



使用キー	メニュー画面	フィールド画面／ワールドマップ画面	バトル画面
カーソル(方向)キー	指カーソルの移動	キャラクターの移動	指カーソルの移動
X	決定	アイテムを拾う、話しかけるなど	決定
C	キャンセル、メニュー画面を閉じる	押しながら移動で、走る	キャンセル
V	—	メニューを開く	コマンド入力 of 順番送り
B	—	ワールドマップ画面で、マップ表示の切替	一時中断／再開
Insert	—	—	バリア／マバリア表示
PageUP	アイテム欄の上スクロール	押しながら移動で左45°に進む ワールドマップ画面で、マップを左に回す。	PageDownと同時に押しで、逃げる 全体／単体のターゲット切替
PageDown	アイテム欄の下スクロール	押しながら移動で右45°に進む ワールドマップ画面で、マップを右に回す。	PageUpと同時に押しで、逃げる 全体／単体のターゲット切替
End	—	ワールドマップ画面で、視点切替	ターゲット表示
Delete	—	フィールドマップの出入口やキャラクターの位置を示すマークの表示 ワールドマップ画面で、マップ表示の切替	ヘルプウィンドウの表示／非表示
Home	—	ワールドマップ画面で、視点切替	—

※使用キーは初期設定のものです。

※ゲームコントローラについてはランチャー画面をご確認ください。

ゲームブースター 機能一覧

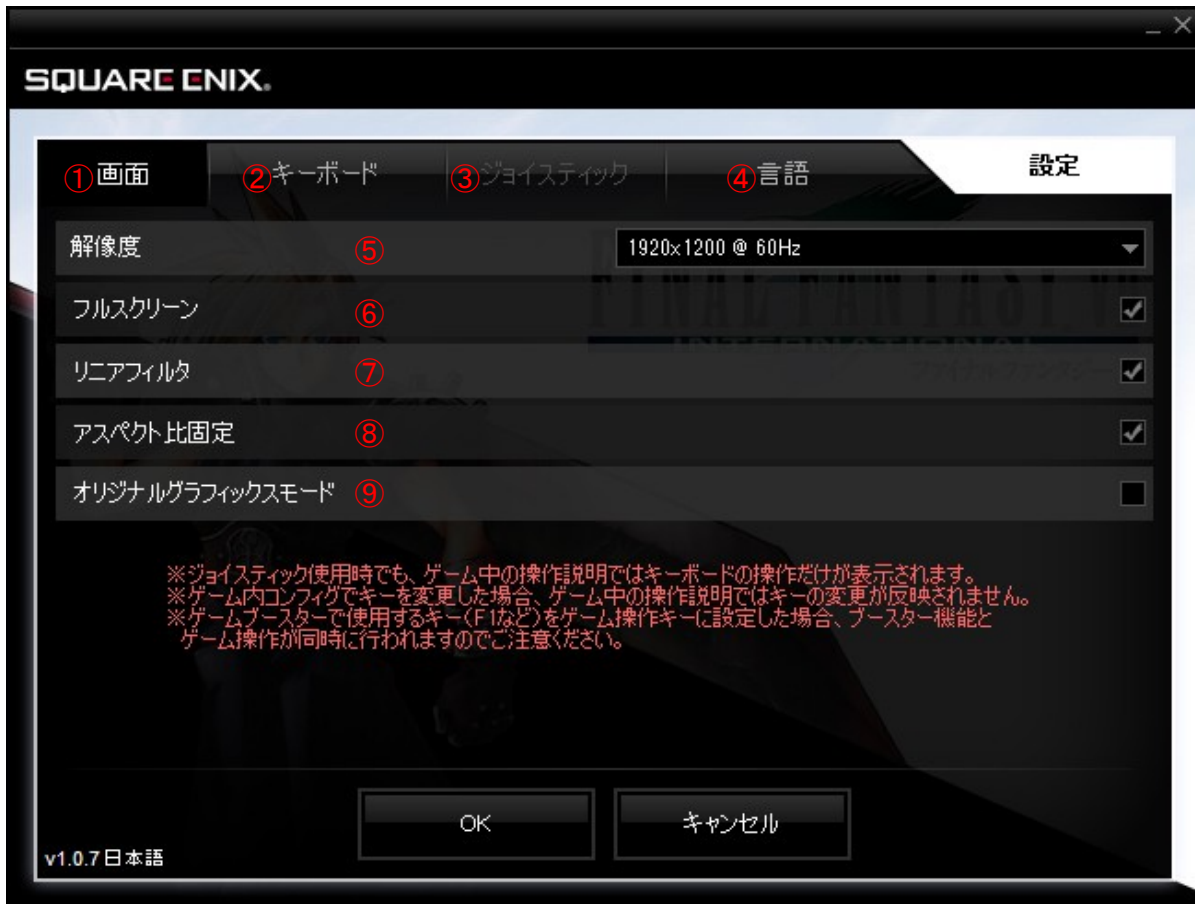
ゲームブースターは、ゲームの進行を手助けしてくれる便利な機能です。

基本的に、キーを一度押すと機能が有効になり、もう一度押すと機能が無効になります。(機能有効時は、画面右下に機能表示がされます)

ブースト機能	内容	機能を有効にするキー
5倍速	全てのシーンが5倍速で進行します。戦闘に入った際、「強化」が無効の場合、通常速度に戻ります。「強化」が有効の場合、5倍速を維持します。 <ご注意！> 強制的に動作を5倍速にしているため、ご使用のパソコンによっては、ゲームの動作が不安定になる場合があります。 ゲームが停止するなどの現象が起こった場合は、ご面倒ですがゲームを再起動していただき、そのシーンでの5倍速機能のご利用をお控えください。	F1
