

## ニンテンドーDS®用ゲームソフト 「シグマ ハーモニクス」

発売日・価格が決定！



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田 洋一）は、ニンテンドーDS用ゲームソフト「シグマ ハーモニクス」の発売日、価格を以下の通り決定いたしました。

「シグマ ハーモニクス」は、推理を核に据えたミステリーアドベンチャーに、スクウェア・エニックスが得意とするロールプレイングゲーム（RPG）の要素を加味した、ミステリーRPGです。

パラレルワールドの東京を舞台に、行く手に数々の困難が待ち受ける中、推理を駆使して謎を解き、バトルを駆使して道を切り開く、新たなゲームシステムを構築しました。

主要スタッフには、歴代の「FINAL FANTASY」シリーズを手掛けた北瀬佳範をはじめ、「FINAL FANTASY VII」の関連作品など数々の大ヒット作品を作り上げてきたメンバーが集結しています。

ぜひ、ご期待ください。

### 商品概要

タイトル	: 「シグマ ハーモニクス」
対応機種	: ニンテンドーDS
ジャンル	: ミステリーRPG
発売日	: 2008年8月21日
希望小売価格	: 5,229円（税込 5,490円）
年齢別レーティング (CERO)	: B（12才以上対象）
権利表記	: ©2008 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN: YUSAKU NAKAAKI
公式サイト	: <a href="http://www.square-enix.co.jp/sigma/">http://www.square-enix.co.jp/sigma/</a>
公式ブログ	: <a href="http://blog.square-enix.com/sigma/">http://blog.square-enix.com/sigma/</a>



## 1. 「シグマ ハーモニクス」について

### ストーリー

物語は東京区の地下にある「黒上の館」から始まる。

その館にある大時計は、はるか昔より「逢魔(おうま)」と呼ばれる魔物が封印され、「音使い」と呼ばれる力を持つ、黒上一族によって護られている。

一族の次期頭首である黒上シグマは、学生として平穏な日常を送っていた。

しかし、刹那の後、世界は全てを失う――。

世界は廃墟と化し、逢魔が空を覆い、人々の存在が消えていた。

残されたのはシグマと、「札使い」である月弓ネオンだけ。

『過去が書き換えられた』

何者かが過去を書き換えたために、世界が一変したと考えたシグマたちは、未来を取りもどすため、時を越え調査に赴く。

そこで次々と繰り返される凄惨な殺人事件。見覚えの無い過去。

一体世界に何が起こったのか？

真実を知るための物語が今、始まる――。

### ゲームシステム

ゲームシステムは、過去にさかのぼり殺人事件の手がかりを探していく「アドベンチャー」パート、そこで集めた手がかりを元に推理を行う「推理」パート、その結果が敵の強さに影響する「バトル」パートと、大きく3つに分けられます。正しい推理を行えば敵が弱まり、適当な推理だと敵が強くなるなど、それぞれのパートの結果が互いに影響し合います。

本作の肝となる「推理」パートでは、探索で得た数々の手がかりを基石のようにアイテム化し、思考の盤面に配置することで答えを導き出します。その配置が正しくても間違っても推理は完了してしまい、その結果はその後に戦う敵の強さに影響します。

「バトル」パートでは、「FINAL FANTASY」でおなじみのアクティブ・タイム・バトルを踏襲したシステムを採用しており、半リアルタイムの緊張感の中、「式札」と呼ぶカード群から行動方法を選んで進行していきます。



※画面写真はすべて開発中のものです。内容は実際の商品とは異なる場合があります。

## **制作スタッフ**

**ディレクター** : 千葉広樹

(DIRGE of CERBERUS -FINAL FANTASY VII- シナリオ&イベントプランニングディレクター、FINAL FANTASY VII,VIII,X)

**キャラクターデザイン** : 仲秋勇作

(CRISIS CORE -FINAL FANTASY VII-, DIRGE of CERBERUS -FINAL FANTASY VII- サブキャラクター&メカニカルデザイナー)

**コンポーザー** : 浜渦正志

(FINAL FANTASY X,XIII コンポーザー)

**プロデューサー** : 北瀬佳範

(FINAL FANTASY シリーズ他)

## **<ご参考>**

### **スクウェア・エニックスについて**

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的な デジタルコンテンツのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに4,300万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは8,000万本以上の世界出荷を記録しています。(http://www.square-enix.com/jp)

※ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴは、ドラゴンクエスト/DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY、シグマ ハーモニクスは、日本およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックスの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。