

FINAL FANTASY XI®

O N L I N E

ファイナルファンタジー XI

VANADIUM COLLECTION 4

ジラートの幻影™ プロマシアの呪縛™

アトルガンの執宝™ アルタナの神兵™ アドゥリンの魔境™

石の見る夢™ 戦慄!モグ祭りの夜™ シャントット帝国の陰謀™

禁断の地 アビセア™ アビセアの死闘™ アビセアの覇者™



- 04 操作方法について
- 05 ソフトウェアのインストール
- 06 スクウェア・エニックス アカウントの取得
- 07 サービスアカウントの契約
- 08 利用料金について
- 09 解約と復活について
- 10 プレイオンラインへログインする
- 11 利用規約



03

※各コンテンツ共にバージョンアップ等で、予告なく変更される可能性があります。
掲載されている画面は、最新バージョンと異なる場合があります。(最新の情報については、プレイオンライン内、またはプレイオンラインドットコム (<http://www.playonline.com>) でご確認ください。)



VANADIEL COLLECTION 4

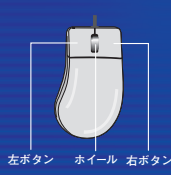
ジラートの幻影、プロマシアの呪縛…
アトルガンの軌道…アルダナの神兵…アドゥリンの魔境…
石の星の夢…戦慄!モグ帯りの夜…シャントット管理の激突…
…そしてアビシア…アビシアの死闘…アビシアの崩壊…

20

操作方法について

キーボード・マウス

※ご使用になるキーボードによって、キーの配列が若干異なる場合があります。



カーソル



アンカー

キーボード

[←][↑][→][↓]	アンカー・文字カーソルの移動
[Tab]	アンカーの順移動/文字入力中はタブスペースを入力
[Enter]	決定/文字入力中は改行、又は入力の確定
[Esc]	キャンセル/前の画面へ戻る/テキスト入力エリアを抜ける
[Shift] + マウスの左ボタン	現在使用しているウィンドウ内に選択できる項目が複数ある場合、[Shift] + マウスの左ボタンで選択した所を起点とし、次に別の項目を新たに [Shift] + マウス左ボタンで選択すると終点に、起点と終点の間にある項目をすべて選択
[Shift] + [←]または[↓]	文字未入力時に文字列の範囲選択
[Shift] + [→]または[↑]	文字未入力時に文字列の範囲選択
[Page Up]	スクロールバーのあるリストをページ単位で戻す
[Page Down]	スクロールバーのあるリストをページ単位で進める
[スペースキー] + マウス上下移動	スクロールバーの付いているウィンドウ内が高速スクロール
[F11]	文字入力時、カット・コピー・ペーストのメニュー表示/非表示
[F12]	フレンドリスト表示/非表示

※日本語入力中の操作は、お使いの「日本語入力システム」の設定に依ります。

マウス

マウス移動	カーソル移動
左ボタン	決定 (カーソルのみ) ※文字入力時、入力された文字に対し左ボタンを押しながらマウスを動かすと範囲指定ができる
右ボタン	文字入力時、カット・コピー・ペーストのメニュー表示/非表示 ※現在使用しているウィンドウ内に選択できる項目が複数有る場合、右ボタンで選択した項目をすべて選択
ホイール (上下)	選択した箇所のスクロールバーの移動
ホイール (押す)	フレンドリスト表示/非表示

ソフトウェアのインストール

必要なシステムの準備が整ったら、ソフトウェアをインストールします。
インストールする時は、インターネットへ接続しておく必要はありません。

初めてインストールする前に必ず以下の内容をご一読ください。

- インストール先のフォルダ名には「半角英数字」を使用してください。
- お使いのパソコンのOSがWindows®8、Windows®7、Windows® Vista®の場合「ユーザーアカウント制御」ウィンドウが表示されることがあります。本ソフトウェアは弊社にて問題がないことを確認しておりますので、ファイル名をご確認の上、「許可」をクリックしてください。
- インストール先を変更し「次へ」を押した場合、稀に次の画面が表示されるまで時間がかかる場合があることを確認しております。この場合は、しばらくお待ちいただければ画面は正常に表示されます。

インストールの方法

他のアプリケーションが何も起動していないことを確認します。
ダウンロードしたフォルダ (FFXI_VC4_Pack.part1.exe) をダブルクリックして開き、中にあるファイル (Autorun.exe) をダブルクリックすると、インストールメニューが表示されます。



1 DirectX 8.1のインストール

インストールメニューの「DirectX 8.1のインストール」を選択します。「使用許諾契約書」が表示されますので「同意する」を選択するとDirectX 8.1のインストールが開始されます。インストールの完了後、続けてプレイオンラインビューアー&テトラマスターをインストールすることができます。

※終了時にWindows®の再起動が必要な場合があります。

2 プレイオンラインビューアーおよびテトラマスターのインストール

インストールメニューから「プレイオンラインビューアーおよびテトラマスターのインストール」を選択します。しばらくすると「プレイオンラインビューアー&びテトラマスターInstallShield ウィザードへようこそ」というタイトルの画面が表示されます。

画面の指示にしたがってインストールをおこなってください。

※テトラマスターは2010年12月31日をもってサービスを終了いたしました。

スクウェア・エニックス アカウントの取得

ファイナルファンタジーXIをプレイするためには、スクウェア・エニックス アカウントが必要です。すでにスクウェア・エニックス アカウントをお持ちの場合は、新たに取得する必要はありません。スクウェア・エニックス アカウントを取得するためには、インターネットに接続可能なウェブブラウザが必要です。

1 http://account.square-enix.com/にアクセスする

表示されたページから「スクウェア・エニックス アカウント新規登録」を選択し、画面の指示に従って進んでください。



2 メールアドレスの入力

メールアドレスを入力し「仮登録」を選択します。「仮登録」を選択すると、入力されたメールアドレスに登録URLが送信されますので、リンク先を表示します。



3 基本情報の入力

希望のスクウェア・エニックスIDやパスワードなどの基本情報を入力します。スクウェア・エニックスIDや生年月日は一度入力すると変更できませんのでご注意ください。アカウントの登録手続きが完了後、引き続きスクウェア・エニックスCrystaのご利用手続きへと進みます。



4 詳細情報の入力

ファイナルファンタジーXIのプレイには、詳細情報の登録されたスクウェア・エニックス アカウントが必要です。詳細情報が入力されていないスクウェア・エニックス アカウントをお持ちの場合、スクウェア・エニックスCrystaの利用開始手続きをしていただくことでプレイ可能になります。



5 スクウェア・エニックス アカウント管理システム

Crysta利用登録が完了すると、トップページのログインより、「3基本情報の入力」で登録したスクウェア・エニックスIDとパスワードを利用してスクウェア・エニックス アカウント管理システムへとログインできるようになります。以後、お支払方法や、レジストレーションコードの登録など、サービスに関する操作はすべてスクウェア・エニックス アカウント管理システムで行えます。引き続き「サービスアカウントの契約」手続きを行ってください。

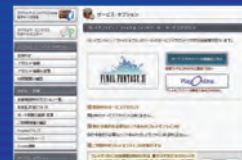
サービスアカウントの契約

プレイオンライン／ファイナルファンタジーXI サービスアカウントの契約を行います。サービスアカウントに関する手続きは、すべてスクウェア・エニックス アカウント管理システムで行います。

1 スクウェア・エニックス アカウント管理システムにログインします。ログイン後、左メニュー「サービス・オプション」から「サービスの選択」を選び、表示されるサービスの中から「プレイオンライン／ファイナルファンタジーXI」を選択してください。

2 サービスアカウントの契約

サービスアカウントのトップページから「PlayOnline」を選択し、画面の指示に従ってサービスアカウントの登録を行ってください。登録には「スクウェア・エニックス e-STORE」から「レジストレーション発行のお知らせ」メールでお送りしている20桁のレジストレーションコードが必要です。



3 ファイナルファンタジーXIのサービス・コンテンツの契約

レジストレーションコードを入力すると、コードに含まれる複数のサービスやコンテンツが表示されます。一度にヴァナ・ディール コレクション4に含まれるコンテンツをすべて契約できます。

4 サービスアカウントの契約完了

利用規約に同意し「プレイオンライン登録完了」の画面が表示されたらサービスアカウントの契約終了です。ファイナルファンタジーXIのプレイには、オプション「キャラクター」の契約が必要です。「オプション一覧へ」を選択して「オプション新規契約(P23)」へと進みください。

※オプションの契約はサービスアカウントのトップページでも行えます。契約中のサービスアカウントから「プレイオンライン／ファイナルファンタジーXI」のオプション一覧を選択してください。

⚠️ ご注意 プレイオンラインID、プレイオンラインパスワードについて

プレイオンラインのサービスアカウント登録時に発行されるプレイオンラインIDおよびプレイオンラインパスワードは、スクウェア・エニックス アカウント同様、ファイナルファンタジーXIのサービスをご利用いただくにあたり大変重要なものです。これらは他の方に教えたり、紛失しないようご注意ください。

利用料金について

● 有料コンテンツについて

ファイナルファンタジーXIを楽しむ場合には、契約の周期に基づいた利用料金のお支払いが必要となります。
利用料金についてはサービス&サポートをご覧ください。
※契約周期や利用料金についての詳細は、サポートセンター、ならびにファイナルファンタジーXI公式サイト
(<http://www.playonline.com/ff11/>)をご覧ください。

● 無料期間について

有料コンテンツIDの初回購入時には無料期間があります。無料期間中は課金されません。
なお、各コンテンツの無料期間ならびにこれらの利用料金の定めは、随時予告なく変更されることがあります。

● 利用明細書について

「プレイオンライン／ファイナルファンタジーXI」のご利用明細書は発行しておりません。
ご請求金額に関しては、登録されているお支払方法のご請求書、あるいはスクウェア・エニックス アカウント管理
システムのメニューから「ご利用明細の確認」からご確認ください。

● お支払いに関するご注意

有料サービスのご利用料金を、何らかの理由により未払い・滞納等してしまいますと「プレイオンライン／ファイナルファンタジーXI」サービスのご利用を停止させていただきます。サービス再開のお手続きに関しましては、お支払いの確認後となりますが、確認できるまでにお時間が掛かることもございますのでご了承ください。
また、この停止期間に起こりえたデータの保存期間の終了については、一切の責任を負いかねますのでご了承ください。
「プレイオンライン／ファイナルファンタジーXI」は、自動継続課金となります。課金を止める場合は、サービスアカウントの解約を行うか、有料オプションの停止操作を行ってください。

クレジットカード

本人認証サービス(3Dセキュア)に対応したVISA、MasterCard、JCBのロゴマークのあるクレジットカードが利用できます。オプションの契約時、ならびに契約周期ごとに登録済みのクレジットカードに対して決済を行うことで、オプションの契約や自動継続を行います。

スクウェア・エニックスCrysta

「スクウェア・エニックスCrysta(クリスタ)」は、スクウェア・エニックス アカウントを取得し、スクウェア・エニックス Crysta利用規約に同意することで利用することが可能です。クレジットカードなどを使ってCrystaをチャージ(入金)することで、スクウェア・エニックスアカウントを利用するサービスの決済が行えます。
Crystaをチャージし、Crystaからオプションの新規契約時、ならびに契約周期ごとの更新時にご利用料金を消費することでオプションの契約や自動継続を行います。

※スクウェア・エニックスCrystaについての詳細は、<http://www.square-enix.com/jp/account/crysta/>をご覧ください。

解約と復活について

■ サービスアカウントの解約

サービスアカウントの解約手続きが行われると、そのサービスアカウントはご利用いただけなくなります。
解約手続きが完了しても、自動継続オプションの契約は契約終了日まで有効です。
再度ご利用いただく場合は、「サービスアカウントの復活」を行ってください。

サービスアカウントの解約は、「プレイオンライン／ファイナルファンタジーXI サービスアカウント」のトップページからサービスアカウントにある「解約する」を選択してください。

■ サービスアカウントの復活

サービスアカウントの解約手続きが完了しても、自動継続オプションの契約は契約終了日まで有効です。
解約したサービスアカウントを再度ご利用いただく場合は、「サービスアカウントの復活」を行ってください。

サービスアカウントの解約は、「プレイオンライン／ファイナルファンタジーXI サービスアカウント」のトップページからサービスアカウントにある「サービスの復活」を選択してください。

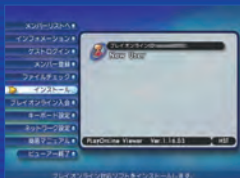
プレイオンラインへログインする

■ メンバー登録

プレイオンラインにログインするためには、メンバー登録が必要です。
サービスアカウントの登録に利用したスクウェア・エニックスIDとプレイオンライン登録時に発行されたプレイオンラインID、プレイオンラインパスワードを用意し、以下の手順に従って登録してください。

1 メンバー登録

メンバー登録を選択します。
メンバー登録で一部の情報をプレイオンラインビューアーに登録しておくことで、次回以降のログインを簡単に行えます。

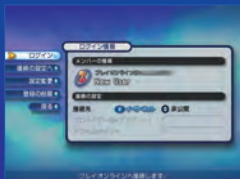


2 必要な情報の入力

メンバー名、プレイオンラインID、プレイオンラインパスワード、スクウェア・エニックスIDを入力します。
入力が終わったら「登録」を選択してください。
※メンバー名は、メンバーリストに表示される文字列です。

3 ログイン情報の確認

ログインのトップページから、先ほど2で登録したメンバー名を選択すると、ログイン情報が表示されます。
プレイオンラインIDやスクウェア・エニックスIDが正しければ、ログインを選択します。
※メンバー情報の編集や、メンバーの削除メニューもここから行います。



4 プレイオンラインへの接続を開始

スクウェア・エニックスパスワードを入力して「接続する」を選択します。
※正常にログインができない場合は、プレイオンラインパスワードなどの情報に誤りがないかどうか確認してください。



