

闇へ還るがいい

暗闇の雲

-Cloud of Darkness- CV. 池田 昌子

type: **HEAVY**

一定間隔で闇の力を蓄え、
 ここぞというときに強力な技を放つことができる。
 「闇の氾濫」中は常にチャージ状態になるだけでなく、
 「零式 波動砲」という超強力な技も使用可能に。
 原作では、世界における光と闇の均衡を司る存在。
 闇の力が偏ったことで「暗闇の雲」として現れ、
 世界を再構築しようとする。

—「ファイナルファンタジーIII」—

種類	操作方法		技名	概要
プレイブ攻撃	地上時	II II II	慰みの触手	2本の触手を操り、相手を殴打する連続攻撃。
		↑+II II	貪りの触手	触手を放って相手を引き寄せた後、後方に吹き飛ばす。
		↓+II	噴流砲	相手に向かって、次々と波動柱を発生させる。(移動可)
	空中時	II II II	憐れみの触手	2本の触手を操り、相手を殴打する連続攻撃。
		↑+II II	憐みの触手	触手を放って相手を引き寄せた後、前方に吹き飛ばす。
ダッシュ中	↓+II	誘導砲	相手を追尾する波動球を複数放つ。(移動可)	
		II	隔たりの触手	自身の周囲に触手を旋回させながら突進する。
HP攻撃	共通	IV	広角式 波動砲	相手に向かって、次々と波動壁を発生させる。(移動可)
			散弾式 波動砲	前方広範囲に、無数の波動の光を放つ。(移動可)
			高射式 波動砲	自身を囲うように、複数の波動柱を発生させる。(移動可)
			急襲式 波動砲	小さな光を飛ばした後、その位置にワープして爆発を発生させる。
EXスキル	共通	I	闇の氾濫	一定時間、常にチャージ状態となる。
		I(闇の氾濫中)	零式 波動砲	遠距離まで届く、極大の波動砲を放つ。 ただし、発動と同時に「闇の氾濫」のバフが消滅する。

※一定時間が経過するとチャージ状態となり、各プレイブ攻撃の初段を長押しで強化された攻撃が発動する。



満ち溢れる闇の力を波動に変えた苛烈な攻撃は、すべてを無に還す。