

またひとつ、真世界に近づいた



# カムラナート

-Kamlanaut- CV. 三上 哲

type: **UNIQUE**

6属性の魔法剣を巧みに使いこなし、敵に当てて性能を上げるキャラクター。触れるだけで多重のデバフを与える「エネリック・リージョン」で敵を追い込む。原作では重商主義、中立主義を国是とする都市国家ジュノを統べる大公。人々に英傑と称えられるその裏で、壮大な野望を抱いている。

—「ファイナルファンタジーXII」—

種類	操作方法	技名	概要
ブレイブ攻撃	地上時	II II	【土神剣】 袈裟斬りから斬り上げに繋ぐ二連撃。最終段までヒットすると、一定時間「土魔剣」に変化する。 【土魔剣】 初段のみ溜め押しが可能となり、ヒット時に追加攻撃が発生するようになる。
		↑+II II	【水神剣】 突進突きの後、逆手持ちした剣で斬り飛ばす。最終段までヒットすると、一定時間「水魔剣」に変化する。 【水魔剣】 初段のみ溜め押しが可能となり、ヒット時に追加攻撃が発生するようになる。
		↓+II	【水神剣】 剣を振り、水の刃を放つ。ヒットすると、一定時間「水魔剣」に変化する。 【水魔剣】 溜め押しが可能となり、より強力な水の刃を放つことができる。
	地上ダッシュ中	II	サベッジブレード 跳躍し、上空から叩き斬る。
	空中時	II II	【火神剣】 薙ぎ払いから縦斬りに繋ぐ二連撃。最終段までヒットすると、一定時間「火魔剣」に変化する。 【火魔剣】 初段のみ溜め押しが可能となり、ヒット時に追加攻撃が発生するようになる。
		↑+II II	【風神剣】 勢いをつけて斬りかかった後、強力な突きを放つ。最終段までヒットすると、一定時間「風魔剣」に変化する。 【風魔剣】 初段のみ溜め押しが可能となり、ヒット時に追加攻撃が発生するようになる。
		↓+II	【雷神剣】 剣先から電撃を撃ち出す。ヒットすると、一定時間「雷魔剣」に変化する。 【雷魔剣】 溜め押しが可能となり、より強力な電撃を放つことができる。
空中ダッシュ中	II	シールドバッシュ 盾を突き出して突進した後、腕を振りぬいて敵を吹き飛ばす。	

HP攻撃	共通	IV	大風車	剣に光を纏わせ、回転しながら斬りつける。
			スピリッツウィズイン	剣を突き立て、相手の位置に爆発を起こす。自身の現在HPが高いほど、射程が伸びる。
			光輪剣	相手を素早く斬りつけた後、剣に溜めた光のエネルギーをぶつける。一定回数ヒットさせると追加攻撃が発生し、与えるダメージが増加する。(最大2段階)
			インターヴィーン	ブレイブ攻撃を防ぐ盾を張った後、正面に踏み込む突きを放つ。
EXスキル	共通	I	エネリック・リージョン	触れると一定時間「攻撃力」「防御力」「移動速度」が下がり、汎用EXスキルが使用不可になる球状の魔法陣を設置する。さらに、設置されている魔法陣の数に応じて、各魔剣のバフ効果時間が延びる。

※「光輪剣」の強化は、戦闘不能になると1段階後退する。※「エネリック・リージョン」はゲージが1周することに、使用回数がストックされる。(最大4回)



己の技を増強する傍らで敵の力を脆弱に落とし、戦場の支配者として君臨する。