利用規約

「スクウェア・エニックス アカウント」

株式会社スクウェア・エニックス（以下「当社」といいます）は、スクウェア・エニックス アカウント規約（以下「本規約」といいます）を以下のとおり定めます。

第1章 総則

第1条 定義

1. 「アカウント」とは、お客様が対象サービスを利用するために必要な個人認証システムである「スクウェア・エニックス アカウント」をいいます。
2. 「お客様」又は「アカウント所持者」とは、本規約に同意の上、当社が定める手続きに従いアカウントの登録を行った方をいいます。
3. 「当社グループ会社」とは、将来設立されるものも含めて、当社又は株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスによって所有又はコントロールされる全ての会社をいいます。
4. 「第三者」とは、当社及びお客様以外の法人又は個人（他のアカウント所持者を含みます）をいいます。
5. 「ID」とは、当社がお客様を識別し管理するために、アカウントごとにお客様に設定して頂く識別コードをいいます。
6. 「パスワード」とは、アカウントの利用にあたり、お客様を認証するためにお客様に設定して頂く英文字、記号及び数字の組み合わせをいいます。
7. 「ID等」とは、IDとパスワードを併せていいます。
8. 「対象サービス」とは、スクウェア・エニックス アカウントによって利用可能な、当社又は当社の指定する第三者のサーバに開設するオンラインゲーム、ソーシャルネットワークサービス、掲示板、チャット等のネットワークサービスその他当社が対象サービスとして指定するサービスをいいます。
9. 「有償サービス」とは、対象サービスのうち、有償（Crystaの消費によるものを含む）で利用可能なサービスをいいます。
10. 「Crysta」とは、お客様が支払う金額に応じてお客様のアカウントに電磁的に記録され、消費することでアイテム、サービス、ライセンス等を購入できる対象サービスにおいてのみ利用可能なポイントをいいます。
11. 「専用サイト」とは、当社又は当社の指定する第三者のサーバに開設する、アカウント専用のWebサイトをいいます。
12. 「アカウント情報」とは、スクウェア・エニックス アカウント登録申請の際、その他Crystaや対象サービスの利用において、当社が提示を要求する氏名、住所、メールアドレス、パスワード、その他個人情報を含む情報をいいます。
13. 「個人情報」とは、個人に関する情報であって、氏名、生年月日等特定の個人を識別できる情報（他の情報と容易に照合することができ、それにより特定の個人を識別することができることとなるものを含みます）をいいます。
14. 「申込情報」とは、対象サービスの利用に際してお客様が専用サイトにメールアドレスにおいて当社に提供した情報（ID等及びアカウント情報を除きます）の一切をいいます。
15. 「データ等」とは、アカウントを利用することにより、発生・記録・蓄積された情報の一切をいいます。データ等には、申込情報も含まれます。
16. 「メールニュース」とは、当社がお客様に対し配信する重要な通知メール又はお客様の選択により配信するメールニュース等をいいます。
17. 「登録解除」とは、アカウントの登録を解除することをいいます。

第2条 規約の適用

1. 本規約は、お客様がアカウントを利用する一切の場合に適用されます。
2. お客様は、アカウントの利用に当たっては、本規約を遵守するものとします。

第3条 本規約の範囲

1. 当社が、本規約の他に別途定めるご利用上の注意等の一切についても、その名目の如何に関わらず本規約の一部を構成するものとします。
2. 特段の規定のある場合を除き、各対象サービスの利用にあたっては、本規約及びCrysta規約が各対象サービスの規約より優先して適用されるものとします。

第4条 規約の通知・変更

1. 当社がお客様に対して通知する諸規定は、専用サイト、メールニュースに掲載・記載するかその他の方法によるかを問わず、本規約の一部

をなすものとします。通知は、別途指定された場合を除いて、専用サイトに掲載した時点で効力が発生するものとします。

2. 当社は、必要に応じて本規約の内容を随時任意に変更することができるとします。本規約を変更した場合は、専用サイト又はニュースメールに掲載することでお客様に通知するものとし、別途規定のある場合を除いて、変更後の規約が専用サイトに掲載された時点から、スクウェア・エニックス アカウントの利用条件は変更された規約に拠るものとします。尚、お客様は、アカウントの利用を継続される限り、変更を承諾したものとします。

第5条 アカウントの登録

1. アカウントの登録を希望する方は、本規約のすべてに同意した上で、本規約及び当社が定める方法に従い登録の申請を行うものとします。本規約の全てに同意するほか、当社が別途定める条件を満たした場合にのみ登録できます。
2. 20歳未満の未成年者の方は、保護者の方が同意された場合のみ登録の申し込みをすることができ、14歳以下のお子様の場合は、保護者の方と一緒に申し込みの手続きを行うものとします。
3. アカウントの登録の申し込みがあった場合は、本規約のすべてに同意されたものとみなし、未成年者の方の場合は、保護者の方の同意があったものとみなします。

当社は当社の完全なる裁量により登録の可否を判断するものとし、当社が不適切と認めた場合、他、当社が必要と判断した場合その他理由の如何を問わず、登録及び再登録を留保又は拒否できるものとします。前記に加え、当社が選択する技術的手段等によっては、お客様はアカウントの登録を受けられない場合もあります。当社は登録の可否の判断について一切責任を負わず、またその理由について一切開示義務を負わないものとします。

第6条 アカウント登録の解除

1. お客様は、下記専用サイトから当社所定の手続きを行い、アカウントに保存されたCrystaを放棄することにより、いつでもアカウントの登録を解除することができます。

URL: <http://account.square-enix.com/cancel/>

2. アカウントの登録を解除すると、当該アカウントに保存されたCrystaを含む一切のデータは抹消され、また、当該アカウントにより利用可能だった対象サービスは一切利用できなくなることにお客様は承諾したものとみなします。当社はアカウント登録の解除に伴い、当該アカウントに係るデータの一切（対象サービスにおいて保存されているデータの一切を含みます）を抹消することができるものとします。また、当社の裁量により一定期間、又はお客様からの削除請求のあるまでの間、保存することができるものとします。一度登録解除されたアカウント及びそれに係るデータ等を復元等することとはできません。

3. システムの都合上、お客様による登録抹消の手続きが完了してから、その手続きがシステム上反映されるまで所定の時間を必要とし、お客様はこれを承諾するものとします。

4. 当社は、一定期間使用されていないアカウントにつき、当社の裁量により登録解除することができるものとします。当社は当該期間について、専用サイト上に掲載するものとします。

第2章 対象サービス

第7条 対象サービスの内容

1. お客様は、アカウントにより対象サービスを利用する場合は、本規約のほか、各対象サービスの規約等を遵守するものとします。
2. 対象サービスの内容（種類、態様、頻度、提供期間その他対象サービスに係る一切の事項を含みます。以下同じ）は、当社の任意の判断により決定します。

3. 当社は、当社が別途規定する場合を除き、理由の如何を問わず、お客様への事前又は事後の承諾や通知なく、スクウェア・エニックスアカウントにより利用できる対象サービスの種類・内容等を随時任意に変更できるものとし、お客様が利用できる対象サービスは、当社がその時点で提供可能なサービスとします。当社は、各対象サービスの一部又は全部を中断、中止できるものとし、その継続について一切保証しないものとします。当社は、当社の都合により対象サービスを終了する場合は、当該対象サービスの規定に基づき、当社ホームページに

スクウェア・エニックス アカウントでセキュリティトークンをご利用の場合は、「2必要な情報の入力」画面でワンタイムパスワードを「利用する」に設定してください。

利用規約

掲載する等の方法により、事前に通知するものとします。

4. 対象サービスによっては、利用者の年齢制限が設けられている場合があります。お客様は、年齢制限を確認のうえ、自己の責任において各対象サービスを利用するものとします。

第8条 有償サービス

1. 対象サービスのうち有償サービスについては、Crysta等を消費することを利用してします。Crystaは、別途Crysta利用規約に同意頂き、当社所定の手続きを行うことで購入できます。

URL: <http://account.square-enix.com/agreement/jp/>

2. Crystaの購入及び利用にあたっては、お客様は、本規約のほか、Crysta規約の定めに従うものとします。

3. 当社は、お客様に対し、購入したCrystaに関し、永続的あるいは物理的な所有権を与えるものではなく、Crysta規約その他当社が規定する条件のもとに管理し、使用する許諾を与えるものとします。

4. お客様がCrysta購入料金を滞納した場合、当社、決済会社又は当社が指定する第三者は、適当と判断する方法、時期にて、当該料金等をお客様に対し請求するものとします。

5. 当社は、お客様がCrysta購入料金を滞納した場合、滞納した日の翌日から滞納した利用料金を完済した日まで、滞納利用料金等に加えて所定の遅延損害金をお客様に対して請求することができるものとします。

6. お客様のCrystaの残高、購入履歴、利用履歴等の明細については、一定の範囲内で、当社の提供する履歴画面いつでも確認することができます。当社は、当社が別途規定している場合を除き、履歴画面の更新を行う以外、Crysta購入料金に係る請求書、引き落とし額を明記した通知等の発行は行わないものとします。

7. お客様がCrystaの消費以外の方法で有償サービスを利用する場合、当社はお客様に当該方法にかかる規約（当社以外の第三者が提示する規約を含み、以下「決済規約」といいます）を別途提示できるものとし、お客様は当該決済規約に同意いただいた上で、当該方法を利用するものとします。

第3章 お客様の義務等

第9条 費用負担

1. お客様は、スクウェア・エニックスアカウント及び対象サービスを利用するにあたって必要なハードウェア、回線その他の一切を、自己の責任と費用をもって準備するものとします。

2. お客様は、Crystaや各対象サービスの利用等において必要な料金及び前項により必要な費用の他、電話代等の通信費用、インターネットへの接続費用、電気代、その他アカウント及び対象サービスを利用するために必要な費用がかかることを了承し、これを負担するものとします。

第10条 アカウント情報変更の届け出

お客様は、メールアドレス、住所、氏名等、当社への届け出内容に変更があった場合、当社所定の手続きに従い変更を行うか又は当社へ届け出るものとします。

変更の届け出は下記サイトにて行うことができます。

URL: <http://account.square-enix.com/>

第11条 アカウントの登録解除・一時停止等

1. お客様が、以下のいずれかの事由に該当し、又はそのおそれがあるものと当社が判断した場合、当社は、事前に通知又は催告することなしに、お客様のアカウント登録を解除し、アカウントの利用を一時停止し、又は対象サービスにおいて当社が適切と判断する措置をとることができるものとします。当社は、上記判断について何人に対しても一切の責任を負いません。

(1) スクウェア・エニックスアカウントの運営（Crystaの運営を含む。以下同じ）又は対象サービスの運営を妨害した場合。

(2) 本章に定めるお客様の義務、第8章に定める禁止事項その他本規約、Crysta利用規約、対象サービスの規約又は決済規約等のいずれかの条項に違反した場合。

(3) 当社又は当社グループ会社の信用を毀損した場合。

(4) 住所、氏名等、アカウント登録の情報に関して、虚偽の申告があったことが判明した場合、又は、登録しているメールアドレスが機能していないと判断される場合。

(5) お客様が、過去に当社からアカウント登録の解除若しくは一時停

止処分を受け又は本規約に違反したことがあることが判明した場合。

(6) お客様が、過去にCrysta利用規約又は決済規約に違反したところのあることが判明した場合。

(7) お客様が、過去に対象サービスその他当社及び当社グループの提供するサービスにおいて会員登録等を取り消し若しくは一時停止され、または適用される規約等に違反したところのあることが判明した場合。

(8) お客様側のメールサーバの受信拒否又は受信障害等により、メールニュースの配信に著しい障害があった場合。

(9) 当社又は他のお客様、その他対象サービスを利用している他のユーザ等とトラブルを起こしたり、迷惑行為を行った場合（いわゆる“荒らし”等を含む）、他のお客様や対象サービスを利用している他のユーザを含む第三者から当該指摘を受けた場合又は当社がそのように認定した場合。

(10) その他当社が、アカウント所持者又は対象サービス利用者として不適当と判断した場合。

2. お客様が前項各号のいずれかに該当することにより、当社が損害を被った場合、お客様は当社に対して損害額全額を支払う責任を負うものとします。

第4章 お客様の責任

第12条 お客様の自己責任

1. お客様は、スクウェア・エニックスアカウント、Crysta及び対象サービスを自己の責任において利用するものとし、また、これらの利用に際して他者又は当社に対して損害を与えた場合、自己の責任と費用をもって当該損害を賠償するものとします。

2. お客様は、アカウント利用にあたり、常に専用サイト上、その他当社が指定するサイト、当社からのメールニュース等により通知される当社からの通知を確認するものとします。

3. お客様はアカウント及び各対象サービスの利用により他のアカウント所持者との思わぬトラブルに巻き込まれる危険性があることを十分に理解し、他のアカウント所持者との接触に十分に注意するものとします。かかるトラブルに対し、お客様は自己責任の原則をもって、アカウント所持者間で解決にあたるものとし、当社は一切責任を負わないものとします。

4. アカウント所持者は各対象サービスの利用等において自己の発信する情報が、第三者の著作権、商標権、肖像権、パブリシティ権等の権利を侵害し、また、第三者のプライバシー、名誉、信用を毀損する危険性があることを十分に認識するとともに、かかる侵害を発生させることがないよう、情報の発信に際しては十分に注意するものとします。

第13条 アカウント情報等の管理責任

1. お客様は、自己のID等を含むアカウント情報を他者に使用させず、他者と共有しないとともに、自己の過失の有無を問わず、それらの使用（自己が行なったか否かに関わらず）及び管理について一切の責任を負うものとします。当社はお客様のID等のアカウント情報の他者による不正使用等に対しお客様に一切責任を負いません。

2. お客様は、自己のID等により各対象サービスが利用された結果について、その行為を自己が行ったか否かに関らず、責任を負うものとします。

第5章 情報管理

第14条 個人情報の取扱い

1. 当社は、アカウント情報の登録、変更、および対象サービスの利用の際などにお客様から提供を受けた個人情報を、当社のプライバシーポリシーに従い適切に取り扱うものとします。

URL: <http://www.square-enix.com/jp/privacy/>

2. お客様は、本規約への同意とともに、プライバシーポリシーにも同意したものとします。尚、プライバシーポリシーと本規約の間に矛盾が生じる場合は、本規約の定めが優先して適用されるものとします。3. 当社は、お客様の個人情報を、以下の目的にのみ利用するものとし、お客様はこれに同意するものとします。なお、統計資料、個人を特定できない形式に加工された情報は個人情報に含みません。

