

2009年5月11日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

ニンテンドーDS専用ソフト

「サガ2 秘宝伝説 GODDESS OF DESTINY」

タイトルロゴ、発売時期決定、公式サイト正式オープンのお知らせ



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区 代表取締役社長：和田洋一）は、ニンテンドーDS®専用ソフト「サガ2 秘宝伝説 GODDESS OF DESTINY」のタイトルロゴ・発売時期を以下のとおり決定し、公式サイトを本日正式にオープンいたしました。

サガ生誕 20 周年目の今年、初代『サガ』シリーズを再創造！

スクウェア（現：スクウェア・エニックス）初のミリオンタイトルとなったシリーズ 1 作目『魔界塔士サ・ガ』が発売されたのが、1989 年。それから 20 年目の記念すべき節目を迎える今年、『サ・ガ』シリーズの 2 作目『サ・ガ 2 秘宝伝説』を ニンテンドー DS 対応ソフトとして再び世に送り出します。

<商品概要>

タイトル	さが ツーひほうでんせつ ゴッデス オブ デスティニー ：サガ2 秘宝伝説 GODDESS OF DESTINY
対応機種	：ニンテンドーDS
ジャンル	：ロールプレイングゲーム (RPG)
プレイ人数	：1~4 人 (DS ワイヤレス通信対応予定)
発売時期	：2009 年秋 (予定)
希望小売価格	：未定
年齢別レーティング (CERO)	：A 区分 (全年齢対象)
権利表記	© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. キャラクターデザイン：小林 元
公式サイト	： http://www.square-enix.co.jp/saga2/

1. 「サガ2 秘宝伝説 GODDESS OF DESTINY」について

ストーリー

秘宝を集めてどうするの？ まさか神になる気…？

秘宝――。

世界を創った古き神々の残していった遺産。それは素晴らしい力のシンボル。

秘宝をめぐる多くの者が争い、ある者は秘宝を手にし、またある者は敗れ去り消えていった。

そして今、新たな戦いの物語が始まろうとしている――。



※画面写真は全て
開発中のものです。

オリジナルの世界観やシステムを踏襲しつつ、新たな表現、新たなシステムで、完全リニューアル！単なるリメイクにとどまらない、「サガ2 秘宝伝説」をお楽しみいただけます。

主な開発スタッフ

Ex.プロデューサー・総監督	河津 秋敏 (「サガ」シリーズ)
Co-Ex.プロデューサー・総監修	田中 弘道 (「ファイナルファンタジー」シリーズ、サガ2 秘宝伝説)
プロデューサー	三浦 宏之
監修	吉本 よういち (アンリミテッド：サガ、「武蔵伝」シリーズ)
メインキャラクターデザイン	小林 元 (すばらしきこの世界、武蔵伝II)
サウンド	伊藤 賢治 (「サガ」シリーズ)

「サガ2 秘宝伝説 GODDESS OF DESTINY」公式サイト

スペシャルトレーラー本日公開！ <http://www.square-enix.co.jp/saga2/>

「サガ2 秘宝伝説 GODDESS OF DESTINY」&SaGa 20th Anniversary サガ関連よろず情報ブログ

随時更新中！ <http://blog.square-enix.com/saga2/>

<ご参考>

スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なデジタルコンテンツのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに4,700万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは8,500万本以上の世界出荷を記録しています。(<http://www.square-enix.com/jp>)

※ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスの商標または登録商標です。サガ2秘宝伝説、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックスの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。