

## **Square Enix and Sprint Partner to Offer Mobile Games to Vision Subscribers**

**LOS ANGELES, Calif., (E<sup>3</sup> Expo) – May 12, 2004** – Square Enix™ (Square Enix Co., Ltd. and Square Enix U.S.A., Inc.), an industry leading developer and publisher of interactive entertainment content including the world’s popular franchises FINAL FANTASY® and DRAGON QUEST, and Sprint (NYSE: FON, PCS), which operates the largest all-digital, all-PCS nationwide wireless network, today announced a partnership to offer Square Enix’s mobile games content to Sprint PCS Vision subscribers.

Best known for popular and critically acclaimed console and online games, Square Enix is a leading wireless content provider in Japan with over 70 titles currently released in the market. Square Enix is committed to leveraging this success in Japan to bring new and exciting branded content and wireless games to the rapidly growing US mobile entertainment market. In March 2004, Square Enix acquired UIEvolution, an industry-leading provider of wireless software technology, to accelerate the development and deployment of rich content for mobile phones. The technology will allow Square Enix to deliver a high quality user experience that will entertain the broadest number of Sprint Vision subscribers with new compelling content services.

“With Games from PCS Vision, we ensure our customers never have a dull moment, as long as they have their mobile phone with them,” said Jeff Hallock, vice president of consumer product marketing for Sprint. “This partnership with Square Enix will further deliver on our promise to entertain customers by offering a wide variety of well-known titles.”

“We are excited to be working with Sprint, a pioneering leader in the mobile entertainment and gaming market,” said Yoichi Wada, president, Square Enix Co., Ltd. “Through our partnership, Square Enix will deliver exciting new entertainment content to Sprint PCS Vision subscribers nationwide.”

Details on Square Enix’s offerings for Sprint PCS Vision will be announced at a later date.

### **About Square Enix Co. Ltd. and Square Enix U.S.A., Inc.**

Headquartered in Tokyo, Japan, Square Enix Co., Ltd. (Square Enix) develops, publishes and distributes entertainment content including interactive entertainment software and publications in Japan, North America, Europe and Asia. Square Enix brings two of Japan’s best-selling franchises – FINAL FANTASY®, which has sold over 60 million units worldwide and DRAGON QUEST (DRAGON WARRIOR® in North America), which has sold over 35 million units worldwide – under one roof. Square Enix is one of the most influential providers of digital entertainment content in the world and continues to push the boundaries of creativity and innovation.

Square Enix U.S.A. Inc. located in Los Angeles, Calif., handles operations in North America including localization, marketing and publishing of Square Enix titles. More information on Square Enix U.S.A. can be found on the Internet at <http://www.square-enix-usa.com>.

### **About Sprint**

Sprint is a global integrated communications provider serving more than 26 million customers in over 100 countries. With approximately 65,000 employees worldwide and over \$26 billion in annual revenues in 2003, Sprint is widely recognized for developing, engineering and deploying state-of-the-art network technologies, including the United States' first nationwide all-digital, fiber-optic network and an award-winning Tier 1 Internet backbone. Sprint provides local communications services in 39 states and the District of Columbia and operates the largest 100-percent digital, nationwide PCS wireless network in the United States. For more information, visit [www.sprint.com](http://www.sprint.com).

©2004 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. FINAL FANTASY and DRAGON QUEST are registered trademarks of Square Enix Co., Ltd. SQUARE ENIX, the SQUARE ENIX logo, are trademarks of Square Enix Co., Ltd.

2004年5月13日

<ご参考資料>

\*2004年5月12日に米国で発表されたプレスリリースの抄訳です。

米国スプリント  
株式会社スクウェア・エニックス

### スクウェア・エニックスと米スプリントが提携を発表 PCS Vision サービスに携帯電話向けコンテンツ提供

株式会社スクウェア・エニックスと米国最大の完全デジタル PCS ワイヤレスネットワークを持つ通信事業社スプリントは、スクウェア・エニックスがスプリントの携帯電話データサービス Sprint PCS Vision 向けにコンテンツを提供することで合意したことを発表しました。

スクウェア・エニックスは、日本で既に 70 以上の携帯電話向けコンテンツを提供しており、米国における携帯電話向けコンテンツの展開も積極的に進めています。今年 3 月には事業展開を加速するため、ワイヤレスソフトウェア技術会社である UIEvolution 社を買収しています。

スプリントのコンシューマ・プロダクト・マーケティングのヴァイスプレジデントであるジェフ・ハロックは、「PCS Vision のゲームによって、携帯電話さえ持っていれば、我々の顧客は退屈な時間を過ごすことはありません。スクウェア・エニックスとの提携によって、数多くの人気タイトルを我々の顧客に提供することができるでしょう」と述べています。

スクウェア・エニックス社長の和田洋一は、「米国における携帯電話向けエンタテインメントの先駆者であるスプリントとの提携をうれしく思っています。この提携により、全米の PCS Vision ユーザーに新しいエンタテインメントコンテンツを提供することができます」と、述べています。

#### 株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なデジタルコンテンツのヒット作を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに 3,500 万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは 6,000 万本以上の世界出荷を記録しています。スクウェア・エニックスに関する詳細は、<http://www.square-enix.co.jp/> をご覧下さい。

## スプリントについて

スプリントは、100 カ国 2600 万人の顧客を抱えるグローバルな統合通信事業者です。全世界に従業員約 6.5 万人を擁し、2003 年の売上高は 260 億ドルを超える規模です。米国における最初の完全デジタルな光ネットワークや、ティア1のインターネットバックボーンなど最新のネットワーク技術で業界をリードする企業です。スプリントは、米国 40 州における地域通信サービス、全米をカバーする完全デジタルな PCS ワイヤレス通信ネットワークを提供しています。スプリントに関する詳細は、[www.sprint.com](http://www.sprint.com)をご覧ください。

以 上