

執行役員人事に関するお知らせ

株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下スクウェア・エニックス）は、意思決定の迅速化と経営執行の強化を目的として、4月1日付で執行役員制度を導入することとしましたので、お知らせいたします。

これにより、当社の経営執行体制は、取締役会－業務執行取締役－執行役員－事業部門・機能部門という指揮命令・権限移譲の階層が明確になります。

これに伴い、執行役員を以下の通り選任する予定です。

【4月1日付執行役員の選任と業務分担】

氏名	担当業務
松田 洋祐	代表取締役社長 執行役員（部門担当）
本多 圭司	業務執行取締役 執行役員（部門担当）
大崎 智義	執行役員（部門担当）
奥野 恒人	執行役員（部門担当）
北瀬 佳範	執行役員（開発担当）
齊藤 陽介	執行役員（開発担当）
佐々木 通博	執行役員（部門担当）
西角 浩一	執行役員（部門担当）
橋本 真司	執行役員（ファイナルファンタジー・キングダム ハーツ・ブランド管理担当、部門担当）
原口 洋一	執行役員（ディベロッパーリレーション担当）
藤井 聖士	執行役員（部門担当）
松浦 克義	執行役員（部門担当）
三宅 有	執行役員（ドラゴンクエスト・ブランド管理担当）
吉田 直樹	執行役員（開発担当）
渡邊 一治	最高財務責任者 執行役員（部門担当）