

2016年9月13日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

PlayStation 4 向けアクション RPG
「NieR:Automata」
発売日決定のお知らせ



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田洋祐、以下スクウェア・エニックス）は、PlayStation®4 向けアクション RPG 「NieR:Automata」（ニーア オートマタ）を、2017年2月23日（木）に発売することを決定いたしました。

<商品概要>

タイトル	: 「NieR:Automata」(ニーア オートマタ)
対応機種	: PlayStation 4
ジャンル	: アクション RPG
発売日	: 2017年2月23日(木) 予定
価格	: 7,800円+税
権利表記	: © 2016 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
プレイ人数	: 1人
CERO	: 審査予定
開発	: PlatinumGames Inc.
最新トレーラー	: https://www.youtube.com/watch?v=WqXS5_YrA9Q
公式サイト	: http://www.jp.square-enix.com/nierautomata/
公式Blog	: http://blog.jp.square-enix.com/nier/
公式Twitter	: https://twitter.com/NieR_JPN

■ 「NieR:Automata」について

これは呪いか。それとも罰か。「NieR:Automata」は、スクウェア・エニックスがプロデュース、プラチナゲームズが開発を手掛けるアクション RPG です。舞台は、宇宙人が繰り出す「機械生命体」の圧倒的戦力を前に、人類が月へと敗走している遙か未来。プレイヤーは、新たに組織されたアンドロイド部隊「ヨルハ」所属の「2B」となり、地球奪還のための熾烈な戦いに身を投じることになります。ただ「楽しい」というだけではない、さまざまな感情をかき立てる物語を、滑らかな 60fps のオープンワールドで体験できる本作は、PlayStation 4 向けに 2017年2月23日（木）に発売予定です。

■主要スタッフ

- プロデューサー: 齊藤陽介
- ディレクター: ヨコオタロウ
- キャラクターデザイナー: 吉田明彦 (CyDesignation, Inc.)
- コンポーザー: 岡部啓一 (MONACA)
- ゲームデザイナー: 田浦貴久 (PlatinumGames Inc.)

■「NieR:Automata」最新トレーラー公開

「NieR:Automata」発売日の発表を行った「2016 PlayStation® Press Conference in Japan」にて紹介された映像を公開いたしました。新キャラクターの姿も見られる最新トレーラーを、この機会にぜひご覧ください。

- 「NieR:Automata」 - PlayStation Press Conference Trailer
https://www.youtube.com/watch?v=WqXS5_YrA9Q



<ご参考>

株式会社スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なコンテンツ／サービスのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。当社グループの自社 IP の代表作には「ドラゴンクエスト」シリーズ（パッケージゲーム累計出荷本数 6,800 万本以上）、「ファイナルファンタジー」シリーズ（同 1 億 1,500 万本以上）、「トゥームレイダー」シリーズ（同 4,600 万本以上）、「スペースインベーダー」シリーズなどがあります。

<http://www.jp.square-enix.com>

※“PlayStation”は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、トゥームレイダー／TOMB RAIDER、スペースインベーダー／SPACE INVADERS、ニーア／NieR、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。