

平成 15 年 10 月 29 日

各 位

会 社 名 株式会社スクウェア・エニックス
代 表 者 名 代表取締役社長 和 田 洋 一
(コード番号 9684 東証第一部)
問 合 せ 先 経営企画部長 佐々木 通博
(TEL. 03-5496-7111)

米インテル社との協力について

米国時間の平成 15 年 10 月 28 日、米インテル社と当社は、別添のとおり、PCおよび携帯端末での先進的なゲーム体験の実現に向け協力することを発表いたしましたのでお知らせいたします。

発表内容の詳細につきましては、以下の別添資料をご参照ください。

INTEL® AND SQUARE ENIX WORK TOGETHER TO IMPROVE THE GAMING
EXPERIENCE ON PCs AND MOBILE DEVICES (英文)

インテルとスクウェア・エニックス PC 及び携帯端末での先進的なゲーム体験の実現に向け協力
(上記英文プレスリリースの抄訳)

以 上

For Immediate Release

INTEL® AND SQUARE ENIX WORK TOGETHER TO IMPROVE THE GAMING EXPERIENCE ON PCs AND MOBILE DEVICES

Santa Clara, California, Oct. 28, 2003 – Intel® Corporation and Square Enix Co., Ltd., a leading Japanese game developer and publisher, today announced they will work together to improve online and offline gaming experiences on PCs, mobile phones and PDAs. The collaboration is intended to produce long-term benefits for gamers and other end users.

Intel and Square Enix believe PCs, mobile phones and PDAs are becoming increasingly popular game platforms. Technologies such as Intel's Hyper-Threading Technology¹, which allows Pentium® 4 processor-based PCs to perform multiple complex tasks at the same time with greater responsiveness, and software tools that allow easier cross-platform development further enable this trend. Intel software technologies help PC applications run on Intel XScale® technology-based handhelds or Intel Xeon™-based servers. Square Enix develops some of the world's most popular and advanced games that will be designed to fully utilize Intel's processor and platform innovation.

"PC and handheld online gaming are exciting segments in the gaming community," said Bill Siu, vice-president and general manager of Intel's Desktop Platform Group. "With the right software expertise, processor technologies like Hyper-Threading Technology, Intel graphics technology and Intel XScale with Wireless MMX, we can work together to develop new ways to enjoy the gaming experience on PCs and mobile devices."

"Square Enix looks forward to working with Intel over the long-term to the benefit of both companies and end-users," said Yoichi Wada, President of Square Enix. "We know that gamers are demanding and this proposed collaboration will allow both companies to create a new type of gaming experience that capitalizes on the recent advancements in video game and platform technology. We believe we can not only meet, but exceed the needs of an increasingly more sophisticated and growing interactive gaming market."

As part of this collaboration, Intel and Square Enix plan to discuss mutual product planning, development, and joint marketing opportunities. The two companies have already collaborated on improving the gaming experience of FINAL FANTASY® XI, the first cross-platform, cross-continent, massively multiplayer online role-playing game (MMORPG) from Square Enix, on Intel Pentium 4 processor-based PCs. FINAL FANTASY XI, released in May 2002 in Japan, is one of the most popular online games. The game is available in North America starting today from Square Enix U.S.A., Inc.

About Intel

Intel, the world's largest chip maker, is also a leading manufacturer of computer, networking and communications products. Additional information about Intel is available at www.intel.com/pressroom

About Square Enix Co. Ltd. and Square Enix U.S.A., Inc.

Headquartered in Tokyo, Japan, Square Enix Co., Ltd. (Square Enix) develops, publishes and distributes entertainment contents including interactive entertainment software and publications in Japan, North America, Europe and Asia. Square Enix brings two of Japan's best-selling franchises – FINAL FANTASY[®], which has sold over 45 million units worldwide and DRAGON QUEST (DRAGON WARRIOR[®] in North America) which has sold over 30 million units worldwide – under one roof. Square Enix is one of the most influential providers of digital entertainment content in the world and continues to push the boundaries of creativity and innovation. More information on Square Enix can be found on the Internet at <http://www.square-enix.co.jp>.

Square Enix U.S.A. Inc., located in Los Angeles, Calif., handles operations in North America including localization, marketing and publishing of Square Enix titles. More information on Square Enix U.S.A. can be found on the Internet at <http://www.square-enix-usa.com>.

© 2003 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Title Design by Yoshitaka Amano. FINAL FANTASY, TETRA MASTER and VANA'DIEL are registered trademarks of Square Enix Co., Ltd. SQUARE ENIX, PLAYONLINE, RISE OF THE ZILART and the PLAYONLINE logo are trademarks of Square Enix Co., Ltd. All other trademarks are the property of their respective owners.

¹ Hyper-Threading Technology requires a computer system with an Intel[®] Pentium[®] 4 processor supporting HTTechnology and a Hyper-Threading Technology enabled chipset, BIOS and operating system. Performance will vary depending on the specific hardware and software you use. See <http://www.intel/info/hyperthreading/> for more information including details on which processors support HT Technology.