(1) スクウェア・エニックスアカウントの運用及び対象サービスの実施目的、

利用規約

(2) カスタマーサポートの目的。

(3) メールや郵便物により当社、当社の関連会社及び当社のパートナー企業の商品・サービス・イベント開催・アンケート実施等について案内する目的。

(4) アンケート調査の実施、ならびにアンケートに基づく商品・サービス及び販売企画上の統計資料等を作成する目的。

(5) 有償サービスの利用に係る利用料金等を請求若しくは督促する目的。

(6) プレゼント、景品、商品等を配送する目的。

(7) 本規約及び各対象サービスの規約に別途規定する目的。

8. 上記以外に、当社がお客様から個別に同意を得た目的。

4. 当社は、お客様の個人情報、以下のいずれかに該当する場合を除いて、第三者に開示、提供しないものとします。

(1) 前項各号の目的のために、当社グループ間で個人情報を共有する場合

(2) 企業等が従うべき法的義務遂行のために必要な場合

(3) 裁判所、検察庁、警察、弁護士、消費者センター又はこれらに準じた機関その他の団体・個人から、法令、諸規定に基づき提供・開示を求められた場合

(4) 当社、公衆若しくは他のお客様の生命身体財産又は名誉信用の保護のために必要と認められる等の相当の事由がある場合

(5) お客様にお知らせした使用目的のために事業協力会社または提携先企業に対する開示が必要となる場合

(6) Crystaの購入等において、クレジットカード等による代金決済を行う場合に、クレジットカード等の有効性を確認するため、当社およびクレジットカード会社間で個人情報交換を行う場合、その他決済会社や業務を委託している委託会社との間で個人情報の交換を行う場合。また、クレジットカード会社、その他決済会社または金融機関から、個人情報の開示要請があり、かつ開示が必要であると当社が判断した場合

(7) 上記以外に、当社がお客様から個別に同意を得た場合

5. 当社は、個人情報について不正アクセス・改ざん・破壊・紛失・漏えい等が生じないよう合理的な管理体制のもとで保管し、安全性の確保に努めるものとします。また、個人情報は当社が必要と判断する期間、保管するものとします。

6. お客様は、当社が別途定める手続きに従い、自己の個人情報の開示、訂正および利用停止を請求することから、当社は、速やかに対応するものとします。

7. お客様は、収集された個人情報が、本条に規定する目的のため、お客様への事前の通知等なく海外に転送される場合があることにあらかじめ同意するものとします。

第15条 個人情報以外の情報の公開

お客様は、各対象サービスにおいてお客様が指定又は作成したキャラクター名、ハンドルネーム等の一定の情報（但し、個人情報を含まない）が、別途規定されている場合を除き、インターネット等において広く第三者に対して閲覧提供されるとき、TV・雑誌媒体等での宣伝記事や広告を通じて一般に公開されることにつき、当社に対して異議を述べたりその他の一切の請求を行わないものとします。

第16条 情報の閲覧及び削除

1. お客様がアカウント及び各対象サービス（コミュニティ等）の利用において蓄積、記録したデータ（書込情報及び利用データを含みますが、これに限られません。以下、本条において「記録データ」といいます。）の取扱いについては、本規約のほか、各対象サービスの規定に従うものとします。

2. 当社は、別途規定した場合を除き、オンライン活動（記録データの書込等の一切を含む、以下「オンライン活動」といいます）を監視及び記録することができるものとします。これは、アカウント所持者間で送受信、交換等する情報、記録データ等の閲覧が含まれるものとします。但し、当社はオンライン活動を監視、記録する義務を負うものではありません。

3. 当社は、次のいずれかの場合又はそのおそれがあると当社が判断した場合、お客様に事前に通知することなく、記録データを任意に削除、変更又は移動することができるものとします。

(1) 当社が設定したデータ容量の制限を超えた場合。

(2) 記録データが第8章に定める禁止事項のいずれかに違反している場合。

(3) 記録データが本規約、Crysta利用規約又は各対象サービスの規定のいずれかに違反している場合。

(4) 当社が対象サービスまたはスクウェア・エニックスアカウントの運営及び保守管理に必要であると判断した場合。

(5) 当社がスクウェア・エニックスアカウントサービスの提供の妨げになると判断した場合。

(6) 当社が記録データの通信が不適当であると判断する場合。

(7) その他、当社が必要であると判断する場合。

4. 当社は、本条に定める削除、変更及び移動について何らの義務を負うものではなく、また、削除、変更及び移動の判断について何ら責任を負うものでもありません。

5. 当社は、当社の責に帰すべき事由によるか否かを問わず、記録データが消失した場合について、当社は、何人に対しても一切の責任を負わないものとします。

第6章 運営一般事項

第17条 運営の委託

当社は、スクウェア・エニックスアカウントの運営に関する権利、義務の全部若しくは一部（それに伴う個人情報を含む）を他者に譲渡し又はスクウェア・エニックスアカウントの運営の全部若しくは一部を他者に委託することができるものとします。

第18条 内容の変更

当社は、お客様への事前の通知なしに、スクウェア・エニックスアカウントの運営内容を変更することがあります。

第19条 運営の一時中断

当社は、以下のいずれかの事由が生じた場合には、お客様に事前に通知することなく、一時的に運営を中断することがあります。

(1) スクウェア・エニックスアカウントの運営用設備等の保守を定期的又は緊急に行なう場合。

(2) 地震、洪水、津波等の天災により運営ができなくなった場合。

(3) 火災、停電その他の不慮の事故により運営ができなくなった場合。

(4) 戦争、紛争、動乱、暴動、騒乱、労働争議等によりサービスの提供ができなくなった場合。

(5) その他、運営上又は技術上、当社が運営の一時的な中断を必要と判断した場合。

第20条 運営の中止

当社は、専用サイト等で事前に通知をした上で、スクウェア・エニックスアカウントの運営の全部又は一部を中止することがあります。

第7章 コミュニティ関連

第21条 記録情報

対象サービスの規約等に特段の定めがある場合を除き、お客様は、データ等について、いかなる知的所有権又は請求権も有しないものとします。また、それらを複製、頒布、利用する権利及び削除する権利を当社又は当社の指定する管理者に与えたものとします。

第8章 禁止事項

第22条 禁止行為の中止

お客様は、本章に定める禁止事項に該当し、またそのおそれのある行為を行なったとき又は他者から通知がなれたときは、当該行為を直ちに中止するものとします。

第23条 資格の譲渡の禁止

お客様の資格は、お客様本人のみに与えられたものであり、お客様として有するいかなる権利も他者に譲渡、移転したり、売買、名義変更、質権その他の担保に供する等の行為はできないものとします。

第24条 複製・販売等の禁止

お客様は、当社が別途規定又は許諾した場合を除き、スクウェア・エニックスアカウント及び対象サービスを適して入手したデータ、文章、発言等の情報及びソフトウェア等の一切を、著作権法が認められた私利利用の範囲を超えて、複製、販売、頒布、出版等することはできないものとします。

第25条 営業活動の禁止

お客様は、スクウェア・エニックスアカウントまたは対象サービスを利用して営業活動をし、営利目的又はその準備を目的としてスクウェア・エニックスアカウントや対象サービスを利用することはできないものとします。

利用規約

第26条 その他の禁止行為

その他、お客様はスクウェア・エニックス アカウントの利用や対象サービスにおいて以下の行為を行ってはならないものとします。

- (1) 当社若しくは他者の著作権、商標権等の知的財産を侵害する行為又は侵害するおそれのある行為。
- (2) 他者の財産、プライバシー若しくは肖像権を侵害する行為又は侵害するおそれのある行為。
- (3) 他者を差別（コミュニティ等内で差別を煽動するグループを組織する行為を含む）、侮辱若しくは誹謗中傷し、他者の名誉若しくは信用を毀損する行為、又はハラスメント行為（特定人物やグループを攻撃し、精神的な苦痛を与えたと当社が判断する行為）。
- (4) 詐欺等の犯罪に結びつく又は結びつくおそれのある行為。
- (5) わいせつ、児童ポルノ若しくは児童虐待に相当する画像、文書等または残虐その他第三者に不快感を与え、画像、文書等を送信又は表示する行為その他第三者が不快と感じる行為。
- (6) 無関係な連絡ないしこれに準ずる組織を開設し又はこれを勧誘する行為。
- (7) アクセス可能な当社又は他者の情報を改ざん、消去する行為。
- (8) 他者になりすまして、スクウェア・エニックス アカウント、Crysta、対象サービスを利用する行為。
- (9) 当社の役員、社員又は当社が指定したカスタマーサポート要員になりすまして。
- (10) 選挙の事前運動、選挙運動又はこれらに類似する行為及び公職選挙法に抵触する行為。
- (11) 宗教活動、これらに類似する行為、宗教団体への勧誘行為。
- (12) 政治活動、これらに類似する行為、政治団体への勧誘行為。
- (13) 他者に対する広告、宣伝、勧誘行為又は他者による情報の送信等を妨害する行為。
- (14) マルチ投稿、ジャンクメール、スパムメール、チェーンメール等迷惑メールの送信行為、転送の依頼行為又は依頼に応じた送信行為
- (15) 他者の設備や、スクウェア・エニックス アカウント、Crysta、対象サービス提供のために用意した設備への不正アクセス、大量の情報送信等、スクウェア・エニックス アカウントや対象サービスの運営に支障を与える行為。
- (16) 当社が、各対象サービスにおいて設定した様々な要素（オンラインゲームにおける登場人物の能力や能力の成長速度等を含むが、これに限らない）を、当社の許諾したものでないデータやプログラム等を使用することで、改変してゲームバランスを崩したり、あるいは、あらたな要素を付加する等の変更を加える行為。
- (17) 他者のサーバに接続して、スクウェア・エニックス アカウント又は対象サービスと同一又は類似のサービスを利用する行為。
- (18) ウィルス等の有害なコンピュータプログラム等若しくは迷惑メールを送信し又は他者が受信可能な状態にしておく行為。
- (19) 自動的に特定の行為を繰り返せるプログラムやツールを用いて対象サービスの各コンテンツや各サービス（コミュニティを含む）を利用する行為
- (20) 何らかの道具を用いて自動的に特定の行為を繰り返す機能により対象サービスの各コンテンツや各サービス（コミュニティを含む）を利用する行為
- (21) プログラム等の改変、リソースエンジニアリング、解析、ユーティリティの作成、頒布等の行為。
- (22) 当社が設定した通りに動かないプログラム（バグ等）を故意に利用し、自己の利益を得る行為又は他者に不利益を与える行為。
- (23) 他者を煽動し、スクウェア・エニックス アカウント、Crysta、対象サービスに係るサポート運営の負担を増大させる行為。
- (24) 他者又は当社との信頼関係を破壊するような行為。
- (25) 法令に基づいた監督官庁等への届け出、許可取得の取手手続きが義務付けられている場合に、当該手続を履行せず、その他当該法令に違反する又は違反するおそれのある行為。
- (26) 本人の同意を得ることなく又は詐欺的な手段により、他者の個人情報や画像、開示する行為。
- (27) 違法なツール等の情報共有等を目的とするコミュニティやグループの組織、情報の提供（書き込みを含む）、情報提供をするグルー

- への勧誘（そのようなサイト、情報サイトへのリンクやバナー掲載等を含む）
- (28) 各認証システム、セキュリティ機能を回避する、あるいは回避しようとする行為。
 - (29) 上記各号の他、法令、本規約若しくは公序良俗に違反する行為、当社の信用を毀損し若しくは当社の財産を侵害する行為、又は他者若しくは当社に不利益を与える行為。
 - (30) 上記各号のいずれかに該当する行為が行なわれているデータ等へ当該行為を助長する目的でリンクを張る行為。

第9章 免責事項

第27条 免責事項一般

1. 本規約第4章第13条に定める登録情報の変更届けがなされなかったことによりお客様が不利益を被ったとしても、当社は一切責任を負わないものとします。
2. 当社は、お客様のID等が他者に使用されたことによってもお客様又は他者が被る損害については、お客様の故意過失の有無に関わらず、一切責任を負いません。
3. 当社は、各対象サービスの内容、利用者に提供する情報、利用者が記録する情報の内容の正確さ、有用さについて及びそれらの情報の対象サービス上での表示が完全、正確であることについて、いかなる保証も行なわないものとします。
4. お客様は、スクウェア・エニックス アカウント、Crysta及び対象サービスの利用に伴い、お客様に対して他者から問い合わせ、クレーム等がある場合、又は他者の行為に対する要望、疑問等しくはクレーム等がある場合、自己の責任と費用をもって処理解決するものとし、当社は一切の責任義務を負わないものとします。
5. 当社は、第6章第19条に定める運営の中断事由又はその他の事由により、スクウェア・エニックス アカウント、Crysta又は対象サービスの提供の遅延、又は中断等が発生したとしても、これに起因してお客様又は他者が被った損害について一切責任を負わないものとします。
6. 当社は、第6章第20条により運営の提供を中止する場合であっても、中止に伴うお客様又は他者の損害について一切責任を負わないものとします。
7. 当社はスクウェア・エニックス アカウント、Crysta、対象サービス上のエラーや、ウィルスの侵入、お客様に対するウィルスの頒布を含むこと、その他安全なゲーム進行等に関して一切保証しないものとします。
8. 当社は、スクウェア・エニックス アカウントの利用に起因して発生したお客様又は他者の損害に対していかなる責任も負わないものとし、当該損害を賠償する等の義務はないものとします。
9. 当社は、電気通信事業者、電気事業者その他当社以外の第三者の作為・不作為により生じるお客様の利益について、一切の責任を負わないものとします。
10. 当社は、お客様がスクウェア・エニックス アカウント、Crysta、対象サービスにおいて、日本又は他国の法令に違反した場合、一切責任を負わないものとします。
11. 本条ないし本規約の他の定めにもかかわらず、何らかの事由により、当社がスクウェア・エニックス アカウントに関しお客様に対して過失により責任を負うとされる場合であっても、当社はお客様に対し①100円、②損害の生じた対象サービスにおいてお客様が当該損害の生じた日の属する月に消費した全員もしくはCrysta数相当額又は③損害の生じた対象サービスにおいてお客様が当該損害の生じた日の前月に購入したCrysta及相当額のいずれか高い額を超えては責任を負いません。但し、当社の故意又は重大過失による場合はこの限りではありません。
12. 上記に規定するほか、お客様自身の作為・不作為（第29条列举事由を含むが、これに限定されない）によって、お客様が、対象サービスその他当社がスクウェア・エニックス アカウントを通じて提供するあらゆるサービスに関連して、何らかの不利益を被ったとしても、当社は一切責任を負わないものとします。
13. 当社が個人情報に関する義務は、当社が当該プライバシーポリシー及び本規約に従って、お客様の個人情報を善管注意義務をもって取り扱うことに限られます。

第10章 合意管辖等

第28条 通知

当社が、本規約の解除その他他の意思表示をアカウント登録者へ行なう

利用規約

場合には、書面又はメール等、当社が定める方法に行なうものとし、ます。メールの場合、アカウント登録者が登録しているメールアドレス宛にて、当該メールを発信した時点で、当該意思表示が到達したものとします。ホームページその他インターネット上でアクセスできる画面により通知するときは、その画面に当該意思表示をアップロードした時点で、当該意思表示が到達したものとします。

