

2004年12月17日  
株式会社スクウェア・エニックス

## スクウェア・エニックス、中国 清華大学 継続教育学院と デジタルコンテンツ分野において提携

株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田洋一、以下スクウェア・エニックス）は、このたび中華人民共和国 清華大学 継続教育学院（所在地：北京市、清華大学校務委員会副主任兼清華大学継続教育学院院長：胡東成）と提携し、共同でデジタルコンテンツ分野における人材育成に取り組むことに合意いたしました。清華大学 継続教育学院が、日本のデジタルコンテンツ企業と協力し人材育成に取り組むのは初めてとなります。

本提携における両者の役割は以下のとおりです。

清華大学 継続教育学院は、デジタルコンテンツ分野における教育需要を調査し、教育プログラムの策定・実行を行う。

スクウェア・エニックスは、自らの有するデジタルコンテンツ制作に係る知見に基づき、清華大学 継続教育学院による教育プログラムの策定・実行を支援する。

具体的な教育プログラムの内容に関しては、今後、清華大学 継続教育学院とスクウェア・エニックスの協議により決定されます。

中国では、近年の情報通信技術の発達に伴い、デジタルコンテンツ産業が急速に発展し、同産業に従事するプロフェッショナルな人材の育成が強く求められています。

清華大学胡東成教授は、「清華大学 継続教育学院は、社会人を対象とした継続教育プログラムを積極的に展開し、デジタルコンテンツ産業に貢献する優秀な人材を輩出し続けていますが、今後は本教育プログラムの一層の拡充を計画しています。こうした中、世界を代表するデジタルコンテンツメーカーであるスクウェア・エニックスと、デジタルコンテンツ分野における人材育成に関して提携を行うことは、大変意義の大きなことと考えています」と述べています。

また、スクウェア・エニックス 代表取締役社長 和田洋一は、「当社は、デジタルコンテンツの開発を通じて蓄積した、制作に関する豊富な技術的・芸術的ノウハウを有しています。これらのノウハウを活用することで、世界のデジタルコンテンツ分野の人材育成・教育に貢献できると思います。今回、清華大学 継続教育学院とのデジタルコンテンツ分野における人材育成に係る提携により、中国の社会文化の発展に貢献できることを大変光栄

に思います」と述べています。

清華大学 継続教育学院とスクウェア・エニックスは、今後も両者の協力により、中国におけるデジタルコンテンツ分野の人材育成を推し進め、デジタルコンテンツの新たな可能性を広げてまいります。

なお、清華大学 継続教育学院およびスクウェア・エニックスの概要については、以下をご覧ください。

<ご参考>

## 1. 清華大学 について

清華大学は、1911年、中国 北京市に設立されました。中国トップの大学と高い評価を得ていると同時に、数々の政官財界におけるトップ指導者層を生み出し、現在では13学部50専攻、約7,100名の教職員と3万名超の学生を擁しています。継続教育学院は、社会人教育の重要性の高まりと共に、これを推進する機関として1985年に設立されました。  
(<http://www.tsinghua.edu.cn/eng/>)

所在地： 北京市海淀区清華園

## 2. 株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なデジタルコンテンツのヒット作を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに3,500万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは6,000万本以上の世界出荷を記録しています。( <http://www.square-enix.co.jp/> )

\* スクウェア・エニックスは、日本およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックスの商標または登録商標です。