

スマートフォン向け
新作リアル連動プロ野球ゲーム「プロ野球が好きだ！2017」
 配信開始のお知らせ



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下スクウェア・エニックス）は、本日3月22日（水）より、スマートフォン向け新作ゲームアプリ「プロ野球が好きだ！2017」を配信開始したことをお知らせいたします。また、本日からオープン戦特別イベントを開始いたしました。

<商品概要>

タイトル：「プロ野球が好きだ！2017」

対応機種：iOS、Android

配信日：2017年3月22日（水）

ジャンル：リアル連動プロ野球ゲーム

料金形態：アイテム課金型（基本プレイ無料）

公式サイト：<http://www.yakyusuki.jp/>

公式Twitter：https://twitter.com/yakyusuki_PR

公式LINE：<http://qr-official.line.me/L/Vp5fq57NkX.png>

ダウンロードURL：<https://itunes.apple.com/jp/app/%E3%83%97%E3%83%AD%E9%87%8E%E7%90%83%E3%81%8C%E5%A5%BD%E3%81%8D%E3%81%A0-2017/id1189913795?mt=8>

ダウンロードURL：https://play.google.com/store/apps/details?id=com.square_enix.android_googleplay.yakyusukijp

：一般社団法人日本野球機構承認

権利表記 データ提供 データスタジアム

© 2017 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



■本物のプロ野球と連動した「リアル連動プロ野球ゲーム」

「プロ野球が好きだ！2017」は、本物のプロ野球の試合と連動し、リアルな選手の活躍を予想して全国のファンとランキングを争う「リアル連動プロ野球ゲーム」です。

全プレイヤーの予想結果は毎日集計され、週間ランキング、月間ランキングとして更新されます。そして、2017年日本シリーズ最終戦までリアルタイムにランキング争いは続きます。

がっつりゲームをする時間がないプロ野球ファンの方も、わずかな時間でお手軽に楽しめます。試合開始後、選手が予想通りの活躍をするとプレイ直後に的中通知が来るので、これまでのプロ野球観戦が何倍も熱くなります！

いよいよプロ野球開幕！今シーズンのプロ野球ファンNo.1はどのユーザーだ？

■ゲームの遊び方

- 初回プレイ時
 - ・ 自分が応援する球団またはリーグを選びます。
 - ・ 選んだ球団の全選手カードを獲得できます。
※他球団の選手カードはあとで追加獲得出来ます。
- 毎日の流れ
 - ・ 「ドリームカード（「ホームラン」など、選手の活躍を表示）」が配布されます。
 - ・ 活躍が期待できる選手を予想して、ドリームカードを選手カードにセットします。（試合開始まで）
 - ・ リアルの試合がプレイボール！実際に予想通りに選手が活躍するとドリームポイントを獲得！選手が予想通りホームランを打つと、試合中でもリアルタイムに通知が来ます！
 - ・ 全国のユーザーの予想成績が毎日集計されます。予想結果は週間、月間ランキングに集計。2017年シーズン終了時に年間ランキングを決定！



■オープン戦特別イベント

「プロ野球が好きだ！2017」の配信開始と2017年プロ野球公式戦開幕を記念して、「オープン戦特別イベント」を開催します。このイベントでは、3月22日（水）から開催されるプロ野球オープン戦最終週の試合を対象にして、本ゲームの醍醐味となる「リアル連動したプロ野球予想バトル」を無料でお楽しみいただけます。

ご参加された全国のプレイヤーの予想結果はオープン戦終了後にランキング集計されます。ランキングで上位に入賞された方には「ファンコイン」（選手カード等を購入できる仮想通貨）をプレゼントします。

本イベントで「ファンコイン」を獲得すれば、3月31日から始まる公式戦のランキングバトルでスタートダッシュが可能になります。プロ野球ファンの皆様は是非ご参加頂き、今年のプロ野球を全国のライバルと一緒に盛りあげましょう。

● イベント概要

- ・ 日程と対象試合：3月22日~3月26日に開催されるプロ野球オープン戦
- ・ 結果発表：3月27日（メンテナンス終了後）
- ・ イベント賞品：ファンコイン（選手カード等を購入できる仮想通貨）

| | |
|----------|--------------|
| 1位 | 10,000ファンコイン |
| 2位 | 4,000ファンコイン |
| 3位 | 2,500ファンコイン |
| 4位 | 1,500ファンコイン |
| 5位 | 1,000ファンコイン |
| 6~10位 | 800ファンコイン |
| 11~20位 | 500ファンコイン |
| 21~50位 | 300ファンコイン |
| 51~100位 | 200ファンコイン |
| 101位~最下位 | 100ファンコイン |

※注意事項

「オープン戦特別イベント」中に配布された「ドリームカード」（予想カード）はイベント終了後にリセットされます。

「オープン戦特別イベント」のランキングは、公式戦開幕後のランキングには反映されません。

「オープン戦特別イベント」中にプレゼントされたファンコイン（仮想通貨）の範囲で選手カードを購入できますが、ファンコインの追加購入（有料課金）は出来ません。

「オープン戦特別イベント」終了後は3月31日から開始される公式戦の予想をお楽しみ頂けます。また、ファンコインの販売も開始されます。

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（累計出荷・ダウンロード販売本数7,000万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億3,000万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同5,800万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。（<http://www.jp.square-enix.com>）

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、プロ野球が好きだ！、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。