第29条 準拠法

本規約は、成立、効力、解釈及び履行を含め、全ての事項について日本国法令に従うものとします。

第30条 協議解決・合意管辖

お客様と当社の間で、スクウェア・エニックス アカウント、Crysta及び各対象サービスに関連して紛争が生じた場合は、当該当事者間で協議に促しながら、協議解決を図るものとし、協議により解決に至らなかった場合、東京地方裁判所をお客様と当社の第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

附則

本規約は2009年4月7日より実施するものとします。

本規約は2011年12月16日に改定されました。

本規約は2012年8月29日に改定されました。

「ファイナルファンタジーXI」/プレイオンラインビューアソフトウェア使用許諾契約書

重要なお知らせ：本ソフトウェアのインストール又はオンライン/マルチプレイヤーへの参加にレジストレーションコードが必要な場合、当該レジストレーションコードは再発行又は交換することはできません。レジストレーションコードを安全に管理しておくことは購入者の責任となります。紛失、盗竊、又は破損したレジストレーションコードは再発行されません。本契約の本バージョンは有効であり、本ソフトウェアのすべての利用者に適用されます。本契約は、本契約と矛盾する、本ソフトウェアに同梱されているいかなる本契約、及び旧バージョンの本契約に優先して適用されます。本ライセンス契約の最新のバージョンは、以下のウェブサイトからご覧になることができます。www.PLAYONLINE.com

第2条3項のデータの権利に関する条項及び第4条の責任制限に関する条項は、特に注意深くお読みください。

「本ライセンス契約の条件に同意します」又は「本契約の条件に同意します」という表示の機にあるチェックボックスにチェックを入れて頂くことにより、あなたは本契約を読み、本契約の条件を理解し、本契約に拘束されることにご自身で同意したこととなり、あなたが未成年である場合は、あなたに代わってあなたの親権者等の法定代理人が同意したこととなります。もしも本契約の条件に同意しただけの場合、「本ライセンス契約の条件に同意しません」又は「本契約の条件に同意しません」という表示の横にあるチェックボックスにチェックを入れて頂き、「キャンセル」又は「戻る」をクリックすれば、本ソフトウェアを入れたコンピュータ又は家庭用ゲーム機（本ソフトウェアによって適宜）にインストールされません。あなたが既に本ゲームをご利用中である場合は、利用停止手続きを取っていくことで、本ゲームのご利用を停止いただくことができます。本契約において「未成年」とは、アメリカ・リジョン及びEMEA・リジョンにおいては13歳から17歳を、日本・リジョンにおいては20歳未満のことをいいます。

序論

本契約は、スクウェア・エニックスとあなたとの間で合意されるものであり、本ソフトウェア及びすべての本ドキュメントの使用許諾となります。本ゲームに関連する契約関係において「スクウェア・エニックス」とは、本契約に最初に合意していた以下の地域にお住まいの地域（以下「リジョン」という）にあるいずれかのスクウェア・エニックス関連会社であり、本ソフトウェアを使用する限り同一のものとなります。本契約に基づき本ソフトウェア及び本サービスをご利用になる限りにおいて、他のスクウェア・エニックス関連会社と契約関係を結ぶこと、その他の関係を持つことはできません。注意：あなたが意図的に不正確な情報をスクウェア・エニックスに提供し、その結果として適切でないリジョンに登録されているとスクウェア・エニックスが判断した場合、スクウェア・エニックスは、(a)あなたのアカウントを適切なリジョンに移し、適切なリジョンのルール、契約、規約及び利用料に従っていただく、又は(b)償還請求権無しにあなたのアカウントを使用禁止とする、

- のいずれかの措置を取る権限を留保します。
- ・(a)アメリカ・リジョンにおいて、「スクウェア・エニックス」とは、Square Enix, Inc.のことをいいます。
 - ・お住まいの地域が、北米、南米、中米、米サモア、グアム、合衆国外諸島及びカリブ諸島（除くキューバ）にある場合、あなたのリジョンは「アメリカ・リジョン」になります。
 - ・(b)EMEA・リジョンにおいて、「スクウェア・エニックス」とは Square Enix Ltd.のことをいいます。
 - ・お住まいの地域が、オーストラリア、アルバニア、アルジェリア、アンドラ、アンゴラ、オーストラリア、オーストラリア、バーレーン、バングラデシュ、ベラルーシ、ベルギー、ブータン、ボスニア・ヘルツェゴビナ、ボツワナ、ブーヴェ島、イギリス領インド洋地域、ブルネイ、ダルサラーム、ブルガリア、ブルンジ、カメルーン、中央アフリカ共和国、チャド、クリスマス島、ココス（キーリング）諸島、コモロ、コンゴ、コンゴ民主共和国、クック諸島、クロアチア、キプロス、チェコ共和国、デンマーク、ジブチ、エジプト、赤道ギニア、エルサルバドル、エストニア、エチオピア、フェロー諸島、フィジー、フィンランド、フランス、フランス領ギアナ、フランス領ポリネシア、フランス領南方・南太平洋地域、ガボン、グルジア、ドイツ、ジブラルタル、ギリシャ、グリーンランド、ガーナ、ローマ法王庁/バチカン市国、ハンガリー、アイスランド、インド、アイルランド、マニラ、イスラエル、イタリア、ジョージア、インドネシア、カザフスタン、ケニア、クウェート、キルギス、ラトビア、レバノン、レソト、リヒテンシュタイン、リトアニア、ルクセンブルグ、マケドニア、マダガスカル、マウイ、モリタニア、モリタニア、モロッコ、モザンビーク、ナミビア、ネパール、オランダ、ニュージーランド、ニージーランド、ノルウェー、ノルウェー、オマーン、パキスタン、パプアニューギニア、ポランド、ポルトガル、カタール、ロシア連邦、ルーマニア、ロシア連邦、セントヘレナ島、セネガル、セントピエール、サウジアラビア、セルビア、セシエル、スロバキア、スロベニア、南アフリカ、スペイン、スワジランド、スウェーデン、スイス、タジキスタン、タンザニア、東ティモール、トケラウ諸島、トンガ、チュニジア、トルコ、トルクメニスタン、ウクライナ、アラブ首長国連邦、英国、イエメン、ザンビアにある場合、あなたのリジョンは「EMEA・リジョン」になります。
 - ・(c)日本・リジョンにおいて、「スクウェア・エニックス」とは、株式会社スクウェア・エニックスのことをいいます。
- お住まいの地域が日本のある場合、あなたのリジョンは「日本・リジョン」になります。十分且つ価値のある約因により、且つその約因の受領と充足性を確認した上で、あなたは以下の内容に合意します。
- 第1条：定義
- 1.1 「本ドキュメント」とは、スクウェア・エニックスから提供され、又はその他の手段によりユーザーが使用可能となった、本ソフトウェアに関連するユーザーマニュアル、仕様書等、その他の使用説明書のことをいいます。
- 1.2 「本ゲーム」とは、本ソフトウェアに含まれている、オンラインゲームプログラムであるファイナルファンタジーXI及び、本サービスのユーザーに提供される当該ソフトウェアプログラムの追加コンテンツ、追加機能（例としてパッチ、アドオン、拡張パッチ、アップデート）のことをいいます。
- 1.3 「本契約」とは、本ソフトウェアをご利用になる前に同意（あなたが未成年である場合は、あなたに代わってあなたの親権者又は未成年後見人が同意）していたことが必要である、ファイナルファンタジーXIソフトウェア使用許諾契約のことをいいます。
- 1.4 「本ソフトウェア」とは、1枚以上のディスク、その他のメディアに記録された形、又は1つ以上の電子的形式のファイルの形で提供されたファイナルファンタジーXIソフトウェア及びプレイオンラインビューア、スクウェア・エニックスが独自の判断により随時提供を決定したそれらのアップデート、追加版、修正版のことをいいます。
- 1.5 「ユーザー規約」とは、本サービスのご利用を開始される前に同意（あなたが未成年である場合は、あなたに代わってあなたの親権者又は未成年後見人が同意）していただく必要のある、ファイナルファンタジーXIユーザー規約のことをいいます。
- 1.6 「プライバシー・ポリシー」とは、www.PLAYONLINE.com及び本サービスからいつでもご覧いただくことのできる、あなたのリジョン

利用規約

を対象とした、スクウェア・エニックスの現行の「オンライン・プライバシー・ポリシー」のことをいい、その条件はすべて本契約の一部と見做されます。1.7 「レスポンス（リンク）コード」は、本ソフトウェアと共に提供される固有且つ譲渡不可能な登録用コードのことをいい、本ゲームと共に提供される取扱説明書に添ってインストールする際に入力が必要となるものです。1.8 「本サービス」とは、本ゲームに関連してスクウェア・エニックスが提供するオンラインでのエンターテインメントサービスのことをいい、オンラインゲームに限らず、本ゲームに含まれる多様なサービス及び関連して提供されるサービスを含みます。

1.9 「アカウント規約」とは、「スクウェア・エニックスアカウント規約」のことをいいます。

1.10 「ユーザー」とは、本サービスの利用者のことをいいます。未成年のユーザーについては、その親権者又は未成年後見人の明示的な同意が必要です。アメリカ・リージョン及びEMEAリージョンにおいては、13歳未満の方は現在本サービスを利用することはできません。

第2条：使用許諾

2.1 使用許諾 あなたが本契約及びユーザー規約に同意しそれ遵守することと条件として、スクウェア・エニックスはあなたに対し、あなたが個人的に使用することを目的として、本ソフトウェアをあなたのコンピュータ又は家庭用ゲーム機（本ソフトウェアによってインストールして使用する）ができ、且つ本ドキュメントを本ソフトウェアの使用に付随して商業目的ではなく使用することのできる、限定的、個人的、非独占的、譲渡不可、且つ取消可能な権利を許諾します。本使用許諾には、所有権を含む本ソフトウェアの如何なる財産権の譲渡も含まれていません。あなたが本契約及びユーザー規約を遵守（そこに定められた対価の支払いを含む）しない限り、本使用許諾によってあなたが本サービスにアクセスし本サービスを利用することは認められます。2.2 許諾期間及び解除 本契約は、あなたが本契約の条件に同意する意思表示を行い、本ソフトウェアをインストールした時点から有効となります。あなたが、本契約、ユーザー規約及びスクウェア・エニックスアカウント規約の条件のいずれかに違反した場合、2.1項に基づき許諾された権利は、直ちに且つ自動的に無効となります。本ゲームを使用すると、本ソフトウェアの一部が、あなたのコンピュータ又は家庭用ゲーム機に永続的または一時的にコピーされます。使用権が無効となった場合、コンピュータ又は家庭用ゲーム機のハードディスクに保存された本ソフトウェアを含め、本ソフトウェア及びその構成要素のすべてのコピーを破棄するなくてはなりません。使用権が無効となった後も本ソフトウェアの使用を継続した場合、それが著作権侵害行為であることを認識しううえで行為となります。

2.3 権利保有スクウェア・エニックス（該当する場合はそのライセンサーも含む）は、本サービス、本ソフトウェア及び本ドキュメントに関する一切の権利を保持し、それらに関するすべての権利及び権限を将来に留保してあり、且つ、あなたが本サービス及び本ソフトウェアの使用を通じて生じたすべてのデータ（アカウント、キャラクターの特性、数値、データ、その他のゲーム内アイテムを含む）がそれらに限らない限り、に関する一切の権利（知的財産権を含む）を有します。スクウェア・エニックスは、本ソフトウェア及び本サービスに内包されるすべてのコンピュータ・コード、タイトル、テーマ、物体、キャラクター、キャラクターの名称、アニメーション、プロセス、肖像、楽曲とその録音物、ストーリー、環境、建物、美術、音声その他に関する著作権その他の知的財産権のすべてを有します。あなたは、本契約で認められている限定的な範囲において本ソフトウェア及び本ドキュメントにアクセスし使用する権利のみ付与されています。

注意深くお読みください：あなたは、あなたのアカウント及びキャラクターを所有してはおらず、あなたもキャラクター、その仮想資産及びデータについて何らの所有権もありません。それらすべてについて金銭的価値が無いことに同意しています。あなたのキャラクター並びに、あなたのキャラクター又はあなたが管理するアカウントに関連する仮想資産を、如何なる商業目的においても、販売、貸与又は複製することは禁止されます。もしこれらの行為を行った場合、本契約に基づく使用許諾は直ちに無効となります。

本ソフトウェア及び本ドキュメントは、世界各国の著作権法及び商標法並びに国際条約によって保護されており、営業上の秘密を内蔵してい

ます。本ソフトウェアを許可なく複製、頒布することは、民事上、刑事上の処罰の対象となります。スクウェア・エニックス、ファイナルファンタジー及びFFXIVは株式会社スクウェア・エニックス又は株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスの登録商標又は商標であり、スクウェア・エニックスの書面による事前承諾なく、複製、改変又は使用することは禁じられています。

2.4 制限 法律上認められる最大限の範囲において、(a) 本ソフトウェアを改変、リパースエンジニアリングによる解析、逆コンパイル、「ハッキング」又は逆アセンブルすること、(b) 本ソフトウェアを第三者に貸与、リース、再許諾、頒布又は送信すること、(c) 本サービスにおけるあなたのユーザー情報その他あなたのアカウントに関連した情報（レジストレーション・コード、あなたに付与されたユーザーID、パスワード情報を含むがこれらに限らない）を貸与、リース、販売、頒布又は送信すること、(d) 本ソフトウェアをコピーその他の手段により複製すること、(e) スクウェア・エニックス及びそのライセンサーの著作権、商標権その他の知的財産権を侵害すること又は(f) 本ソフトウェアを、有償サービスやタイムシェアリングサービス（例：インターネットカフェ）で提供、その他商業目的で使用することを、すべて禁止させていただきます。本ソフトウェアはあなた個人で使用するためのものであり、複製、貸与その他あなた以外の個人による使用は認められています。

2.5 二次的著作権物の権利保有 許可されているものか否かに拘らず、本ソフトウェア又は本ドキュメントから派生した二次的著作権は、すべてスクウェア・エニックス単独の独占的財産であることを認識していただき、そのことに同意していただきます。関連諸法令で最大限認められている範囲において、あなた自身によって又はあなたのために作成されたそれらの本ソフトウェアの二次的著作権（許可されているものか否かに拘らず）にかかる権利、権限の一切（日本リージョンにおいては日本著作権法第27条及び第28条に定める権利を含む）は、スクウェア・エニックスに対して取消し不可能な形態で譲渡されます。スクウェア・エニックスは、独自の判断により、あなたが何持又は管理している当該二次的著作権物をスクウェア・エニックスに引継ぎすること、又は破棄することをあなたに要求する権利を留保しています。

