

各 位

平成15年5月9日

会 社 名 株式会社スクウェア・エニックス  
代 表 者 名 代表取締役社長 和田 洋 一  
(コード番号 9684 東証第一部)  
問 合 せ 先 経営企画部長 佐々木 通博  
(TEL. 03-5496-7111)

### 業績見込みの修正に関するお知らせ

株式会社エニックス（エニックス）および株式会社スクウェア（スクウェア）の平成15年3月期（平成14年4月1日～平成15年3月31日）の業績見込みについて、下記のとおり修正いたしますのでお知らせいたします。

#### 記

1. 平成15年3月期（平成14年4月1日～平成15年3月31日）連結業績見込みの修正  
前回発表（A） (単位：百万円)

	エニックス（イ）	スクウェア（ロ）	（イ）+（ロ）
売 上 高	23,000	38,000	61,000
経 常 利 益	6,000	11,500	17,500
当 期 利 益	3,300	11,500	14,800

今回修正（B） (単位：百万円)

	エニックス（イ）	スクウェア（ロ）	（イ）+（ロ）
売 上 高	21,800	40,300	62,100
経 常 利 益	4,700	12,800	17,500
当 期 利 益	2,400	14,100	16,500

増減額（B - A） (単位：百万円)

	エニックス（イ）	スクウェア（ロ）	（イ）+（ロ）
売 上 高	1,200	2,300	1,100
経 常 利 益	1,300	1,300	-
当 期 利 益	900	2,600	1,700

増減率

	エニックス（イ）	スクウェア（ロ）	（イ）+（ロ）
売 上 高	5.2%	6.1%	1.8%
経 常 利 益	21.7%	11.3%	- %
当 期 利 益	27.3%	22.6%	11.5%

(ご参考) 前期実績(平成14年3月期)

(単位:百万円)

	エニックス(イ)	スクウェア(ロ)	(イ)+(ロ)
売上高	24,825	36,646	61,471
経常利益	7,489	4,066	11,555
当期利益	4,276	16,554	12,278

2.平成15年3月期(平成14年4月1日~平成15年3月31日)業績見込みの修正

前回発表(A)

(単位:百万円)

	エニックス(イ)	スクウェア(ロ)	(イ)+(ロ)
売上高	21,800	31,500	53,300
経常利益	5,800	9,500	15,300
当期利益	3,100	10,500	13,600

今回修正(B)

(単位:百万円)

	エニックス(イ)	スクウェア(ロ)	(イ)+(ロ)
売上高	20,800	32,700	53,500
経常利益	4,600	10,300	14,900
当期利益	2,300	13,900	16,200

増減額(B-A)

(単位:百万円)

	エニックス(イ)	スクウェア(ロ)	(イ)+(ロ)
売上高	1,000	1,200	200
経常利益	1,200	800	400
当期利益	800	3,400	2,600

増減率

	エニックス(イ)	スクウェア(ロ)	(イ)+(ロ)
売上高	4.6%	3.8%	0.4%
経常利益	20.7%	8.4%	2.6%
当期利益	25.8%	32.4%	19.1%

(ご参考) 前期実績(平成14年3月期)

(単位:百万円)

	エニックス(イ)	スクウェア(ロ)	(イ)+(ロ)
売上高	23,069	27,293	50,362
経常利益	7,466	3,948	11,414
当期利益	4,377	17,958	13,581

### 3. 修正の理由

#### 株式会社エニックス

期待されたプレイステーション2用ソフト「スターオーシャン Till the End of Time」の売上が伸び悩んだことに加え、ゲームブックの販売にも影響を与えたことなどにより、連結・単体とも前回公表した予想数値に対して減収・減益となる見込みであります。

#### 株式会社スクウェア

決算の過程で明らかとなった事項を反映した結果、連結・単体とも前回公表した数値に対して増収・増益となる見込みであります。

以 上

#### 【注記事項】

「(イ)」欄および「(ロ)」欄に記載された数字は、株式会社エニックスおよび株式会社スクウェアの平成15年3月期業績見込みを記載したものであります。他方、「(イ)+(ロ)」欄に記載された数字は、「(イ)」欄および「(ロ)」欄の数字を単純合計したものであり、現時点での株式会社スクウェア・エニックスの経営成績・財政状態を示すものではなく、また、将来の株式会社スクウェア・エニックスの経営成績・財政状態の予想を示すものでもありません。