

2012年1月12日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

スクウェア・エニックスオリジナル新作アーケードタイトル  
「ガンズリンガー ストラトス」を発表



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田 洋一、以下スクウェア・エニックス）は、完全新作となるアーケード（アミューズメント施設向け）タイトル「ガンズリンガー ストラトス」を2012年夏より稼働開始することを決定いたしました。

<商品概要>

タイトル : ガンスリンガー ストラトス

対応機種 : アーケードゲーム機

ジャンル : オンラインマルチ対戦型ダブルガンアクションゲーム

稼働開始時期 : 2012年夏 稼働予定

プレイ人数 : 1~8人

プレイ価格 : 未定

権利表記 ©2012 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

公式サイト [http://www.square-enix.co.jp/new\\_arcade/](http://www.square-enix.co.jp/new_arcade/)（ティザーサイト）

「ガンズリンガー ストラトス」は、4人対4人の最大8名で戦うオンラインマルチ対戦型のアクションゲームで、二丁のガン（ダブルガンデバイス）を扱い、直観的にキャラクターを操作することができる、まったく新しい対戦ゲームです。

スクウェア・エニックスらしいハイエンドなグラフィックは、オンライン対戦ゲームにはあまり例のないフルHD・60fpsで表現されているだけでなく、プレイ画面として60インチのプラズマディスプレイを採用、対戦ゲームとして最高のクオリティを提供いたします。

戦いとなる舞台は、実在する日本の各都市が忠実に再現されており、そのほとんどが戦いのなかで圧倒的な迫力でリアルに壊れ、崩れていくのも本作の特徴のひとつです。

これらの世界観／原案を担当しているのは虚淵玄氏（代表作『魔法少女まどか☆マギカ（脚

本)』)、プレイヤーとなる個性あふれるキャラクターたちのデザインは、島崎麻里氏（代表作『BAYONETTA（キャラクターデザイン）』等）、ワダアルコ氏（代表作『FATE/EXTRA（キャラクターデザイン）』等）、コヤマシゲト氏（代表作『HEROMAN（キャラクターデザイン）』等）の3名が担当しています。

スクウェア・エニックスが贈る、新時代の対戦ゲームに是非ご期待ください。



## 【制作スタッフ】

ディレクター	尾畑 心一朗（株式会社バイキング）	
開発会社	株式会社バイキング（ <a href="http://byking.jp/career.html">http://byking.jp/career.html</a> ）	
世界観／原案	虚淵玄	代表作：『魔法少女まどか☆マギカ』（脚本）等
キャラクターデザイン	島崎麻里	代表作：『BAYONETTA』（キャラクターデザイン）、『大神』（キャラクターデザイン）等
	ワダアルコ	代表作：『FATE/EXTRA』（キャラクターデザイン）、『FATE/EXTRA CCC』（キャラクターデザイン）等
	コヤマシゲト	代表作：『HEROMAN』（キャラクターデザイン）『エヴァンゲリオン新劇場版』（デザインワークス・原画）等
プロデューサー	門井 信樹（株式会社スクウェア・エニックス）	

## <ご参考>

### 株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（パッケージゲーム累計出荷本数5,900万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同3,500万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

<http://www.square-enix.com/jp/>

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、ガンスリンガー ストラトス／GUNSLINGER STRATOS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。