

2003年4月16日

株式会社スクウェア・エニックス

「FINAL FANTASY® X-2」出荷 200 万本達成！

シリーズ累計出荷本数 4,400 万本突破

PlayStation® 2 専用ソフト「FINAL FANTASY® X-2」(FFX-2)は、2003年3月13日の発売以来市場の需要に合わせて追加出荷を行ってまいりました結果、引き続き好調に販売数量を伸ばしており、このたび出荷本数が 200 万本に達しました。

FFX-2 は、FF シリーズの 10 作目として 2001 年 7 月に発売された「FINAL FANTASY® X」(FFX)のキャラクターと世界観を継承した作品となっており、前作から 2 年後の世界を舞台にストーリーが展開していきます。戦闘システムは一新されており、戦闘中にジョブチェンジ可能な「ドレスアップ」システムや新たな要素を追加しパワーアップした ATB(アクティブタイムバトル)を採用し、多数のイベントやミニゲームが用意されています。

今回シリーズ初の続編作品として発売された FFX-2 は、前作 FFX に引き続いての国内市場におけるダブルミリオン出荷の達成となりました。また、これを受けまして、これまでに発売された FF シリーズの累計出荷本数は 4,400 万本を突破しています。

株式会社スクウェア・エニックスは、ものづくりへの強いこだわりを持ち、今後も「クリエイティブ(創造的)」かつ「イノベティブ(革新的)」な世界最高品質のエンタテインメントコンテンツの提供に向け邁進してまいります。

以上

FINAL FANTASY® X-2

発売日	2003年3月13日
対応機種	PlayStation® 2
価格	7,800 円
ジャンル	RPG(ロールプレイングゲーム)
媒体	DVD-ROM
出荷本数	200 万本