

我が支配を受け入れよ

# 皇帝

-The Emperor- CV. 堀内 賢雄

type: **SHOOT**

戦況に応じた多様なトラップを仕掛けて敵を翻弄し、徐々に追い詰めていくキャラクター。

「いんせき」は長時間敵を拘束するとともに、その存在自体がトラップとしても機能する。

原作では軍事国家パラメキア帝国の皇帝。魔界から呼び出した魔物と強力な軍隊で世界征服をもくろみ、大戦艦や竜巻で諸国を破壊つくそうとする。

—「ファイナルファンタジーII」—

種類	操作方法		技名	概要
ブレイブ攻撃	地上時	II	ブルーソウル	他の魔法と接触しない、青いフレアーを放つ。同時に2つまで存在させることができるが、レッドソウルと合わせて4つ以上になると古いものから消滅する。
		↑+II	光の紋章	相手の周囲に、光弾を放ちながら追尾する魔法陣を発生させる。(移動可)
		↓+II	ダークゲイザー	前方に雷の壁を発生させる。溜め押し時は、雷の壁の発生位置を遠くにずらすことができる。
	空中時	II	レッドソウル	ヒット、または消滅時に巨大な爆発を巻き起こす、赤いフレアーを放つ。同時に2つまで存在させることができるが、フルソウルと合わせて4つ以上になると古いものから消滅する。
		↑+II	スティックゴム	ステージに吸着し、敵を吸引する魔法弾を放つ。(溜め押し可、銃口操作可)
		↓+II	雷の紋章	相手の位置に、電撃で拘束する魔法陣を発生させる。(移動可)魔法陣は一定時間追尾し、その後トラップとして残る。
ダッシュ中	II	機雷	自身の周囲に、無数の機雷を発生させる。	
HP攻撃	共通	IV	メランコリアの檻	相手の位置に、触れた者を捉えた後、爆発を巻き起こす魔法陣を発生させる。魔法陣は一定時間追尾し、その後トラップとして残る。
			カースフレアー	相手を追尾する炎塊を放つ。(移動可)炎塊は断続的に小型の炎を撃ち続ける。
			フィアトルネード	前方3方向に、ゆっくり進む竜巻を発生させる。(移動可)
			リベンテンスの棘	相手の位置に、闇の衝撃波を発生させる。(移動可・溜め押し可)
EXスキル	共通	I	いんせき	相手の位置に、長時間無数の隕石を落とす。(移動可)最後の隕石ヒット時、行動不可となるデバフを一定時間付与する。



地獄の力を操り、数々の罠を張り巡らせるその戦術は、敵の生死をも掌握する。