ジャンプIII」が実行不可となる。



竜騎士の伝家の宝刀である「ジャンプ」は、常に敵にとっての脅威となる。