

2018年1月31日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

スマートフォン向け  
「ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト」  
2,500万ダウンロード突破のお知らせ



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐）は、スマートフォン向けゲーム「ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト」が、2,500万ダウンロードを突破したことをお知らせいたします。

#### ■「ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト」とは

「ドラゴンクエスト」シリーズでおなじみのモンスターたちを仲間にして育成・配合しながらさらに強力なモンスターを生み出せる「ドラゴンクエストモンスターズ」シリーズ。

本作「ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト」は、シリーズの楽しさをそのままに、スマートフォンやタブレットで手軽に大冒険を体験できるRPGです。

#### <商品概要>

タイトル：「ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト」

対応機種：iOS、Android ※対応端末は、アプリ購入ページでご確認ください

配信日：配信中

ジャンル：スーパーライトRPG

料金形態：アイテム課金型（基本プレイ無料）

公式サイト：<http://www.dragonquest.jp/dqmsl/>

ダウンロードURL：【App Store】<http://sgex.to/hcma> 【Google Play】<http://sgex.to/hcmg>

権利表記  
[映像や音楽を含む場合]  
© 2014- 2018 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.  
© SUGIYAMA KOBO  
Developed by Cygames, Inc.  
[雑誌記事など、音楽を含まない場合]  
© 2014- 2018 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.  
Developed by Cygames, Inc.

#### ■2,500万ダウンロード突破記念キャンペーン実施

2月1日（木）より期間限定で「2,500 ジェムプレゼントキャンペーン」を開始いたします。2,500万ダウンロード突破を記念し、プレイヤーの皆様へ感謝の気持ちを込めて特別ミッションを開催。全員に「ジェム2,500個」をプレゼントいたします。

開催期間中、冒険スタンプの「2,500万DL記念！ジェム2,500個を受け取ろう！」を達成すると、ジェム2,500個を獲得できます。ぜひ受け取って、引き続き「ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト」をお楽しみください。

【開催期間】2018年2月1日（木）4時00分～2018年2月16日（金）3時59分



<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（累計出荷・ダウンロード販売本数7,500万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億3,500万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同6,300万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。（<http://www.jp.square-enix.com>）

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、ドラゴンクエストモンスターズ／DRAGON QUEST MONSTERS、ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト／DRAGON QUEST MONSTERS SUPER LIGHT、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。