

平成15年3月20日

各位

会社名 株式会社スクウェア
代表者名 代表取締役社長 和田 洋一
(コード番号 9620 東証第一部)
問合せ先 社長室 広報・IR担当部長 村川 和良
(TEL. 03-5496-7111)

業績予想の修正に関するお知らせ

平成14年11月22日の中間決算発表時に公表いたしました平成15年3月期(平成14年4月1日~平成15年3月31日)の業績予想を下記のとおり修正いたしますのでお知らせいたします。

記

1. 連結業績予想の修正

平成15年3月期(平成14年4月1日~平成15年3月31日) (単位:百万円)

	売上高	経常利益	当期利益
前回発表予想(A) (平成14年11月22日公表)	32,700	7,100	4,800
今回修正予想(B)	38,000	11,500	11,500
増減額(B-A)	5,300	4,400	6,700
増減率(%)	16.2%	62.0%	139.6%
(ご参考) 前期実績(平成14年3月期)	36,646	4,066	16,554

2. 個別業績予想の修正

平成15年3月期(平成14年4月1日~平成15年3月31日) (単位:百万円)

	売上高	経常利益	当期利益
前回発表予想(A) (平成14年11月22日公表)	28,400	6,100	4,600
今回修正予想(B)	31,500	9,500	10,500
増減額(B-A)	3,100	3,400	5,900
増減率(%)	10.9%	55.7%	128.3%
(ご参考) 前期実績(平成14年3月期)	27,293	3,948	17,958

3. 修正の理由

国内向け「ファイナルファンタジーX-2」および北米向け「KINGDOM HEARTS」をはじめとしてパッケージソフトの販売が好調に推移したことにより、連結・個別ともに、前回公表した予想数値に対し増収増益となる見込みであります。

以上