エンカウントなし	フィールドやワールドマップで、敵が出現しなくなります。 ただしイベントなどで固定されている敵は出現します。	F2
強化	戦闘中、常にHPが回復し、かつリミットブレイク技が使用可能状態になります。 ただし完全に無敵ではありませんので、非常に大きなダメージを受けた場合や、石化などの攻撃を受けると、戦闘不能になります。	F3
ステータスMAX機能	キャラクターのパラメータがマックス値になります。 <ご注意！> この機能は、一度実行すると、パラメータを元に戻せませんので、ご使用の際は予備のセーブデータを作っておくことをおすすめします。	左Shift+F10

設定について

ゲームを起動後、ランチャーの設定を押すと、下の画面が表示されます。



各項目の説明は以下の通りです。

- ① 画面設定タブです。
- ② キーボード設定タブです。キーボードで使用するボタンを変更できます。
- ③ ゲームコントローラ設定タブです。(画面ではジョイスティックと表示されています)
ゲームコントローラで使用するボタンを変更できます。
ゲームコントローラがパソコンに接続され、認識されていないと選択できません。
- ④ 言語設定タブです。言語を切り替えるときに使用します。
異なる言語設定でセーブされたゲームデータを読み込むと、キャラクター名などが文字化けする場合がありますので、予めご了承ください。
- ⑤ ゲーム画面の解像度を設定できます。右側のプルダウンメニューから選択してください。
- ⑥ フルスクリーン表示のオン、オフ設定です。右側のチェックを外すと、ウィンドウ表示になります。
ゲーム中では変更できません。
- ⑦ リニアフィルタのオン、オフ設定です。右側のチェックを外すと、オフになります。
お好みでお選びください。
- ⑧ 画面の縦横比を固定するかどうかの設定です。右側のチェックを外すと、オフになります。
オフにした場合、解像度設定によっては画面が横に引き伸ばされた状態になります。
- ⑨ オリジナルグラフィックモードのオン、オフ設定です。右側のチェックを外すと、オフになります。
オンにした場合、過去に発売されたバージョンの画質に近い状態でプレイ可能です。