2.6 パッチ及びアップデート スクウェア・エニックスは、本ソフトウェアのパッチ、アップデートその他の修正ファイルを提供することがあり、本ソフトウェアの使用を継続するには配布されたこれらのファイルがインストールされなくてはなりません。スクウェア・エニックスがこれらのファイルの配布を希望する場合、通知を送る必要がないことについてはご同意いただいたものとします。更に、パッチ、アップデートその他の修正ファイルは、他のユーザーのコンピュータ又は家庭用ゲーム機（本ソフトウェアによって適宜）からピアツーピア方式で提供（以下「ピアツーピア・アップデート」といふ）されることがある点をよくご理解のうえご同意いただきます。ピアツーピア・アップデートを行う過程では、あなたのIPアドレスが他のユーザーに関連される可能性があります。スクウェア・エニックスは、システムのメンテナンス目的でピアツーピア・アップデートのログデータを収集する権利を留保しています。

2.7 本サービスの終了、変更 本サービスは、スクウェア・エニックスが、独自の判断により運営継続の意思を持つ間提供されます。本サービスは、あなたに対して何等の責任を持つことなく、スクウェア・エニックスによって変更、中断、削除、又は終了されます。

2.8 本契約の変更 スクウェア・エニックスは、独自の判断により、いつでも、本契約の如何なる条件も、変更、改訂、追加、補足及び削除する権利を留保しています。もしも将来実施される本契約の変更に同意しないだけない場合は、本契約を解約していただくことができます。その場合は、本ソフトウェアのアンインストールを実行し、コピーも破棄してください。本契約の条件が変更される通知及び後にスクウェア・エニックスが行った本ソフトウェアのアップデート又は修正をあなたがインストールして使用した場合、かか行為はあなたが本契約の条件の変更同意したことを証することとなります。

第3条：ユーザーの責任

3.1 本サービスへのアクセス 本サービスへアクセスし、本ソフトウェアをご利用いただくために必要となる機器（モデム、コンピュータ又は家庭用ゲーム機）及びコミュニケーションサービス（インター

利用規約

ネットへのアクセス等）は、あなたが自身の費用負担において用意し、管理していただく必要があります。また、当該機器やサービスは、本サービス及び本ソフトウェアのすべての要求事項を満たすものをご用意いただく必要があります。

3.2 個人情報管理 本サービスに関連して本ソフトウェアをご利用いただくにあたっては、あなた個人を特定することの可能な特定の情報をスクウェア・エニックスにご提供いただく必要があります。ご提供いただいた情報は、スクウェア・エニックスのプライバシー・ポリシーに従って取り扱われ、プライバシー・ポリシーには、スクウェア・エニックスがあなたの情報をどのように収集し取り扱うかが規定されています。プライバシー・ポリシーを時々ご覧になり、変更や改訂をご確認いただくのはあなたの責任となります。ヨーロッパにおいてご提供いただいたデータは、the EMEA Regional Privacy Policy (<http://www.square-enix.com/eu/en/privacy/>)に従って取り扱われ、「Yes」ボタンをクリックされた場合、無条件且つ取消し不能な状態で、当該Privacy Policy（随時行われる変更、修正も含む）に同意いただいたことになります。3.3 損害賠償 あなたは、あなたが自身の本ソフトウェアのご利用（本ソフトウェア単独での利用又は本サービスに関連しての利用に拘らず）に伴う以下の各号のいずれかに関連して発生するすべての請求、訴訟、法的措置、費用、弁護士費用を含む裁判費用、経費を、スクウェア・エニックスに対し補償し一切の迷惑をかけるいものとします。

(a) 本契約条件のいずれかに違反した場合、若しくは、本契約に基づいて表明していただいた内容、或いは他のスクウェア・エニックスの製品又はサービスの登録の際に表明していただいた内容が正確でなかった場合
(b) スクウェア・エニックス、その関連会社又は第三者の財産権又はプライバシー権を侵害した場合
(c) あなたが本ソフトウェアをご利用（本ソフトウェア単独での利用又は本サービスに関連しての利用に拘らず）になったことに起因又は関連する第三者からの請求

第4条：損賠賠償の免責及び制限

4.1 保証の範囲 スクウェア・エニックスは、新品として購入された本ソフトウェアに関し、購入から90日の間（以下「保証期間」という）、本ソフトウェアが記録されているメディア（本限定的保証に基づき交換されたメディアも含む）が原料及び仕上げ面において瑕疵が無いことを保証します。本項に定める限定的保証に基き、スクウェア・エニックスが負う全責任及びあなたが受けることのできる唯一の救済は、スクウェア・エニックスの選択により、保証期間中に原料又は仕上げ面のにある瑕疵があることの証明された本ソフトウェアの全体又は瑕疵のある部分について、無償での交換又は修理となります。詳しくは、本ソフトウェアと共に提供される本ドキュメントをご覧ください。

4.2 免責 本ソフトウェアをご利用になった場合（単独でのご利用又は本サービスでのご利用に拘らず）、コンピュータの損傷、データ上での想定外の結果や消失（キャラクターやアカウントの消失を含む）等、予見し得ない損害や損失が発生し得ることをご承知いただきませう。本契約に関連するすべての製品及びサービス（本ソフトウェア及び本ドキュメント）は、「現状有姿」で引き渡され、本契約で明確に定められている以外の如何なる保証も付いていないことをご承知いただきます。法律によって認められる最大限の範囲において、スクウェア・エニックスは、本ソフトウェア及びそのご利用に関し、明示及び黙示のいずれにおいても、如何なる保証（商品性、特定の目的への適合性、瑕疵の非侵害に関する黙示の保証を含むが、これに限らない）も行わないことをここに表明します。スクウェア・エニックスは、本ソフトウェアが、メモリーカード、ネットワークアダプタ、モデム等の周辺機器と共に正しく機能することについて何らの約束も保証いたしません。スクウェア・エニックスは、本ソフトウェアがあなたのご期待、ご要望にお応えすること、又は、本ソフトウェアが、中断やエラーの発生無く機能することを保証しません。本ソフトウェアの品質や性能に関するリスクは、すべてあなたご自身に負っていただきます。

4.3 責任の制限

(a) 本契約又は本ソフトウェアのご利用（単独での利用又は本サービスに関連しての利用に拘らず）に起因又は関連して発生する如何なる請求、若しくは、データの消失及び本サービスや本ソフトウェアをご利用になることに関連して第三者から提供された如何なる資料

又はサービスへのアクセス不全についても、スクウェア・エニックスに対し損害賠償請求することはできません。更に、如何なる場合においても、差止による救済、その他差止命令、規制、その他スクウェア・エニックス又は本ソフトウェアと関連製品の頒布、取引、開発及び実施を妨げる救済を得る権利は認められません。(b) 本4.3項(b)に定められる規定は、アメリカ・リージョン又はEMEAリージョンのユーザーにのみ適用されます。本ソフトウェアをご利用又はご利用になれなかったことに起因又は関連して発生したあらゆる損害（特別損害、間接損害、偶発的損害、派生的損害、データ消失、利益損失、機会損失等を含む）については、その損害が認められる元となる法理に拘らず、且つ、それらの損害の発生が前もって予見されていた場合であっても、スクウェア・エニックスはあなた及び第三者に対して一切の責任を負いません。(c) 4.3項(b)の定めに限らず、本契約又は本契約に基づき提供されるあらゆる製品、サービスに起因又は関連してスクウェア・エニックスが負う法的責任の上限額は、あなたが単月の間にスクウェア・エニックスに対して支払った、本サービスとそれに関連する製品又はサービス（本ソフトウェア等を含む）の利用料金のうち最も高い金額を超えないものとします。

(d) 適用される法律により違法、法的に実行不可、又は無効となる範囲内において、スクウェア・エニックスの過失による死亡又は傷害に付き、欧州連合内のユーザーに対しスクウェア・エニックスが負うべき責任が本契約の規定によって制限又は除外されることはありません。(e) 特定の地域においては、本4.3項に定められる保証の免責や責任の制限が認められない場合があります。本4.3項の規定は、地域ごとに異なる制定法上の権利に影響を及ぼすものではありません。

4.4 情報開示への同意 スクウェア・エニックスの従業員やお客様を守るため、スクウェア・エニックスは召喚状や捜査令状の有無に拘らず、政府の法的執行機関に協力することがあります。電子メールやチャットログを含め、あなたの電子的コミュニケーションの履歴やデータ（個人情報を含む）がスクウェア・エニックスによって当該政府機関へ提出される可能性があることをご承知おきいただきご同意いただきます。

第5条：一般事項

5.1 非公式的な紛争解決 スクウェア・エニックスは、消費者との間で発生した法的に認められる争執事項については、正式な訴訟によらず解決することを目指してあります。従って、スクウェア・エニックスに対して正式な訴訟を提起する前には、該当する地域のスクウェア・エニックスの住所まで、詳細を記載した書面を送付いただき、誠意を以て、原因についての正式な解決を図ることに同意していただきます。この場合、当該紛争の解決を図るためにスクウェア・エニックスがあなたに連絡するまで、三十日間の猶予をいただきます。もしも5.1項に定められた手続きを踏まずに正式な訴訟を提起し、あなたが敗訴された場合、係争訴訟に付きスクウェア・エニックスに発生した訴訟費用が発生し及び合理的な弁護士費用はあなたにご負担いただきます。書面の送付先は以下の通りです。

(a) アメリカ・リージョン：Square Enix, Inc., 999 North Sepulveda Blvd., 3rd Floor, El Segundo, CA 90245 USA.

Attention: Legal Department

(b) EMEAリージョン：Square Enix Ltd., Company No. 01804186 Wimbeldon Bridge House, 1 Hartfield Road, Wimbeldon, London SW19 3RU UNITED KINGDOM

Attention: Legal Department

(c) 日本リージョン：〒151-8544 東京都渋谷区代々木三丁目22番7号新宿クイントビル 株式会社スクウェア・エニックス

ファイナルファンタジーX関連通知窓口

5.2 準拠法及び裁判管轄

(a) アメリカ・リージョンのユーザーの場合：本契約及び本契約に関連した紛争を請求（契約上のものか否かに拘らず）は、北米州の司法権が決定する法律により当地の法適用が強制される場合を除き、法の抵触のルールを排除しううえで、カリフォルニア州法に準拠し、同法に従って解釈します。本契約の当事者は、本契約又は本ソフトウェアから発生し又は関連するあらゆる訴訟、法的手続きについて、ロサンゼルス郡にあるカリフォルニア州裁判所及びロサンゼルス合衆国裁判所の専属管轄権に取消し不能の形で服することと同意します。

利用規約

(b) EMEAリージョンのユーザーの場合：本契約及び本契約に関連した紛争や請求（契約上のものであるか否かに拘らず）は、英国法に準拠し、同法に従って解釈されます。本契約の当事者は、本契約に関連したあらゆる目的（紛争及び請求を含む）において、本契約又は本ソフトウェアから発生し又は関連するあらゆる訴訟及び法的手続きについては、英国法廷の専属管轄権に取消し不能の形で服するものとします。但し、該当する管轄地の法律で認められる限り、本契約の定めは、誰を手相した場合であっても、Square Enix Ltd. が持つ、適法な管轄権を有する他の裁判所で訴訟を提起することのできる権利を妨げるものではなく、且つ、一つ又は複数の管轄地で訴訟を提起することが、その他の管轄地で同時又は同時ではなく訴訟を提起することを妨げるものではありません。

(c) 日本リージョンのユーザーの場合：本契約は、法の抵触のルールを排除したうえで、日本法に準拠し、同法に従って解釈されます。本契約の当事者は、本契約又は本ソフトウェアから発生し又は関連するあらゆる訴訟及び法的手続きについては、東京地方裁判所の第一審専属的管轄権に取消し不能の形で服するものとします。

5.3 紛争可能性 本契約のいずれかの文言又は事項が、適法な管轄権を持つ裁判所によって無効又は強制力を持たないと裁定された場合、かかる文言又は事項は、当該裁判所の当該訴訟における裁定で最大限認められた範囲においてのみ有効且つ強制力を持つと解釈されます。その場合であっても、本契約の文言及び事項は、影響を受けることも損なわれることも無く、有効に存続するものとします。

5.4 権利放棄 スクウェア・エニックスは、本契約上のあらゆる条件又は事項に関する権利放棄は、それが行為又はそれ以外の手段によるものか否かわず、一つまたは複数の事例であっても、当該条件又は事項に関する更新又は継続しての権利放棄、或いは、本契約の他の条件又は事項に関する権利放棄とは解釈されません。スクウェア・エニックスの顧客対応窓口の者その他ユーザーと接する機会のある従業員は、本契約上の如何なる条件に従って修正又は権利放棄をする法的な権限をスクウェア・エニックスから与えられておりません。

5.5 最終的合意 本契約は、ユーザー規約、スクウェア・エニックスアカウント規約、プライバシー・ポリシー及び本ソフトウェアのご利用に関するその他の利用規約類と共に、本ソフトウェアをご利用いただくにあたって、本契約当事者の間におけるすべての了解と合意を構成するものであり、本契約に関連する事項につき、従前の口頭又は書面で行われた一切の情報のやりとりを取って代わるものであり、それらすべては本契約に包含されます。本契約はユーザー規約の一部を構成するものであり、ここで言及することにより、明示的にユーザー規約に統合されます。本契約とユーザー規約との間に齟齬がある場合、ユーザー規約の条件が優先されます。但し、本契約が及ばないすべての事項については、ユーザー規約、スクウェア・エニックスアカウント規約及びプライバシー・ポリシー（適用可能な範囲において）が継続して適用されます。

