

平成16年11月29日
株式会社スクウェア・エニックス



2004年11月27日(土)発売の“PlayStation 2”専用ソフト

「ドラゴンクエストVIII ^{エイト} ^{そら} ^{うみ} ^{だいち} ^{のろ} ^{ひめぎみ} 空と海と大地と呪われし姫君」

が本日(11月29日)発売3日間で、国内の“PlayStation 2”専用ソフト初の、

出荷本数300万本突破!のご報告

このたび、株式会社スクウェア・エニックス(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:和田洋一)の“PlayStation 2”専用ソフト「ドラゴンクエスト VIII 空と海と大地と呪われし姫君」の国内における出荷本数が、発売3日間で、国内の“PlayStation 2”作品中最大の**300万本**を突破致しましたことを、本日(11月29日)ご報告させていただきます。

ドラゴンクエストシリーズ最新作「ドラゴンクエスト VIII 空と海と大地と呪われし姫君」は、最新の映像表現でグラフィックを一新し、さらに、すべてが3Dで表現され、見渡す限りどこまでも歩いて行ける広大な世界を持つゲーム表現など、シリーズ初の試みと、ドラゴンクエストならではの豊かなゲーム性、絶妙なシナリオと心ゆさぶる音楽が調和され、従来シリーズのファンの皆さまだけでなく、新たなユーザーの皆さまや低年齢のユーザーの方々にも大変好評で、順調に販売本数を伸ばしております。

今後とも、皆さまのご支援、ご協力のほど、よろしくお願い申し上げます。

「ドラゴンクエストVIII 空と海と大地と呪われし姫君」

作品データ

作品タイトル: ドラゴンクエストVIII 空と海と大地と呪われし姫君

ジャンル: ロールプレイング

対応機種: “プレイステーション 2”

メディア: DVD-ROM 1枚

発売日: 2004年11月27日(土)

「ドラゴンクエストVIII 空と海と大地と呪われし姫君」

制作スタッフ

シナリオ・ゲームデザイン / 堀井雄二

キャラクターデザイン / 鳥山 明

音楽 / すぎやまこういち

開発 / 株式会社レベルファイブ

制作・販売 / 株式会社スクウェア・エニックス