

FINAL FANTASY® DEBUTS ON AT&T WIRELESS mMODE™ SERVICE

FINAL FANTASY Fans Can Now Download Wallpapers Through AT&T Wireless' mMode Service

LOS ANGELES, Calif. and REDMOND, Wash. (February 9, 2004) — Square Enix U.S.A., Inc. (“Square Enix U.S.A.”), the publisher of Square Enix™ interactive products in North America today announced the availability of “Square Enix Gallery” on AT&T Wireless’ popular mMode service. The “Square Enix Gallery” is a series of downloadable wallpapers featuring a variety of characters from the popular FINAL FANTASY® video game series. This is the first offering of FINAL FANTASY in the mobile phone content arena in North America. The “Square Enix Gallery” is available on select AT&T Wireless mMode™ phones, delivering FINAL FANTASY content to gamers on-the-go.

The “Square Enix Gallery” showcases wallpapers from the FINAL FANTASY video game series, one of the best-selling video game franchises, with over 48 million units sold worldwide. This exciting new service starts off with more than 200 wallpapers featuring characters, art and CG images from hit game titles “FINAL FANTASY XI,” “FINAL FANTASY X-2” and “FINAL FANTASY X” as well as customizable character wallpapers from “FINAL FANTASY XI.” All wallpapers are available on AT&T Wireless’ mMode service for \$1.99 per download. The “Square Enix Gallery” can be accessed through the Games and Tones menu listed on the main mMode Guide. Additional wallpapers featuring other popular Square Enix franchises will also be available in the future.

In Japan, the “Square Enix Gallery” service has been available for over a year and is one of the most popular downloadable wallpaper services on the i-mode® mobile service provided by NTT DoCoMo and EZ web by KDDI. Further information on Square Enix’s mobile entertainment content is available at <http://www.square-enix-usa.com/mobile>.

“AT&T Wireless’ collection of downloadable content through the mMode service is industry leading. Our partnership with AT&T Wireless in the U.S. allows us to further extend the FINAL FANTASY franchise to today’s mobile community,” said Yoichi Wada, president of Square Enix Co., Ltd. “Not only will our fans play FINAL FANTASY games in front of a TV or computer, but they will now be able to carry

around their favorite characters on their phones. The wireless phone market presents an enormous opportunity for growth and we plan to continue to expand our offerings in this space.”

“Square Enix’s industry-leading entertainment offerings are precisely the kind of compelling niche content we seek to offer mMode subscribers,” said Sam Hall, vice president of mMode services, AT&T Wireless. “FINAL FANTASY content is enormously popular overseas and we anticipate avid fans in the U.S. will be delighted to download these wallpaper screens on their phones.”

About Square Enix Co. Ltd. and Square Enix U.S.A., Inc.

Headquartered in Tokyo, Japan, Square Enix Co., Ltd. (Square Enix) develops, publishes, and distributes entertainment content including interactive entertainment software and publications in Japan, North America, Europe, and Asia. Square Enix brings two of Japan’s best-selling franchises – FINAL FANTASY®, which has sold over 48 million units worldwide and DRAGON QUEST (DRAGON WARRIOR® in North America) which has sold over 31 million units worldwide – under one roof. Square Enix is one of the most influential providers of digital entertainment content in the world and continues to push the boundaries of creativity and innovation.

Square Enix U.S.A. Inc., located in Los Angeles, Calif., handles operations in North America including localization, marketing, and publishing of Square Enix titles. More information on Square Enix U.S.A. can be found on the Internet at <http://www.square-enix-usa.com>.

About AT&T Wireless

AT&T Wireless (NYSE: AWE) is the second-largest wireless carrier, based on revenues, in the United States. With 21.980 million subscribers as of December 31, 2003, and revenues of more than \$16.6 billion over the past four quarters, AT&T Wireless delivers advanced high-quality mobile wireless communications services, voice and data, to businesses and consumers, in the U.S. and internationally. For more information, please visit us at www.attwireless.com.

This press release contains "forward-looking statements" which are based on management's beliefs as well as on a number of assumptions concerning future events made by management with information that is currently available to management. Forward-looking statements may include, without limitation, management's expectations regarding: our future financial and operating performance and financial condition, including the company's outlook for the fiscal year 2004 and subsequent periods; our plans to evaluate strategic alternatives and the outcome of that evaluation; subscriber growth; industry conditions; the strength of our balance sheet; our liquidity and needs for additional financing; and our ability to increase revenue, margins and operating free cash flow.

Readers are cautioned not to put undue reliance on such forward-looking statements, which are not a guarantee of performance and are subject to a number of uncertainties and other factors, many of which are outside AT&T Wireless' control, that could cause actual results to differ materially from such statements. Without limitation these factors include: the risks associated with the implementation of our technology migration strategy, our plans to

evaluate strategic alternatives, our ability to continue to reduce costs and increase the efficiency of our distribution channels, the potential competitive impacts of industry consolidation or alternative technologies, potential impacts on revenue and ARPU from competitive pricing and slowing penetration in the wireless industry, the effects of vigorous competition in the markets in which we operate, the risk of decreased consumer spending due to softening economic conditions, acts of terrorism, and consumer response to new service offerings.