5.6 国連法 本契約には、国連物品売買統一法条約は適用されないものとします。

第6条：以下の条項はアメリカ・リージョンのみ適用されます

6.1 アメリカ合衆国政府の権利制限 本ソフトウェアは制限付権利と共に提供されます。本ソフトウェアが米政府の機関により又は同機関にライセンスされた場合、本ソフトウェアは、Department of Defense (DoD) FAR Supplement (the "DFARS") を含む Federal Acquisition Regulations and supplements (the "FAR") に定義されている「商用コンピュータソフトウェア」に分類されます。本ソフトウェアは、完全に民間の費用で開発されたものであり、本ソフトウェアのいかなる部分も米政府との契約に基づき作成されたものではありません。このソフトウェアがDoDの使用に供される場合は、本ソフトウェアには本契約に拘束され、且つ (i) DFARS 227.7202-1(a) 及び 227.7202-3(a) に従うか、又は (ii) DFARS 252.227-7013(c) に定める権利制限に拘束されるか、何れかの状態で引き渡されるものとします。本ソフトウェアがDoD以外の米連邦政府機関の使用に供される場合は、本ソフトウェアは、本契約に拘束され、且つ (i) FAR 12.212、(ii) FAR 52.227-19又は (iii) FAR 52.227-14のいずれかに拘束されるものとします。

6.2 輸出規制 本ソフトウェアは、米国の輸出管理法及びその他の輸出

関連法規・規制（以下「輸出関連法」と総称する）によって禁止されている国に向けて輸送、移送又は輸出すること、並びに如何なる方法によってもかかる国の内部で使用することはできません。更に、もしも本ソフトウェアが輸出関連法に基づき輸出規制対象品に指定された場合、あなた自身が、禁輸措置の取られている国（キューバ、イラン、イラク、リビア、北朝鮮、スーダン及びシリアを含むがこれに限らない）の市民ではなく、かかる国に居住しておらず、且つ、輸出関連法によって本ソフトウェアを受領することを禁止されていないことを表明し保証するものとします。

第7条：プレイステーション®2を使用するユーザー向け免責事項
本条の規定は、プレイステーション®2を利用して本ソフトウェアをご利用になるユーザーに対してのみ適用されます。

(1) プレイステーション®2を利用して本ゲームに参加しご利用いただくためには、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（以下「SCEI」という）が開発した独自の認証システムであるDNAS (Dynamic Network Authentication System) に接続してご利用いただくこととなります。これに関連し、当社は、第7条(c)の事項（以下「以下の事項」という）をユーザーに通知し、同意を得ることとが義務付けられています。ユーザーは、本契約に同意することにより、以下の事項にも同意したものとみなします。なお、以下の事項は、本契約の一部を構成するものとします。

(a) 本ソフトウェアは、SCEI によって開発された独自の認証システムであるDNAS (Dynamic Network Authentication System) を使用しています。DNASは、認証、コピー防止、アカウントブロック、システム上、規則上、ゲーム管理その他の目的のため、ユーザーのハードウェア及びソフトウェアに関する情報の収集をします。収集される情報はユーザー個人を特定するものではありませんが、ユーザーが個人情報を当社に提供している場合、当社は、当該情報と保管している個人情報とを照合することができます。当社に個人情報を提供する前には、当社のプライバシー・ポリシー及び使用条件をご確認いただき、双方を承諾しない限り、個人情報を提供しないでください。SCEI 及びそれらの関連会社は、DNASサーバーの継続的運営を保証しません。SCEI は、DNASサーバーの動作にかかわるかな遅延や欠陥に対しては責任を負いません。ログオン中にDNAS認証エラーのメッセージが出た場合、SCEI にご連絡ください。DNASに関するその他情報については、あなたのリージョンのプレイステーションに関するウェブサイト（例：www.us.playstation.com/DNAS）をご参照ください。DNAS とのシステム不適合又は機能不全が生じた場合、SCEI 及びその関連会社の責任は、SCEI の選択により、影響を受けたユーザーのゲームソフトウェア、家庭用ゲーム機器、周辺機器の修理又は交換に換わるものとします。SCEI とその親会社、関連会社及びライセン先であるゲーム発売元、オンラインでのゲームプレイや接続に影響のあるいかなる遅延、システム欠陥、認証失敗、システム停止に対し、責任を負いません。

(b) 当社は、DNASにつき責任を負うものではなく、ユーザーは、当社がユーザーによるDNASの利用・接続又はDNASの利用不能：接続不能に関するいかなる請求又は負担について、何ら義務や責任を負うものではないことに同意します。

(c) 当社は、本ゲーム又はプレイオンラインビューアーが、SCEI により製造されたいかなる周辺機器（メモリーカード、ネットワークアダプター及びモデムを含む）につきこれに限りません」と適切に動くことを、保証するものではありません。

アメリカ合衆国及びカナダにおけるスクウェア・エニックスファイナルファンタジー®XI 返金ポリシー
本ライセンス契約は、スクウェア・エニックスとあなたとの間に於ける、法的拘束力のある契約であり、あなたの本ソフトウェアの使用に適用されます。あなたがその契約条件に拘束されることに同意できない場合は、直ちに本ソフトウェアの使用を中止してください。その場合、返品、返金、交換のために本ソフトウェアの購入先にコンタクトし、購入先の返品・交換ポリシーを参照してください。もしも、以下の各点すべてに該当する場合は、お住まいの地域のスクウェア・エニックスにコンタクトし、本ソフトウェア購入代金（税金、輸送費、手数料を除く）の全額返金を要求してください。返金は

利用規約

スクウェア・エニックスの自由裁量に基づくものであり、購入時の領収書の写しがスクウェア・エニックスに提供され、本ソフトウェア及びパッケージが汚損・欠品の無い完全な状態であり、且つ同梱されているレジストレーション・コードが未使用であることが条件となることにご注意ください。

- 購入先が閉鎖済みのソフトウェアについては、返品又は交換に応じることがありません。
- 本ソフトウェアのインストール中に本契約に同意しなかった
- 本ソフトウェアのパッケージに同梱されているレジストレーション・コードを入力していない
- 本ソフトウェアを購入してから30日未満である
- 本ソフトウェアをアメリカ合衆国又はカナダで購入し、現在アメリカ合衆国又はカナダに在住している

「プライバシーポリシー」
株式会社スクウェア・エニックス（以下「当社」）は、以下の方針に従って、皆様よりご提供いただく個人情報（以下「個人情報」）を以下の通り取り扱いします。

■法令の遵守

当社は、本個人情報の取得、利用その他の取り扱いについて、個人情報の保護に関する法律及びこのプライバシーポリシーを遵守します。なお、本個人情報を提供いただく個別のウェブサイトにおいて、又は提供いただく際に個別にご提示するお知らせにおいて、このプライバシーポリシーと異なる定めがある場合、当該異なる定めが優先的に適用されるものとします。

■本個人情報の取得

当社は、本個人情報を公正な手段で取得し、本個人情報は、以下に定める目的のために利用します。また、以下に定める目的以外の目的に利用しようとする場合、本個人情報の取得の際に個別に公表又は通知します。

- お客様の個人情報
 - お客様が利用されるサービス（以下「サービス」）の提供
 - サービス利用及びご購入いただいた製品のサポート及びお知らせ
 - 当社及び当社グループ会社が販売・提供する商品・サービスに関する情報のお知らせ
- 採用応募者の皆さまへの個人情報
 - 採用応募者の皆さまへのメッセージが出た場合、SCEI にご連絡ください。
 - 募集要件に合うかどうかの選考資料
 - 今後の採用活動のための統計資料
 - 採用決定後における雇用管理上の基礎資料

■保存期間

当社は、利用目的に必要な範囲で本個人情報の保存期間を定め、保存期間経過後又は利用目的達成後は、遅滞なく本個人情報を適正な方法で消去又は廃棄します。

■安全管理措置

当社は、本個人情報の漏洩、滅失及び毀損を防ぐため、必要かつ適切な安全管理措置を講じるとともに、その改善に努めます。

■従業員及び委託先の監督

当社は、本個人情報を取り扱い部門ごとに管理責任者を置き、その管理責任者により、本個人情報を適切に管理します。本個人情報にアクセスする権限を持ち、適切な教育を受けた役員及び従業員のみが本個人情報を取り扱います。当社は、本個人情報の利用目的に必要な範囲で、本個人情報の取り扱い業務を第三者に委託することがあります。その場合、委託先に対して、本個人情報の適切な取り扱いを契約等で義務づけるとともに、委託先に対して必要かつ適切な監督を行います。

■第三者への開示

当社は、以下のいずれかに該当する場合を除いて、ご本人の同意を得ることなく、本個人情報を第三者に開示又は提供しません。

- 企業等が含むべき法的義務遂行のために必要な場合
- お問い合わせの件に照らし、当社グループ会社にて対応することが適当と当社で判断した場合
- 裁判所、検察庁、警察、弁護士、消費者センター又はこれらに準じた機関その他の団体・個人から要求を受けた場合
- 当社、本個人情報をご提供いただいたご本人又はご本人以外の第三者の生命財産又は名誉信用の保護のために必要と認められる

- 等、正当な事由がある場合
- (5) 個人が特定されない方法により利用する場合
- (6) その他、法令により第三者への開示又は提供が許容されている場合

■ウェブサイトでの情報の取り扱い

当社では、ウェブサイトをより便利にご利用いただくための情報収集を目的として、クッキー (Cookie)、Webビーコン (Web Beacon) その他の類似技術を用いることがあります。いずれの場合も、収集される情報に新たな個人情報を含みませんが、既にご提供いただいている個人情報と関連付けして利用する場合があります。

- クッキー (Cookie)
 - クッキー (Cookie) とは、お客さまのコンピュータにウェブサイトの利用履歴などの情報を保存する技術です。
 - (2) Webビーコン (Web Beacon)
 - Webビーコンは、ウェブサイト又はHTMLメールに埋め込まれたJavaScriptや小さな画像ファイル等を利用し、ウェブサイト及びHTMLメールの閲覧状況を収集し、分析することができま

■本個人情報に関するお問い合わせ

- 本個人情報の情報は、原則としてご本人だけが、開示・訂正・追加・削除・利用停止及び消去をすることができま。別途以下に定める「本個人情報の開示等の請求手続」に基づき請求いただいた場合に限り、合理的な範囲で速やかに対応いたします。
- このプライバシーポリシー及び本個人情報に関するお問い合わせ、ご相談（本個人情報の開示等請求の方法等）については、privacypolicy@square-enix.com 宛にメールをお送りください。

■継続的取り組み

当社は、本個人情報の取り扱いにつき、内部組織の整備・見直し、教育の実施等を通じ、継続的な改善に努めます。

■本個人情報の開示等の請求手続について

1. 請求の方法

ご提供いただいた個人情報の開示、訂正・追加・削除・利用停止及び消去（以下「開示等」）を請求される場合、以下の書類を同封のうえ、郵送してください。

① ご本人が請求される場合

- ① 本人の氏名と住所が記載された公的証明書
- ② 運転免許証のコピー、又は②健康保険の被保険者証、住民基本台帳カード、パスポート、外国人登録証明書、年金手帳、公共料金の領収書等の中から2種類のコピー

② ご本人の代理人の方が請求される場合

- ① ご本人の氏名と住所が記載された公的証明書
- ② 運転免許証のコピー、又は②健康保険の被保険者証、住民基本台帳カード、パスポート、外国人登録証明書、年金手帳、公共料金の領収書等の中から2種類のコピー

③ 代理人の氏名と住所が記載された公的証明書

- ① 運転免許証のコピー又は②健康保険の被保険者証、住民基本台帳カード、パスポート、外国人登録証明書、年金手帳、公共料金の領収書等の中から2種類のコピー

(iii) 本人からの委任状（未成年者又は成年被後見人の法定代理人の方が請求される場合、委任状に代えて、ご本人との関係がわかる戸籍謄本等しくは抄本、又は住民票をご提出いただくことも可能です。）

2. 郵送先

〒160-8430
東京都新宿区新宿6丁目27番30号 新宿イーストサイドスクエア
株式会社スクウェア・エニックス
個人情報お問い合わせ窓口

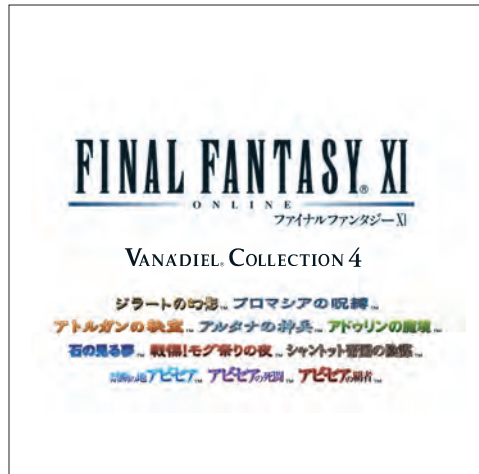
3. 請求に要する費用

本個人情報の開示及び利用目的の通知のご請求に関し、当社にて別途定める手数料をいただきます。

4. その他

開示等のご請求に伴い取得した本個人情報は、開示等のご請求に対応させていただくために必要な範囲のみ取り扱います。なお、提出いただいた書類は返却いたしません。開示等のご請求に対応させていただいた後、適切な管理、廃棄いたします。

以上



- 22 ソフトウェアのインストール
- 23 オプション(キャラクター)の契約
- 25 サービスアカウントとオプションについて
- 25 サービスの解約と
キャラクターの復活について
- 26 コンフィグ
- 27 操作方法
- 30 キャラメイク
- 32 各種ウィンドウについて
- 33 ターゲット方法／ヒーリング
- 34 コマンドの直接入力による行動
- 36 冒険の手引き
- 42 利用規約

ソフトウェアのインストール

インストールする時は、インターネットへ接続しておく必要はありません。

■ インストールする前に

「FINAL FANTASY XI」を初めてインストールする前に必ず以下の内容をご一読ください。

- インストール先のフォルダ名には「半角英数字」を使用してください。
- お使いのパソコンのOSがWindows®8、Windows®7、Windows Vista®の場合「ユーザーアカウント制御」ウィンドウが表示されることがあります。本ソフトウェアは弊社にて問題がないことを確認しておりますので、ファイル名をご確認の上、「許可」をクリックしてください。
- インストール先を変更し「次へ」を押した場合、稀に次の画面が表示されるまで時間がかかる場合があることを確認しております。この場合は、しばらくお待ちいただければ画面は正常に表示されます。

アンインストール時の注意点

- お使いになられているパソコン環境とOSの組み合わせ等によって「FINAL FANTASY XI」アンインストール完了までに数十分程度かかる場合があることを確認しております。アンインストールが正常に完了するまでパソコンの電源等を落とさないようにしてください。

1 インストールの開始

インストールメニュー（プレイオンラインマニュアルP05参照）の「**ファイナルファンタジーXIのインストール**」ボタンを押し、インストールを開始してください。



2 ソフトウェア使用許諾契約書に同意

「**ファイナルファンタジーXI ソフトウェア使用許諾契約書**」が表示されます。ソフトウェア使用許諾契約書に同意する場合は「**はい**」を、同意しない場合は「**いいえ**」を選択してください。「**いいえ**」を選択した場合、ファイナルファンタジーXIはご利用になれません。

