

2004年1月7日

株式会社スクウェア・エニックス

『PlayOnline™』会員数50万人突破

株式会社スクウェア・エニックス(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:和田洋一、以下スクウェア・エニックス)が提供するオンラインサービス『PlayOnline™』の会員数が、昨年末に日米市場において50万人を突破しました。『PlayOnline™』は、日本において2002年5月にPlayStation®2向け、同年11月にWindows®向けにサービスを開始し、2003年10月には北米でのWindows®向けサービスを開始しました。会員数はその後も、なお順調に増え続けています。また、『PlayOnline™』コンテンツの一つであるオンラインRPG(ロールプレイングゲーム)『FINAL FANTASY® XI』のオンライン・コミュニティ人口(契約キャラクター数)も100万近い規模となっています。

『PlayOnline™』は、サービス開始以来、オンライン上に広がる広大な世界での新しいゲーム体験や、プラットフォームや国境の壁を越えた様々な形でのコミュニケーションの楽しさを提供、ネットワーク時代を象徴するデジタルコンテンツの一つとして成長を続けてきました。同サービスの核となる『FINAL FANTASY® XI』は、今日において世界最大級の規模を誇るオンラインゲームとなっており、そのオンライン・コミュニティはユーザーとともに日々進化を続けています。

『PlayOnline™』は、2004年3月より北米においてPlayStation®2向けサービスの開始を予定しており、今後も「Multi-Platform」「Multi-Country」「Multi-Content」の3つのマルチを基盤とし、グローバルに更なる進化を続けていきます。

『PlayOnline™』

コンテンツ名	国	対応ハード	月額料金	サービス開始日
FINAL FANTASY® XI	日本	PlayStation®2	1,280円(税別)	2002年5月16日
		Windows®	(追加キャラ:100円)	2002年11月7日
	北米	Windows®	12.95ドル(税別)	2003年10月28日
		PlayStation®2	(追加キャラ:1.00ドル)	2004年3月(予定)
Tetra Master™	日本	PlayStation®2	100円(税別)	2002年5月16日
		Windows®		2002年11月7日
	北米	Windows®	1.00ドル(税別)	2003年10月28日
雀鳳楼™	日本	PlayStation®2	300円(税別)	2002年10月7日

以上