

2004年1月27日
株式会社スクウェア・エニックス

**『剣神ドラゴンクエスト 甦りし伝説の剣』
デジタルコンテンツグランプリ 2003にて「デジタル玩具賞」を受賞**

このたび、株式会社スクウェア・エニックス(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:和田洋一)の『剣神ドラゴンクエスト 甦りし伝説の剣』が、「デジタルコンテンツグランプリ 2003」において「デジタル玩具賞」を受賞しました。

「デジタルコンテンツグランプリ」は、財団法人デジタルコンテンツ協会と経済産業省の共催で毎年様々な分野のデジタルコンテンツ作品および制作者を選奨し表彰するコンテストです。今回『剣神ドラゴンクエスト 甦りし伝説の剣』は、本体をテレビにつなぐだけで楽しめる単純さや、フィジカルな戦闘でゲーム業界に新風を吹き込んだことが高く評価され、2003年を代表するデジタル玩具作品として選出されました。

『剣神ドラゴンクエスト 甦りし伝説の剣』は、プラットフォームに依存しない新しいタイプの「新玩具」として、2003年9月に発売しました。同作においては、新世代株式会社の XaviX®(ザビックス)テクノロジーを採用、プレイヤーが「ロトの剣」をテレビに向かって振ることにより、「紋章ユニット(本体)」内蔵のセンサーが剣の動きを認識します。これにより、画面の中に現れる様々なモンスターを実際に剣を使って倒しながら冒険することが可能となり、まさに「ドラゴンクエスト」の世界をプレイヤー自身が“体感”できるゲームとなっています。

『剣神ドラゴンクエスト 甦りし伝説の剣』

発 売 日	2003年9月19日
価 格	6,980円(税別)
ジャンル	体感RPG(ロールプレイングゲーム)
内 容	ロトの剣 1本 紋章ユニット(本体) 1個 冒険の書(メモリーカード) 1個 専用AVケーブル 1本

以上