

報道関係者各位

2016年11月2日

株式会社スクウェア・エニックス

# スマートフォン向け 「ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト」 2000万ダウンロード突破のお知らせ



株式会社スクウェア・エニックス(本社:東京都新宿区、代表取締役社長:松田 洋祐)は、スマートフォン向けゲーム「**ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト」**が、2,000 万ダウンロードを突破したことをお知らせいたします。

## **■「ドラゴンクエストモンスターズ**スーパーライト」とは

「ドラゴンクエスト」シリーズでおなじみのモンスターたちを仲間にして育成・配合しながら さらに強力なモンスターを生み出せる「ドラゴンクエストモンスターズ」シリーズ。

本作「**ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト**」は、シリーズの楽しさをそのままに、 スマートフォンやタブレットで手軽に大冒険を体験できる RPG です。

#### <商品概要>

11-3 HR 1/1-2-1				
タ	イ	۲	ル	:「ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト」
対	応	機	種	: iOS、Android
必	須	環	境	: iOS6.0以降/Android OS4.0以降 ※対応端末については、アプリ購入ページでご確認ください
配	信	信		:配信中
ジ	ヤ	ン	ル	: スーパーライト RPG
料	金	形	態	:アイテム課金型(基本プレイ無料)
公	式 +	ナイ	۲	: http://www.dragonquest.jp/dqmsl/
ダウンロードURL : 【App Store】 <a href="http://sqex.to/hcma">http://sqex.to/hcma</a> 【Google Play】 <a href="http://sqex.to/hcma">http://sqex.to/hcma</a>				
権	利	表	記	[映像や音楽を含む場合] © 2014- 2016 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved. © SUGIYAMA KOBO Developed by Cygames, Inc. [雑誌記事など、音楽を含まない場合] © 2014- 2016 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved. Developed by Cygames, Inc.

### くご参考>

#### 株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ/サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ(パッケージゲーム累計出荷本数6,800万本以上)、「ファイナルファンタジー」シリーズ(同1億1,500万本以上)、「トゥームレイダー」シリーズ(同4,600万本以上)、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。(<a href="http://www.jp.square-enix.com">http://www.jp.square-enix.com</a>)

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト/DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY、トゥームレイダー/TOMB RAIDER、スペースインベーダー/SPACE INVADERS、ドラゴンクエストモンスターズ /DRAGON QUEST MONSTERS、ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト/DRAGON QUEST MONSTERS SUPER LIGHT、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。