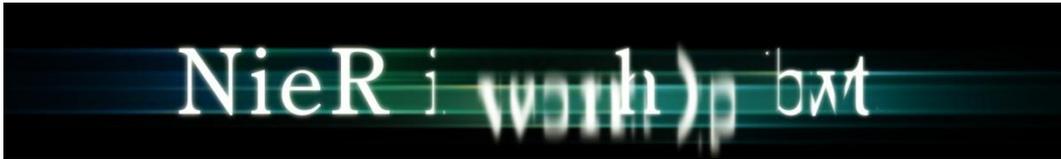


2015年6月17日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

## 「NieR New Project（仮称）」制作開始、 ティザーサイト公開のお知らせ



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田洋祐、以下スクウェア・エニックス）は、米国ロサンゼルスで開催中のE3において、2010年に発売されたアクションRPG、「NieR」シリーズの新作、「NieR New Project（仮称）」の制作開始を発表いたしました。

また、「NieR New Project（仮称）」のティザーサイトも本日より公開しましたのでお知らせいたします。



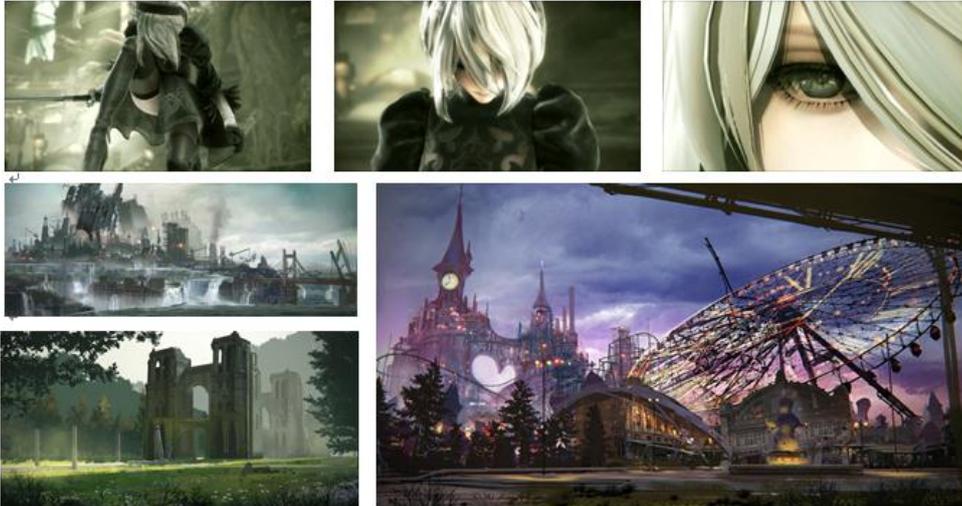
### <商品概要>

タイトル	：（仮称）NieR New Project
対応機種	：PlayStation®4
ジャンル	：アクションRPG
発売日	：未定
価格	：未定
年齢別レーティング （CERO）	：審査予定
権利表記	©SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
ティザーサイト	<a href="http://www.jp.square-enix.com/nier-new/">http://www.jp.square-enix.com/nier-new/</a>

### <主要スタッフ>

プロデューサー	： 齋藤 陽介 / DRAGON QUEST X、NieR
ディレクター	： ヨコオ タロウ / NieR、DRAG ON DRAGOON
キャラクターデザイナー	： 吉田 明彦(CyDesignation, Inc.) / FINAL FANTASY XIV、BRAVELY SECOND

コンポーザー : 岡部 啓一(MONACA) / NieR、DRAG ON DRAGON  
ゲームデザイナー : 田浦 貴久(PlatinumGames Inc.)  
/ MAX ANARCHY、METAL GEAR RISING REVENGEANCE  
開 発 : PlatinumGames Inc.



## *More Information Fall 2015*

2010年、ストーリー、キャラクター、サウンド、その全てにおいて圧倒的存在感を放ち、  
今なお多くのファンを魅了し続ける怪作「NieR」。

そして2015年ー。

プロデューサー・齋藤 陽介、ディレクター・ヨコオ タロウ、コンポーザー・岡部 啓一ら  
オリジナルスタッフに加え、キャラクターデザイナーに吉田 明彦、開発にプラチナゲームズを迎え、  
今、新たなる「NieR」が 起動するー。

### <ご参考>

#### 株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコ  
ンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自  
社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ(パッケージゲーム累計出荷本数6,400万本以上)、  
「ファイナルファンタジー」シリーズ(同1億1,000万本以上)、「トゥームレイダー」シリーズ  
(同4,200万本以上)、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

(<http://www.jp.square-enix.com>)

※「PlayStation」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト/DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY、  
トゥームレイダー/TOMB RAIDER、スペースインベーダー/SPACE INVADERS、ニア/NieR、その他の社名、商品名は、日  
本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。