2003年10月29日

<ご参考資料>

*2003年10月28日に米国で発表されたプレスリリースの抄訳です。



インテル コーポレーション
株式会社スクウェア・エニックス

インテルとスクウェア・エニックス PC 及び携帯端末での先進的なゲーム体験の実現に向け協力

インテル コーポレーション(本社:米国カリフォルニア州サンタクララ CEO(最高経営責任者):クレイグ・R・バレット 以下インテル)と株式会社スクウェア・エニックス(本社:東京都渋谷区 社長:和田洋一 以下スクウェア・エニックス)は、PC 及び携帯端末での優れたゲーム体験の実現を目指し、協力することで合意しました。今回の協力関係は、ゲームユーザーをはじめとするエンドユーザーに対して、長期にわたる有益な成果を実現することを目的としています。

インテルとスクウェア・エニックスは、様々な技術の進歩により、PC 及び携帯端末がゲーム端末としてますます有力なものになりつつあるとの共通認識を持っています。Intel® Pentium® 4 プロセッサを用いたPC上で、複数の複雑なタスクを同時かつ効率的に処理するハイパー・スレッディング・テクノロジー*のような最新のプロセッサ技術や、クロスプラットフォームのアプリケーション開発を容易にするソフトウェアツールなどのインテルの技術が、さらにそのトレンドを加速して行きます。また、インテルはPC上のアプリケーションを、Intel® XScale®技術ベースの携帯端末や、Intel® Xeon™ベースのサーバー上で動かすことを可能にするソフトウェア技術を提供しています。一方、スクウェア・エニックスは、インテルのプロセッサやプラットフォームの新たな機能を最大限に活用する先進的なゲームの開発を行います。

インテル 副社長 兼 デスクトップ・プラットフォーム事業本部長のビル・スーは、「PCと携帯端末のオンラインゲームは、ゲーム業界において非常に魅力的な領域です。スクウェア・エニックスの優れたソフトウェア技術とインテルのハイパー・スレッディング・テクノロジーやワイヤレス MMX®機能を搭載する XScale 技術などの優れたプロセッサ技術を組み合わせることで、PCや携帯端末における新たなゲームの楽しみ方を共に創造していきたいと思います」と述べています。

スクウェア・エニックス社長の和田洋一は、「インテルとの長期的な協力関係を通じて、両社及びエンドユーザーに価値ある成果を出していきたい。ゲームユーザーは、非常に高い要求を持っており、今回提案されたインテルとの協力によって、ビデオゲーム技術及びプラットフォーム技術の進化を最大限活かし、ますます洗練され成長を続けるゲーム市場における高いニーズをも上回るような新しいゲーム体験を実現できると確信しています」と述べています。

今回の協力関係の一環として、両社はそれぞれの製品開発計画、共同マーケティング活動における協力について協議を進めていく予定です。既に、スクウェア・エニックスの開発した MMORPG(Massively Multiplayer Online RPG)「FINAL FANTASY®XI」のパフォーマンスを、イン

テルの Pentium 4 プロセッサを使用した PC 上で最適化する作業を共同で行いました。尚、「FINAL FANTASY XI」は、国境やプラットフォームを越えて共通の世界を楽しむことができる初の MMORPG であり、2002 年 5 月に日本でサービスを開始して以来、現在では世界最大級のオンラインゲームに成長しています。また、本日(米国時間 2003 年 10 月 28 日)よりスクウェア・エニックス U.S.A.を通じて北米でもサービスを開始しました。

インテル コーポレーションについて

世界最大の半導体メーカーであるインテル コーポレーションは、パソコン・ネットワーク / コミュニケーション製品の世界的なメーカーでもあります。インテルに関する情報は、<http://www.intel.com/> で入手できます。

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なデジタルコンテンツのヒット作を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに 3,000 万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは 4,500 万本以上の世界出荷を記録しています。スクウェア・エニックスに関する詳細は、<http://www.square-enix.co.jp/> をご覧下さい。

以 上

* インテル、MMX、Pentium、Xeon、XScaleは、米国およびその他の国におけるインテル コーポレーションまたはその子会社の商標または登録商標です。

* ハイパー・スレディング・テクノロジーが動作するには、HTテクノロジーをサポートするインテル® Pentium® 4 プロセッサ、同テクノロジーに対応したチップセット、BIOS、ドライバ、およびオペレーティング・システムを搭載したコンピュータ・システムが必要です。性能は、特定のハードウェアおよびソフトウェアにより異なります。HTテクノロジーをサポートするプロセッサの詳細などに関するより詳しい情報は、<http://www.intel.co.jp/jp/info/hyperthreading/> で入手できます。

* スクウェア・エニックス、FINAL FANTASY は、米国およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックスの商標または登録商標です。