

2005年 5月 17日

株式会社スクウェア・エニックス

**「プレイステーション 2」向けソフト  
「FINAL FANTASY® XII」を北米で 2006 年度に発売決定  
「FINAL FANTASY®」シリーズを中心に、  
「プレイステーション 3」(PS3) 参入を同時発表**

株式会社スクウェア・エニックス(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:和田 洋一、以下スクウェア・エニックス)は、このたび、「プレイステーション 2」(以下、PS2)向けソフト「FINAL FANTASY® XII」を、北米市場において2006年に発売することを発表いたしました。

「FINAL FANTASY®」シリーズは、1987年に第1作目を発売以来、「プレイステーション」(以下、PS)、「プレイステーション 2」向けソフトとして発売され、全世界で6,000万本以上の累計出荷を誇っています。その最先端の映像技術と独特の世界観、豊かなストーリー性は、ロールプレイングゲームとして新たな可能性を拓き続け、現在に至るまで世界中のユーザーの皆様に愛されてきました。

今回、北米市場での発売を決定した PS2 向けソフト「FINAL FANTASY® XII」は、このシリーズ最新作となります。PS2 の性能を最大限に生かした高水準なリアルタイムグラフィックと、さらなる進化を遂げたレンダリングムービーによって描かれる壮大な世界。そこで生きる個性豊かな登場人物が織り成す物語をお楽しみいただける作品として鋭意開発中であり、日本では 2005 年度に、北米市場では 2006 年度に発売を予定しています。

また、スクウェア・エニックスは、本発表に併せて、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント(以下、SCEI)が開発中の「プレイステーション 3」(PS3)に対応して「FINAL FANTASY®」シリーズを企画することを発表いたしました。

これに当たり、次世代ゲーム機用ソフトの技術開発および開発準備を目的に、次世代高性能プロセッサ「Cell」を使用して開発した最新技術デモンストレーション映像を、2005年5月16日、米国ロサンゼルスで開催された SCEI の報道関係者向け発表会において公開いたしました。( 1)

この技術デモンストレーション映像は、1997年に PS 向けソフトとして発売された「FINAL FANTASY® VII」のオープニングのワンシーンを PS3 の超高速データ転送能力と高い演算性能によって再現したもので、これにより、ハイエンドゲームムービー並みの表現力でリアルタイムシーン( 2)を再現することに成功しました。

なお、スクウェア・エニックスおよび PS2 向けソフト「FINAL FANTASY® XII」の詳細については、以

下をご参照ください。

1 技術デモンストレーション映像について

SCE の報道関係者向け発表会で公開した技術デモンストレーション映像は、あくまで次世代ゲーム機用ソフトウェアの技術開発および開発準備を目的に制作したものであり、将来における「FINAL FANTASY® VII」のリメイクを示唆するものではありません。

2 リアルタイムシーンとは、ゲーム中に再生される予めレンダリングされたムービーではなく、プレイヤーの操作に連動して動的に生成されるムービーの意。

### <参考資料>

#### 1 . 「FINAL FANTASY® XII」について

～ストーリー～

まだ魔法があたりまえのように存在し、天かける飛空艇が大空を埋めていた時代の物語。

イヴァリースと呼ばれる世界に存在する、小国ダルマスカ。

そのダウンタウンに住む若者のヴァンはいつか自分の飛空艇を手に入れ、

自由に空を駆け巡ることを夢みる明るく前向きな青年。

そんな彼がダルマスカを巡る戦乱の中、行方不明とされていたダルマスカ王国の

王位継承者唯一の生き残りである王女アーシェと出会う…。

ヴァンのガールフレンドのパンネロ、空賊バルフレアとその相棒フラン。そして、

ダルマスカ王国将軍でありながら、国王を殺害したバッシュ。

多くの出会いと冒険が、イヴァリースを舞台に壮大な物語として描きだされます。

～特徴～

比類なく深く練りこまれた世界観を柱とした重厚壮大なストーリー。言葉にださずとも豊かな表情で語りかけるキャラクター。フィールド探索と戦闘シーンをシームレスとした革新的なバトルシステムなど多くの新要素とチャレンジが本作には盛り込まれています。

商 品 名	ファイナルファンタジー® XII / FINAL FANTASY® XII
対 応 機 種	プレイステーション 2
ジ ャ ン ル	ロールプレイングゲーム
価 格	未定
発 売 日	日本 2005年度 北米 2006年度

#### 2. スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なデジタルコンテンツのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに4,000万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは6,000万本以上の世界出荷を記録しています。( <http://www.square-enix.com/> )

「プレイステーション」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

PlayStationおよびPSロゴはSony Computer Entertainmentの登録商標です。

SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト / DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー / FINAL FANTASY、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックスの商標または登録商標です。

その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。