

みんなの力になりたいんだ

ユウナ

-Yuna- CV. 青木まゆこ

type: **SHOOT**

様々な魔法を駆使しつつ、戦場にヴァルファーレを召喚することで単身での連携が可能なキャラクター。

「ヴァルファーレ召喚」はユウナの状況によって効果が変わり、攻守共に頼もしい相棒として活躍する。

原作では、かつてスピラを救った大召喚士の娘。周囲の期待を背負いながら、自身も召喚士となり、ガードを務めるティータたちと共に旅をしていた。

—「ファイナルファンタジーX」—

種類	操作方法	技名	概要
ブレイブ攻撃	地上時	II	リトルナーレ 溜め押ししている間、無数の針を正面に放つ。(移動可)
		↑+II	脇差 地面に沿って進む斬撃を放つ。(移動可) 溜め押しすると、放たれてから一定時間後に加速する斬撃に変化する。
		↓+II	ペイン 杖に魔力を込め、相手の位置に爆発を発生させる。(移動可)
	空中時	II・II・II	エアロスパーク 相手を追尾する、風と雷が混じった刃を連続で放つ。(移動可・強制コンボ)
		↑+II	インバルス 自身の周囲に発生させたエネルギー弾を、一斉に放つ。(移動可・溜め押し可)
		↓+II	天からの一撃 相手の頭上から巨大な氷塊を落とす。(移動可)
ダッシュ中	II	メテオストライク 一定距離進む、またはヒットすると爆発する火球を放つ。	

HP攻撃	共通	IV	技名	概要
			ホーリー	相手の位置に、しばらく残り続ける光の奔流を発生させる。(移動可)
			大乱舞	相手の位置に、触れるとレーザーを乱射する魔力の結晶を発生させる。(移動可) 結晶は一定時間追尾し、その後トラップとして残る。
			異界送り	吸引効果のある予兆の後、自身を中心とした大爆発を発生させる。(移動可)
			アルテマ	相手の位置に巨大な爆発を発生させる。(移動可) 溜め押しすることで射程が伸び、最大強化後もしばらく溜め続けることができる。

EXスキル	共通	消費	技名	概要
		[スキルゲージ1消費] [自分がブレイブ攻撃中]	ソニックウイング	現在のロックオン対象の位置に、ヴァルファーレが衝撃波を発生させるブレイブ攻撃。
		[スキルゲージ2消費] [自分が地上にいる時]	シューティング・レイ	現在のロックオン対象に向かう地面に対し、ヴァルファーレがレーザーを直線上に走らせ、爆発させるブレイブ攻撃。
		[スキルゲージ2消費] [自分が空中にいる時]	シューティング・パワー	現在のロックオン対象に向かって、ヴァルファーレが複数の追尾するレーザーを放つブレイブ攻撃。
		[スキルゲージ3消費][長押し]	シューティング・ノヴァ	現在のロックオン対象に向かって、ヴァルファーレが極太の長距離レーザーを放つHP攻撃。
		[スキルゲージ3消費] [自分が被攻撃中]	フラップライズ	ヴァルファーレがユウナの位置に出現すると同時に、周囲を吹き飛ばすブレイブ攻撃。

※実行に必要な量のスキルゲージがない場合、ヴァルファーレを召喚することはできない。

※ヴァルファーレを召喚してから一定時間は再召喚することができない。

※フラップライズの使用条件である「被攻撃中」には、ガード状態での被攻撃中も含まれる。

ただし、「凍結」「麻痺」「停止」の特殊なダメージ中や壁衝突中、HPダメージによる突っ飛び中は実行することができない。また、行動を中断されないダメージを受けている間も、同じ実行することができない。



祈りによって舞い降りた大翼が放つ数多の光線は、召喚士の血路を開く標となる。