3 ファイルのコピー

プレイオンラインビューアー及びテトラマスターをインストールした手順と同様に「**次へ**」を押します。ファイルコピーが開始され、終了すると「**完了**」ボタンが表示されます。「**完了**」ボタンを押すとインストールメニューへ戻ります。

また、完了画面でショートカットボタンを作成するかどうかを選択できます。

オプション(キャラクター)の契約

ファイナルファンタジーXIを楽しむためには、スクウェア・エニックス アカウント管理システム上で、サービスアカウントに対し、オプション(キャラクター)をを契約しなければなりません。**オプション(キャラクター)は「キャラクターを作る枠」になりますので、追加でキャラクターを作るたびに、契約する必要があります。**

では、オプション(キャラクター)を契約してみましょう。

1 サービスアカウントの契約が完了後、「**サービスアカウントのトップページ**」からオプションを購入するサービスアカウントの「**オプション一覧**」をクリックします。



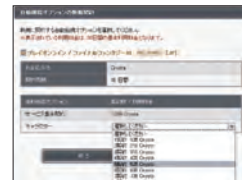
2 キャラクターから「**オプション新規契約**」をクリックします。その後、契約についての注意事項が表示されますので、よくお読みの上、「**次へ**」をクリックします。



3 オプション(キャラクター)のお支払方法と契約周期を選択します。お支払方法については、P08をご覧ください。



4 お支払方法が決定したら、オプション(キャラクター)の契約数を選択します。プルダウンメニューから希望の契約数を選び、「**次へ**」をクリックします。



オプション(キャラクター)の契約

5 続いて、契約内容が表示されます。内容を確認の上、「**契約する**」をクリックしてください。
表示されている内容が正しくない場合は、「戻る」をクリックし、契約内容を再度ご確認ください。

※「**契約する**」ボタンを押して支払い手続きを完了した後は、
支払い内容の変更やお手続きのキャンセルはできません。

契約受付けが完了したら、プレイオンラインビューアーからログインし、ファイナルファンタジーXIのトップページから「プレイ」を選択してみよう。
ファイナルファンタジーXIのキャラクターが作成できます。



■ オプションの停止と再開

自動継続オプションはスクウェア・エニックス アカウント管理システム内で、いつでも停止、再開が可能です。

自動継続オプションの停止を行う場合は、「契約中のオプション」から停止したいオプションにチェックを入れ、「自動継続の停止」をクリックしてください。

※自動継続の停止を選ぶと、契約期間中は停止予約状態となり、契約終了日に停止されます。

自動継続オプションの再開を行う場合は、「停止/停止予定のオプション」から再開したいオプションにチェックを入れ、「自動継続の再開」をクリックしてください。

■ オプションサービス

ファイナルファンタジーXIでは、以下のようなオプションサービスをご利用いただけます。

● キャラクターワールド移転

キャラクターを任意のワールドに移転できるサービスです。詳細はサービスアカウントのオプション一覧からプレイオンラインIDオプション「キャラクターワールド移転」をご覧ください。

● キャンペーン登録

イベントなどで入手したキャンペーンコードを使用してキャンペーン登録が行えます。
プレイオンライン/ファイナルファンタジーXI - サービスアカウントのトップページから「サービスアカウントの契約はこちら」をクリックし、キャンペーンコードを入力してください。

コードの入力後、キャンペーン内容を付与するサービスアカウントを選択してください。

サービスアカウントとオプションについて

ひとつのスクウェア・エニックス アカウントに対し、最大10個のプレイオンライン/ファイナルファンタジーXI サービスアカウントを契約できます。

同じアカウントに紐付けると、セキュリティトークンなどを共有することが可能です。

ひとつのサービスアカウントには、最大16個の自動継続オプションを契約できます。ひとつのコンテンツIDでキャラクターを1人作成することができます。

※購入したコンテンツIDと、作成したキャラクターは、別のプレイオンラインIDへ移動させることはできません。

サービスの解約とキャラクターの復活について

ファイナルファンタジーXIのご利用を停止するには？

スクウェア・エニックス アカウント管理システムにログインし、プレイオンライン/ファイナルファンタジーXI - サービスアカウントのトップページから、利用を停止したいサービスアカウントを選択し、「サービスの解約」をクリックしてください。

⚠️ ご注意

トップメニューで「キャラクター削除」を選択し、キャラクターを削除するだけでは自動継続オプションを解約したことにはなりません。〔キャラクター削除〕では、利用料金を停止したことにはなりません〕必ず上記の手順で「サービスの解約」を完了させてください。

なお、キャラクターを削除せずに自動継続オプションを解約した場合、ご利用は停止したものとみなされますが、キャラクターはサーバー上に一定期間残ります。新たにキャラクターを同じ自動継続オプションに作成する場合は、「キャラクター削除」をおこなってください。

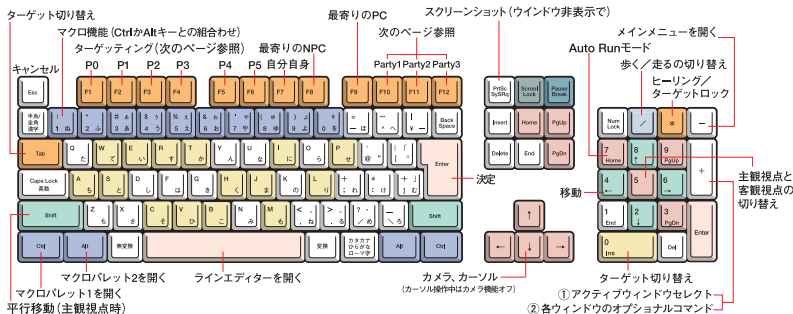
お客様が解約申込みをされた次の契約終了日以降は、利用料金は必要ありません。以後も請求がおこなわれるような場合は、お手数ですがスクウェア・エニックスサポートセンターまで契約名義のご本人様よりご連絡いただけますようお願い申し上げます。

操作方法

※コンフィグの「キーボード操作入力方式」は「コンパクト2」がデフォルトになっています。

「フルサイズ」もしくは「コンパクト1」で操作をされる場合は、ファイナルファンタジーXI内のメニュー「コンフィグ」の設定を変更する必要があります。

キーボード(フルサイズ)



アンカー：メニュー項目の選択



カーソル：PCやNPCをターゲットした状態

● キーボード(フルサイズ)での基本操作

Esc	キャンセル
スペース	ラインエディターの文字入力カウインドウを開く
テンキーの「+」キー	アクティブウィンドウセレクト、各ウィンドウのオプション設定等
テンキーの「-」キー	メインメニューを開く(もう一度押すとページが切り替わります)
矢印キー	①カメラ操作 ②メニューを開いている場合には項目の選択
テンキーの「8」「2」「4」「6」	移動(それぞれ前・後・左・右)
テンキーの「5」	主観視点と客観視点の切り替え
テンキーの「/」	移動時の「歩く」と「走る」の切り替え
テンキーの「*」	①ターゲットなしで押すとヒーリング ②ターゲット中に押すとターゲットロック
Scroll Lock	ウィンドウを全て消します。もう一度押すと元に戻ります。
Tabまたはテンキーの「0」	①ターゲットの切り替え ②補完変換 (Tabのみ)
Enter (2つとも)	①決定 ②最寄りのターゲット指定、NPCに話しかける ③アクションコマンドウィンドウを開く
テンキーの「7」	移動中に押すとAuto Run
Shift	移動中、主観視点のときに押すと平行移動
Page Upまたはテンキーの「9」	ズームイン
Page Downまたはテンキーの「3」	ズームアウト
Home	視点をデフォルト状態に戻す

※ご使用になるキーボードによって、キーの配列が若干異なる場合があります。

コンフィグ

PlayOnline/FINAL FANTASY XIのインストールが終了すると、Windows®のスタートメニュー内に「PlayOnline」が追加されます。この中の「FINAL FANTASY XI」以下の「FINAL FANTASY XI Config」を選択すると、右のウィンドウが開きます。

ここでは、FINAL FANTASY XIのサウンド設定や画像解像度の変更、ゲームパッドの設定などをおこなうことができます。

詳細は各項目のヘルプメニューをご覧ください。



操作方法

● キーボード(コンパクト1・コンパクト2)での基本操作

y	決定／オートターゲット	h	ヒーリング／ターゲットロック
n	キャンセル	-	メインメニューを開く
z	歩く／走るの切り替え	,	ズームアウト
f	アクティブウィンドウセレクト	.	ズームイン
v	主観視点と客観視点の切り替え	w/s/a/d	移動(前／後／左／右)
r	Auto Run	i/k/j/l	①カメラ操作(上／下／左／右) ②メニューを開いている場合は項目の選択
[	スクリーンショット	v	主観視点と客観視点の切り替え
]	ウィンドウ非表示	r	移動中に押すとオートラン
z	移動時の「歩く」と「走る」の切り替え		

● キーボード(コンパクト2)での操作

q	左回転	Shift+a	左並行移動
e	右回転	Shift+d	右並行移動

※コンパクトキーボードでの操作に切り替えるためには、Ctrlキーと「-」キーを同時に押してメインメニューのコンフィグを開き、変更してください。

■ キーボード(フルサイズ・コンパクト1・コンパクト2共通)によるコマンドの簡略化

キーボードを使用することで、さまざまな行動が簡易化されます。コマンド直接入力と合わせて活用すれば、より快適にゲームを楽しむことができます。

F1～F6	パーティを組んでいて他のメンバーが近くにいた場合、パーティメンバーを画面右下のパーティウィンドウの上から順番にターゲット
F7	F1と同じ(自分をターゲット)
F8	自分のキャラクターから一番近いところにいるNPC(ノン・プレイヤー・キャラクター＝コンピュータが操作しているキャラクター)をターゲット
F9	自分のキャラクターから一番近いところにいるPC(プレイヤー・キャラクター＝プレイヤーが操作しているキャラクター)をターゲット
F10	自分が所属しているパーティのメンバーリスト一番上のキャラクター(自分)をターゲット
F11、F12	アライアンスを締結していた場合、締結先パーティのメンバーリストの一番上のキャラクターをターゲット
Ctrl/Alt	それぞれ、マクロ機能で作成したマクロメニューを開き、この状態で左側の数字キーでそれぞれのマクロを実行

※以下、CtrlキーまたはAltキーとローマ字のキーなどを組み合わせて入力することでショートカットが可能になります。ラインエディターを開く必要はありません。

a	オートアタックの開始と中断：「auto attack」の頭文字
b	ベツコマンドを開く
c	ターゲットした対象を調べる：「check」の頭文字
e	メインメニュー「装備変更」を開く：「equipment」の頭文字
h	(バトルをしていないとき)ヒーリング：「healing」の頭文字
i	メインメニュー「アイテム」を開く：「item」の頭文字
m	メインメニュー「魔法」リストを開く：「magic」の頭文字
p	チャットモードをパーティ内会話に設定する：「party say」の頭文字
r	直前にtellチャットをしたPCにメッセージを送る：「reply」の頭文字
s	チャットモード「Say」で会話を入力する：「say」の頭文字
t	チャットモード「Tell」で会話入力をする：「tell」の頭文字
v	入力のたびに、視点を「主観→客観」で切りかえる：「view」の頭文字(右数字キーの「5」だけでも可)
j	習得したジョブアビリティの確認：「job ability」の頭文字
l	チャットモードをリンクシェルに設定する：「linkshell」の頭文字

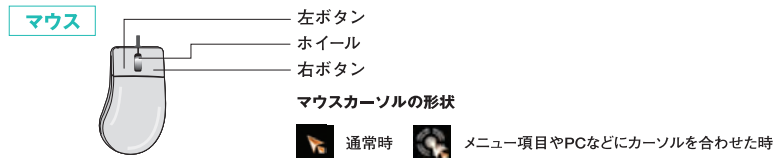
操作方法

y	決定／オートターゲット	]	ウィンドウ非表示／表示の切り替え
n	キャンセル	-	メインメニューを開く
z	歩く／走るの切り替え	,	ズームアウト
w	習得したウェポンスキルの確認	.	ズームイン
f	アクティブウィンドウセレクト	[	ウィンドウ非表示の状態でスクリーンショット

※上記一覧は初期状態のもので、各コマンドは「ファイナルファンジーXI」メインメニューのコンフィグ内で変更可能です。

これ以外にも、ラインエディターに直接入力することでいろいろなコマンドを呼び出すことができます。「コマンド直接入力による行動」をご覧ください。

■ マウスでの操作



● 左ボタン

押す	メニュー項目の選択／対象(PCやNPCなど)のターゲット	
押しながら移動	フルサイズ・コンパクト1	キャラクターの移動 (マウスの左ボタンを押した状態で、マウスカーソルを特定方向へ移動させるとその方向へキャラクターが移動します。)
	コンパクト2	カメラの移動 (マウスの左ボタンを押した状態で、マウスカーソルを特定方向へ移動するとカメラがその方向に移動します。)

● 右ボタン

押す	メニュー項目の選択をキャンセル、PCやNPCなどを対象としたターゲットのキャンセル	
キャラクターの移動中に押す	Auto Run(マウスでキャラクター移動中に右ボタンを押すとAuto Runになります。もう一度右ボタンを押すとAuto Runをキャンセルします。)	
押しながら移動	カメラの移動(マウスの右ボタンを押した状態で、マウスカーソルを特定方向へ移動するとカメラがその方向に移動します。)	

※マウス操作の優先順位は、移動／カメラ操作が高く続いて、メニュー選択、ターゲットの順となります。

● ホイール

押す	フルサイズ・コンパクト1	メインメニューを開く
	コンパクト2	ホイールを押しながらマウスを移動するとキャラクターの移動(ホイールを押している間マウスの移動方向へキャラクターが移動します。)
上下	選択したウィンドウなどのスクロールバーの移動(マウスによってはホイールのない場合もあります。)	

● カーソル移動

客観視点時	客観視点でマウスカーソルを画面端へ移動させるとカメラがその方向に移動します。	
主観視点時	主観視点でマウスカーソルを画面左右端へ移動させるとキャラクターがその方向に回転します。	

キャラメイク

■ キャラクターの作成

トップメニューの「新規作成」を選択すると、キャラメイク画面に移行します。

1 種族・性別・タイプの設定

ファイナルファンタジーXIの世界には様々な種族が暮らしています。あなたの分身にふさわしい種族・性別・タイプを選んでください。ゲームを開始してしまうと変更することはできません。下記の情報を参考にじっくり選んでください。



