

全部終わりにしようぜ

# スノウ・ヴィリアース

-Snow Villiers- CV. 小野 大輔

type: **HEAVY**

HPの減少によってシ骸化が進み、様々な攻撃が強化されるキャラクター。専用EXスキル「カオスゲイザー」は進行に応じて溜め段階が増え、より凶悪な技へと変貌を遂げる。原作では、かつてライトニングと共に戦った仲間のひとり。混沌にのまれゆく世界の危機を悟り、長きに渡り、太守として享楽の都市ユスナーンを守り続けている。

—「ファイナルファンタジーXIII」—

種類	操作方法		技名	概要
ブレイブ攻撃	地上時	II・II・II	フラストブロウ	拳や蹴り、シ骸化した左腕による連続攻撃。
		↑+II・II	リガーストライク	相手に向かって、次々と氷属性の爆発を発生させる。
		↓+II・II	イビルストリーム	上方向へ突進した後、相手を掴んで地上に引きずり下ろす。
	地上ダッシュ中	II	エリミネイトアッパー	アッパーカットで、上空まで貫く氷柱を発生させる。
	空中時	II・II・II	ホロウクラッシュ	右の拳とシ骸化した左腕による連続攻撃。
		↑+II・II	パニッシュアサルト	前方へ突進した後、蹴り飛ばす。
↓+II		グレイブダウン	シ骸化した腕を叩きつけるように急降下し、着地と同時に衝撃波を発生させる。	
空中ダッシュ中	II	ブリザガ	相手を追尾し、爆発する氷塊を放つ。	

HP攻撃	共通	IV	インパクトドライブ	シ骸化した腕を豪快に振りぬきつつ突進する。シ骸化第3段階では、溜め押しによる射程強化が可能。
EXスキル	共通	[シ骸化 初期段階] I	カオスゲイザー	相手を追尾する混沌の衝撃波を放つブレイブ攻撃。ヒット時、汎用EXスキルが使用不可になるデバフを一定時間付与する。
		[シ骸化 初期段階] I(長押し)	サンクション	相手を追尾する混沌の衝撃波を放つブレイブ攻撃。ヒット時、すべてのEXスキルが使用不可になるデバフを一定時間付与する。
		[シ骸化 第2段階] I(サンクションよりさらに長押し)	ダムネイション	相手を追尾する混沌の衝撃波を放つブレイブ攻撃。ヒット時、移動速度を下げ、すべてのEXスキルが使用不可になるデバフを一定時間付与する。
		[シ骸化 第3段階] I(ダムネイションよりさらに長押し)	アナイレイション	相手を追尾する混沌の衝撃波を放つHP攻撃。ヒット時、移動速度を下げ、すべてのEXスキルの使用を封じ、ターゲットを自身に固定するデバフを一定時間付与する。

※自身のHPが一定値以下になるごとに「シ骸化」が進行。ただし、戦闘不能になると初期段階に戻る。  
※ブレイブ攻撃は「シ骸化」の進行に応じて、「射撃」「攻撃力」「遊奕のしやすさ」がアップする。



最前線で振るう不退転の拳は、痛みと引き換えに深く鋭く研ぎ澄まされる。