

なかなか面白い任務だ

エース

-Ace- CV. 堀 裕貴

type: **SHOOT**

無数のカードを操り、掴んだ運を力に変えて戦うキャラクター。
短時間で使用可能な「デッキオープン」で次々とカードを引き、
攻撃や回復などの効果を発動させる。

原作では、魔導院ベリシテリウム朱雀に所属するアギト候補生。
魔導院解放作戦の後に、幻とされた0組の一員として
クリスタルをめぐる戦争に身を投じる。

—「ファイナルファンタジー零式」—

| 種類 | 操作方法 | 技名 | 概要 |
|------------|-------|-------------|--|
| ブレイブ 攻撃 | 地上時 | II II II II | フラリッシュ 相手を追尾する無数のカードを連続で放つ。(移動可・強制コンボ) |
| | | ↑+II | キャノンボール 無数のカードで圧縮した魔法球を放つ。 |
| | | ↓+II | スパイラル 目の前の地面から、魔力を帯びたカードの奔流を発生させる。 |
| | 空中時 | II II II II | フラリッシュ 相手を追尾する無数のカードを連続で放つ。(移動可・強制コンボ) |
| | | ↑+II | キャノンレーザー 魔力を込めたカードから、複数のレーザーを放つ。 |
| | | ↓+II | チェイス 相手をゆっくり追尾する魔法球を放つ。 |
| HP攻撃 | ダッシュ中 | II II | テレボカード カードを投げつけ、ヒットした相手の位置にワープすると同時に弾き飛ばす。 |
| | 共通 | IV | ファイアRF 高速で飛ぶ炎の弾を放つ。(移動可・溜め押し可) |
| | | | ブリザドBOM 自身を中心に、氷属性の爆発を発生させる。(移動可・溜め押し可) |
| | | | サンダーSHG 複数の電撃を前方広範囲に放つ。(移動可・溜め押し可) |
| | | | タワーレーザー 相手の位置に、追尾性能を持つタワー型レーザーを発生させる。 |
| EXスキル | 共通 | I | デッキオープン 赤・黒・青・黄のカードの中から、1枚をランダムで引く。 カードは4枚までストックでき、5枚目を引いたときは古いものから消える。 |
| | | | デッキ発動 (カードが1枚以上あるとき長押し) ストックしているカードに応じた技を発動する。 枚数が多い色のカード(枚数が同じ場合は後に引いたカード)の効果が優先される。 また、発動した技に関係なく、ストックしているカードはすべて消滅する。 |

【デッキ発動効果】

| 色 | 枚数 | 技名 | 効果 |
|---|----|----------|---|
| 赤 | 1枚 | バースト | 魔法弾を飛ばして攻撃する。 |
| | 2枚 | ハイバースト | 高威力の魔法弾を飛ばして攻撃する。 |
| | 3枚 | メガバースト | 相手の位置に、強力な爆発を発生させる。 |
| 黒 | 1枚 | ショートストップ | 相手をゆっくり追尾する魔法球を放つ。ヒット時、わずかな時間完全停止させるデバフを付与する。 |
| | 2枚 | ロングストップ | 相手をゆっくり追尾する魔法球を放つ。ヒット時、一定時間完全停止させるデバフを付与する。 |
| | 3枚 | メガストップ | 相手の位置に、魔法の爆発を発生させる。ヒット時、長時間完全停止させるデバフを付与する。 |
| 青 | 1枚 | チャージ | 範囲内にいる味方のHPとブレイブをわずかに回復する。 |
| | 2枚 | ハイチャージ | 範囲内にいる味方のHPとブレイブを回復する。 |
| | 3枚 | メガチャージ | 範囲内にいる味方のHPとブレイブを大幅に回復する。 |
| 黄 | 1枚 | フォース | 範囲内にいる味方の攻撃力・防御力・移動速度が、一定時間わずかに上がる。 |
| | 2枚 | ハイフォース | 範囲内にいる味方の攻撃力・防御力・移動速度が、一定時間上がる。 |
| | 3枚 | メガフォース | 範囲内にいる味方の攻撃力・防御力・移動速度が、一定時間大幅に上がる。 |



さまざまな力が宿った4色のカードに運命をゆだね、勝利への道を切り開く。