For a more detailed description of the factors that could cause such a difference, please see AT&T Wireless' filings with the Securities and Exchange Commission, including the information under the heading "Additional Factors That May Affect Our Business, Future Operating Results and Financial Condition" and "Forward Looking Statements" in its quarterly report on Form 10-Q filed on November 14, 2003.

FINAL FANTASY X: ©2001, 2002 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Main Character Design: Tetsuya Nomura. FINAL FANTASY X-2: © 2003 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Main Character Design: Tetsuya Nomura. Alternate Costume Design: Tetsu Tsukamoto. FINAL FANTASY XI: © 2003 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. Title Design by Yoshitaka Amano. FINAL FANTASY is a registered trademark of Square Enix Co., Ltd. SQUARE ENIX is a trademark of Square Enix Co., Ltd. All other trademarks are the property of their respective owners.

2004年2月10日

< ご参考資料 >

* 2004年2月9日に米国で発表されたプレスリリースの抄訳です。

米国 AT&T ワイヤレス
株式会社スクウェア・エニックス

「ファイナルファンタジー」が米国 AT&T ワイヤレスの mMode™ サービスに登場
AT&T ワイヤレスの mMode™ サービスを通じて待受画像のダウンロードが可能に

株式会社スクウェア・エニックスの米国子会社である Square Enix U.S.A., Inc は、AT&T ワイヤレスが提供する mMode™ サービス向けに、「ファイナルファンタジー」シリーズのキャラクターを用いた待受画像のダウンロードサービス『スクウェア・エニックス ギャラリー』を開始しました。これは北米の携帯電話コンテンツ市場において、初の「ファイナルファンタジー」関連サービスとなります。『スクウェア・エニックス ギャラリー』は、AT&T ワイヤレスの mMode™ 対応端末でご利用いただけます。

『スクウェア・エニックス ギャラリー』では、世界累計出荷 4,800 万本を誇る「ファイナルファンタジー」シリーズの待受画像を提供しています。サービス開始と同時に提供されているのは、「ファイナルファンタジーXI」、「ファイナルファンタジーX-2」、「ファイナルファンタジーX」のキャラクターやイメージ CG など約 200 枚の待受画像で、「ファイナルファンタジーXI」については、全キャラクター別の待受画像を用意しています。すべての待受画像は、AT&T ワイヤレスの mMode™ サービスを通じて、1 枚あたり 1.99 ドルでの提供となります。『スクウェア・エニックス ギャラリー』へは、mMode™ トップページの Games and Tones メニューからアクセスすることができます。なお、今後スクウェア・エニックスの「ファイナルファンタジー」以外のゲームシリーズについても、待受画像を追加していく予定です。

『スクウェア・エニックス ギャラリー』は、日本では 1 年以上前から提供されており、株式会社 NTT ドコモの i モード サービスおよび KDDI 株式会社の EZ ウェブにおける人気コンテンツとなっています。スクウェア・エニックスの米国における携帯電話コンテンツの詳細については <http://www.square-enix-usa.com/mobile> をご参照ください。

AT&T ワイヤレス mMode™ サービスのヴァイスプレジデントであるサム・ホールは、「スクウェア・エニックスの先進的なエンタテインメントは、まさしく我々が mMode™ のユーザーに提供したいと探し求めていた魅力的なコンテンツです。ファイナルファンタジーは海外において極めて人気のあるコンテンツであり、米国における熱狂的なファンはその待受画像をダウンロードできることを大いに喜ぶことと期待しています」と述べています。

スクウェア・エニックス社長の和田洋一は、「AT&T ワイヤレスの mMode™サービスは業界をリードするものです。米国における AT&T ワイヤレスとの提携により、ファイナルファンタジーシリーズを米国の携帯電話上でも展開することができるようになりました。ファイナルファンタジーのファンはテレビや PC の前でゲームをするだけでなく、お気に入りのキャラクターを携帯電話の上に持ち歩くことができるようになります。携帯電話市場は大きな成長が期待できる市場であり、今後もこの領域で事業を拡大していきたいと考えています」と述べています。

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なデジタルコンテンツのヒット作を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに 3,100 万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは 4,800 万本以上の世界出荷を記録しています。スクウェア・エニックスに関する詳細は、<http://www.square-enix.co.jp/> をご覧下さい。

AT&T ワイヤレスについて

AT&T ワイヤレス (NYSE: AWE)は、売上高でみて米国第二位の携帯電話事業者です。過去1年の売上高は 165 億ドルであり、2003 年 9 月 30 日時点の契約者数は 2,185.5 万人です。AT&T ワイヤレスは、米国および海外市場において、個人および法人顧客に対し、先進的かつ高品質の無線通信、音声、データサービスを提供しています。詳細は www.attwireless.com をご覧下さい。

以 上