

2016年3月13日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

「ガンズリンガー ストラトス3」
2016年5月12日稼働開始決定
公式サイトリニューアルに合わせてNEWメインビジュアル&トレーラーも公開



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下スクウェア・エニックス）は、2016年5月12日（木）より、全国のアミューズメント施設にて「ガンズリンガー ストラトス3」が稼働開始することを決定致しました。また、公式サイトのリニューアルと共に公開する、NEWメインビジュアルとトレーラーも合わせてお知らせ致します。

■2016年5月12日（木）稼働開始決定

「ガンズリンガー ストラトス3」が、2016年5月12日(木)に全国のアミューズメント施設にて稼働開始を決定致しました。合わせて、公式サイトをリニューアルし、新たなメインビジュアル、トレーラーも公開しております。稼働店舗リストは後日公開いたしますので、続報をお待ちください。



<商品概要>

タイトル：ガンズリンガー ストラトス3

対応機種：アミューズメント施設向けゲーム機

ジャンル：オンラインマルチ対戦型ダブルガンアクションゲーム

稼働日：2016年5月12日稼働開始予定

権利表記：© 2016 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

「ガンズリンガー ストラトス3」公式サイト

<http://gunslinger-stratos.jp/g3/>

「ガンズリンガー ストラトス」シリーズ公式Twitterアカウント

<https://twitter.com/gunsPR>

■「ガンズリンガー ストラトス 3」NEWトレーラー



「ガンズリンガー ストラトス3」 NEWトレーラー

<https://youtu.be/CtuDr7J1x8Q>

■「ガンズリンガー ストラトス3」とは

最大4人でチームを組み、2丁のガンデバイスを駆使してオンラインで繋がった全国のプレイヤーと戦う、アーケード用”オンラインマルチ対戦型ダブルガンアクションゲーム“。

個性豊かなキャラクターたち、多彩な武器、刻一刻と変化するバトルステージなど前作の良さはそのままに、「オンラインボイスチャット」など新たなシステムも追加され、更なるパワーアップを遂げる。

日本各地の実在する都市を舞台に、天空（ストラトス）を揺るがす戦いを繰り広げろ！



<開発・制作>

ディレクター 尾畑 心一朗（株式会社バイキング）

開発会社 株式会社バイキング（<http://byking.jp/career.html>）

<企画・運営>

プロデューサー 門井 信樹（株式会社スクウェア・エニックス）

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（パッケージゲーム累計出荷本数6,600万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億1,000万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同4,500万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。（<http://www.jp.square-enix.com>）

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、ガンズリンガー ストラトス3／GUNSLINGER STRATOS3、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。