

2015年4月10日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

**“ファイナルファンタジーの新たなる進化”
「DISSIDIA FINAL FANTASY」
2015年秋から稼働開始**



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田 洋祐、以下スクウェア・エニックス）は、4月10日（金）に開催された「Closed Conference 2015」にて「ファイナルファンタジー」シリーズ最新作「DISSIDIA FINAL FANTASY」（ディシディア ファイナルファンタジー、以下「DFF」）のサービス稼働時期を2015年秋と発表いたしました。

「ファイナルファンタジー」シリーズ初のアーケードタイトルとして稼働する本作は、圧倒的なグラフィック、3vs3 というバトルスタイルへと進化し、歴戦の戦士たちが再び激闘を繰り広げます。

<商品概要>

タイトル	: DISSIDIA FINAL FANTASY（ディシディア ファイナルファンタジー）
対応機種	: アミューズメント施設向けゲーム機
ジャンル	: オンライン・パーティ対戦型アクションゲーム
稼働時期	: 2015年秋予定
プレイ料金	: 未定
権利表記	©2015 KOEI TECMO GAMES/SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA
公式サイト	http://www.jp.square-enix.com/DFF

【株式会社コーエーテクモゲームス Team NINJA との強カタッグ】



「ディシディア ファイナルファンタジー」は株式会社コーエーテクモゲームスと強力なタッグを組んで共同開発、サービスの運営を行ってまいります。二つのチームが織りなす作品、このチームがタッグを組んだからこそ生まれる新しい「ファイナルファンタジー」にどうぞご期待ください。

【オリジナルゲーム筐体】

- 筐体の仕様について

「ファイナルファンタジー」シリーズは、映像の美しさ、グラフィックへのこだわりを強くもった作品です。それは、筐体のデザインについても同様の考え方です。白を基調としながらも、ファイナルファンタジーのキーカラーともいえる「青」そしてクリスタルの物語がテーマとなっておりますので「美しく輝くクリスタル」がより高級感を高めています。

そして、最大のチャレンジは斬新な「コントロールパネル」のデザインです。手にとった瞬間に馴染んでくるようなバランスで制作しております。



【アーケードゲーム基板から PlayStation®4 へ】

●従来のアーケードゲーム基板時期のスクリーンショット



●PlayStation®4 のスクリーンショット



さらに、筐体のデザインだけでなく「ファイナルファンタジー」作品を最高のグラフィックでお楽しみ頂くため、ゲーム内の要素も最新の技術で開発しております。

本作は、美しいグラフィックでのバトルを秒間 60 フレームで体験して頂くことができます。3vs3 のバトルシステムでは、表示されるキャラクターの数、エフェクト演出などあらゆる負荷がゲーム内にはかかってきますが、PlayStation®4 を活用することで本作が表現したかったものを最大限に引き出すことができました。

ぜひ、滑らかなキャラクターの動き、美しい空気感を体験してください。

【ロケーションテスト開催のお知らせ】

「ディシディア ファイナルファンタジー」のロケーションテストの日程を以下の通り発表いたしました。

本作をいち早く体験頂き、様々なご意見をユーザーの皆様から頂きたいと思っております。

●第1弾 4月17日（金）～19日（日）

営業時間：10：00～24：00（全店舗共通）

- ・Hey（東京）
- ・仙台レジャーランド一番町店（宮城県）

・名古屋レジャーランドささしま店（愛知県）

●第2弾 4月24日（金）～26日（日）

営業時間：10:00～24:00（全店舗共通）

- ・セガ池袋 GiGO（東京）
- ・ラウンドワンスタジアム千日前店（大阪）
- ・タイトーステーション 福岡天神店（福岡）

また、ロケーションテストにご参加頂いた方々にオリジナルの NESiCA カードシールとミニガイドブックをプレゼントいたします。NESiCA カードシールは、日ごとに配布する種類が違います。

※シールとガイドブックの数には限りがございますのでなくなり次第終了となります。

シールデザインサンプル



DFF 公式サイト URL

<http://www.jp.square-enix.com/DFF>



なお、「ファイナルファンタジー」シリーズは、1987年の第1作発売以来、最先端の映像技術と独特の世界観、豊かなストーリー性で、世界中のお客様から高い評価を得ている、日本発のロールプレイングゲーム（RPG）です。欧米市場にも積極的に展開し、全世界で累計1億1,000万本以上（※）の出荷を達成しています。

（※パッケージソフトのみ、2014年9月末現在）

<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社IPの代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（パッケージゲーム累計出荷本数6,400万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同1億1000万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同4,200万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

<http://www.jp.square-enix.com>

※“PlayStation”は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

SQUARE ENIX®

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、ディシディア ファイナルファンタジー／DISSIDIA FINAL FANTASY、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。
※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。