ヒューム (男/女)

バストークを始め、世界各地に住む、最も人口の多い種族。
基本能力において、他種族のように特徴は無いが、バランスがとれている。



エルヴァーン (男/女)

サンドリアの主要構成民。
すらりとした長身の種族で、剣技に長けた者が多い。



タルタル (男/女)

ウィンダスの主要構成民で、魔法に長じた者が多い。
子供のような姿をしているが、年齢とは無関係。



ミスラ

ウィンダスや周囲の島々に住む少数民。
大きな耳とよく動くしっぽをもち、敏捷性に優れた者が多い。男性は個体数が少なく、出歩くのはもっぱら女性だけ。



ガルガ

主にバストークに住む少数民。
大柄な肉体を有し、腕力に秀でた者が多い。
転生(生まれ変わる)ことのできるため、性差はない。



キャラメイク

2 ジョブの選択

キャラクターにはジョブ(戦闘スタイル)を設定する必要があります。それぞれのジョブには特徴があり主に戦闘時の役割が違ってきます。

ジョブはゲーム開始後でもモグハウス内でいつでも変更可能です。

● スタンダードジョブ

冒険者がゲーム開始時より選択可能なジョブ。

戦士	様々な武器を使いこなす近接戦のエキスパート。多様な防具を装備できるため防御力も高いが、魔法は苦手。
モンク	肉体を鍛錬して鋼と化し、武器とする格闘のエキスパート。凡庸な武器も、高い格闘技術で能力を最大限に引き出せる。
白魔道士	治療や回復等の支援魔法を主体とする『白魔法』のエキスパート。近接戦もこなすが、刃物はタブーとされており使用できない。
黒魔道士	攻撃や呪詛等の強力な攻撃魔法を主体とする『黒魔法』のエキスパート。精神集中を妨げる重厚な防具は装備できず、アウトレンジ攻撃が基本戦術。
赤魔道士	『白魔法』と『黒魔法』の両方を習得できる上、剣術にも長ける万能魔道士。ただし、どれも極めるためには長い鍛錬を必要とする。
シーフ	正面から堂々と戦うよりも、敵の行動を妨げたりアイテムを盗み取ったりと、俊敏さを活かして戦闘を支援する、戦術のエキスパート。

● エキストラジョブ

ある条件を満たすと就くことができるジョブです。

ナイト 侍
暗黒騎士 忍者
獣使い 竜騎士
吟遊詩人 召喚士
狩人 and more ...



3 キャラクターネームの設定

キャラクターネームを入力します。入力した名前がすでに登録されている場合は、エラーメッセージが表示されますので、再度別の名前を入力し登録してください。

4 キャラクターを作成するワールドの選択

選択可能なワールド名が白字で表示されますので、キャラクターを作成したいワールドを選択してください。

※一緒に遊びたい友人などがある場合は、その相手がキャラクターを作成したワールドと同じワールドを選択しないと、一緒に遊ぶことはできませんのでご注意ください。

5 出発国(最初の所属国)の決定

冒険を開始する所属国の決定をします。なお、出発国を決める段階で、種族と各国の関係も考慮に入れた方がよいことがあるかもしれません。

出発国を決定後、オープニングイベントが始まります。イベント終了後、あなたのキャラクターは所属国の市街地に立っています。ここから長い旅が始まるのです。

各種ウィンドウについて



1 ヘルプメッセージ	2 他のキャラクターの名前 (名前の色についてはP33を参照してください)
3 方向 (他のPCは青、NPCは緑、パーティメンバーはピンク、ペットモンスターは黄の点で示されます。特定のジョブのみ、これに加えモンスターが赤で表示されます)	
4 ログウィンドウ	5 通信状況メーター
6 あなたのキャラクターの名前	
7 あなたのキャラクターの名前・HP/MP (パーティを組んだ場合、パーティメンバーの名前とHP/MPが追加されます)	
8 現在の曜日と天候による属性、ヴァナ・ディール時刻	

※ログウィンドウは、新しい情報が表示されないまま一定時間経過すると一行ずつ消えていきます。

■ アクションコマンドウィンドウ

画面左下に開く、キャラクターに様々な行動をさせる為のコマンドメニューを「アクションコマンドウィンドウ」と呼びます。状況によって表示されるコマンドが変化します。

- チャット** PCをターゲットしたときに表示されます。チャットモードを選択できます。
- 攻撃** 敵モンスターをターゲットしたときに表示されます。メインウェポンによるオートアタックを開始します。(オートアタック中は「ターゲット変更」に変わります)
- 魔法** 魔法を使用できます。
- アビリティ** 「ジョブアビリティ」「ウェボンスキル」「遠隔攻撃」「ペットコマンド」を使用できます。それぞれについての詳細はヘルプメッセージ、または「ファイナルファンタジーXI」トップメニュー内「プレイガイド」でご確認ください。
- トレード** ターゲットしたPC・NPCなどとアイテムの受け渡しをおこないます。詳しくは (P40) をご覧ください。
- 戦闘解除・救援要請** オートアタック中に表示され、選択すると戦闘を解除することができます。「戦闘解除」にカーソルをあわせた状態で矢印キーの右を押すと「救援要請」に変わります。「救援要請」を選択すると、パーティメンバー以外のPCもそのモンスターを攻撃可能になります。
- 調べる** ターゲットしたPCやモンスターの情報を調べることができます。
- パーティに誘う** 対象となるPCがパーティ参加希望状態であった場合に表示されます。(P38)
- 釣り** 「釣り」をおこなうことができる場所で表示されます。「釣り」をおこなうには釣り竿とえさなどが必要です。

※上記以外にも「チョコボに騎乗している状態」でのアクションコマンドウィンドウなど、いくつかバリエーションがあります。

ターゲット方法／ヒーリング

■ ターゲットを身に付けよう

ファイナルファンタジーXIでは、さまざまな対象を「ターゲット」することが基本となります。しっかりマスターしましょう!

名前が緑色のキャラ	NPC (ノンプレイヤーキャラクター)
名前が白いキャラ	PC (プレイヤーキャラクター)
名前が黄色いキャラ	戦闘可能なモンスター
名前がピンクのキャラ	他のPCが戦っているため戦闘不可能なモンスター
名前が青いキャラ	自分と同じパーティのメンバー
名前が濃い青紫のキャラ	匿名状態のプレイヤー

画面の中で、自分のキャラクターの前方に他のキャラクターが見えました。ここでEnterキーを1回押してみましょう。

画面右に、現在ターゲットしている対象の名前が表示されます。画面内に他の対象がいた場合、矢印キーでターゲットを変更することができます。キャンセルボタンを押せば、ターゲットは解除できます。



ターゲット状態

Enterキー

対象が...

NPC	会話イベント発生
PC	「調べる」でジョブレベルや装備品・バザー品の確認／パーティに誘う／トレード
モンスター	バトル行動の選択
建物の扉	開く(開かない扉もあります)

■ ヒーリング

何もターゲットしていない状態でキーボードのCtrlもしくはAltを押しながら「H」キーを押すと「ヒーリング」状態に入ります。

ヒーリング中は一定時間後からHPとMPが少しずつ回復し始め、最終的に全回復します。ただし、モンスターからの攻撃を受けたり、移動しようとするときヒーリング状態は強制的に解除されます。解除する時は再度キーボードのCtrlもしくはAltを押しながら「H」キーを押します。(テンキーの「*」でも同様です)。

コマンドの直接入力による行動

あなたがキャラクターに何らかの行動をさせる際に、メニューを開かなくても文字の直接入力によって行動させることができるものがあります。

スペースキーを押してラインエディターを開き、以下の文字を入力して決定することにより、メニューを開いて選択する必要がなくなります。

※すべて半角英字で、「/」から入力する必要があります。戦闘不能時でも可能なコマンドは背景が黄緑、不可能なコマンドは黄色で表示されています。ここに挙げている以外にもコマンドは存在しており、またバージョンアップによって追加されていくこともあります。プレイオンラインの「ゲーム」からファイナルファンタジーXIを選び、「プレイガイド」内の「ゲームマニュアル」にてご確認ください。

コマンドによる行動

/?	ログウィンドウに全コマンド名が表示されます
/? (半角空けて) コマンド名	ヘルプメッセージを見ることができます
/linkshell	例:/linkshellの意味を知りたいとき、/? linkshellと入力してEnterキーを押します。
/say (半角空けて文章入力)	周囲のPCに聞こえるように話します
/shout (半角空けて文章入力)	sayよりも広い範囲に聞こえるように話します
/tell (半角空けて対象PC名さらに半角空けて文章入力)	特定のPCに話しかけます
/yell (半角空けて文章入力)	「ル・ルデの庭」「ジュノ上層」「ジュノ下層」「ジュノ港」のみ有効で、発言は4エリア全体のプレイヤーに届きます。
/yellsw (半角空けてサブコマンドon/offを入力)	/yellに対応するチャットフィルターをon/offする。

/party (半角空けて文章入力)	パーティ内の仲間に対して話かけます
/linkshell (半角空けて文章入力)	リンクシェル内通話
/emote	感情表現 ＜例＞ /emoteの後に半角空けて「は笑った」と入れると、ログウィンドウ「(PC名)は笑った」と表示されます。(ログに表示される範囲はsayと同じ)
/logout	メニュー「ログアウト」と同じ
/search	メニュー「サーチ」で「現在のエリア」をサーチしたときと同じ
/playtime , /playlog	メニュー「プレイ時間」と同じ
/clock	メニュー「現在時刻」と同じ
/smes	システムメッセージの確認

コマンドの直接入力による行動

バトル関連

/attack , /a	ターゲットをオートアタック ※/attack offで戦闘解除
/lockon	ターゲットをロックオンする
/magic , /ma	魔法使用 (半角空けて使用したい魔法名)
/weaponskill , /ws	ウェボンスキル使用 (半角空けて使用したいウェボンスキル名)
/jobability , /ja	ジョブアビリティ使用 (半角空けて使用したいジョブアビリティ名)
/range , /ra , /shoot , /throw	半角空けて対象名で、対象を遠隔攻撃する

パーティ関連

/partycmd , /pcmd	パーティコマンド。半角空けて次のどれかを入力
leave	パーティを抜ける
add	あらかじめターゲット指定したキャラをパーティに加える (リーダー専用)
kick キャラ名 (半角空けて)	名前入力したキャラクターをパーティから除名する (リーダー専用)
breakup	パーティ解散 (リーダー専用)
/join	パーティ・アライアンスからの誘いを受ける
/decline	パーティ・アライアンスからの誘いを断る
/invite , /inv	「パーティ参加希望」をON/OFF
/autogroup , /ag	「おまかせ編成」をON/OFF

その他

/target , /ta	半角空けてターゲットしたいPC名を入力するとターゲットできる
/targetpc	自分に最も近いPCをターゲット
/targetnpc	自分に最も近いNPCをターゲット
/help	バトル中に救援要請をだす
/blacklist add	半角空けて相手PCの名前を入力することで相手が発するすべての言葉を非表示にすることができます ※フレンドリストの着信拒否リストとは異なります
/blacklist delete	半角空けてPC名を入力することでブラックリストからそのPCを削除する
/names on	キャラクター頭上の名前の表示 (onの代わりにoffで非表示)
/automove	Auto Runに設定
/fish	釣りをする
/follow	ターゲット対象を追尾する
/random	ランダムで最大3桁の数値が周囲のPCにも表示される
<call0～21>	パーティ内で聞こえる音を鳴らします。音色の種類はcallの後に0～21までの数字を入力することで変えられます。callをncallとすることで音を鳴らすと同時に近くにいるパーティメンバーの振動機能付のUSBコントローラ等 (振動機能設定をONにしている場合のみ) を振動させることもできます。同様にscallとすると振動しなくなります。使用については乱用を避け、パーティメンバーの了解をとるようにしましょう。
/sit	座る (ヒーリング効果はありません。種族ごとに異なるポーズで座ります。)
/displayhead	頭装備の表示/非表示コマンドを使用できるようにする。
/displayhead (半角空けてサブコマンドon/offを入力)	頭装備の表示/非表示の切り替え。

冒険の手引き

■ バトルをしてみよう

冒険が開始された街の外に広がる、広大なフィールドには、様々なモンスターが徘徊しています。モンスターとバトルすることによって経験値やギル、アイテムを手にすることができます。

バトルしたいモンスターをターゲットし、左下のアクションコマンドウィンドウから「攻撃」コマンドを選択すると、装備している武器を使ってオートアタックを開始します。



バトル中には主に以下のような行動をすることが可能です。

魔法を使う …… 各ジョブが使用できる魔法を使うことができます。

アビリティを発動する … 各ジョブ固有のアビリティ(特殊技)を使用することができます。

アイテムを使用する … 所持しているアイテムを使用することができます。

戦闘を解除する …… 戦闘解除コマンドを実行すると、オートアタック状態を解除することができます。

救援を要請する …… 戦闘解除コマンドにカーソルを合わせ、矢印キーの右を押すと救援要請コマンドが選択できるようになります。バトル中、自分または自分のパーティメンバー以外のプレイヤーに助けを求める場合に、このコマンドを使用します。

冒険の手引き

■ メインメニュー

ゲーム中にキーボードのテンキーの「- (マイナス)」を押すと、画面右上にメインメニューを開くことができます。開いた状態で矢印キーの上下を押すと項目選択、矢印キーの左右どちらかを押すと次のページに移ります。

※各メニューの機能や詳細は、メニュー選択時に画面上部に表示されるヘルプメッセージ、または「ファイナルファンタジーXI」トップメニュー内「プレイガイド」でご確認ください。



■ 今の自分の状態を確認する

メインメニュー「ステータス」で現在のパラメータやプロフィールを確認することができます。「魔法リスト」「アビリティ」では現在習得している魔法やアビリティを確認したり使用することができます。(アビリティはレベルが上がると自動的に習得し、魔法は「魔法スクロール」を自分で使用することで習得していきます)「アイテム」では現在所持しているアイテムを一覧できます。使用可能なアイテムは黄色(エンチャント可能なものは青色)で表示されます。

※項目の整頓や並び替えをおこなうことができますので、自分の使いやすいようカスタマイズしましょう。



■ 装備を整える

メインメニュー「装備変更」を選択すると、武器防具その他を装備することができます。それぞれの装備個所にカーソルを合わせてEnterキーを押すと、その部位に装備可能なアイテム(装備品)が右側に表示されます。装備したいアイテムを選択して決定すればキャラクターに装備されます。(グレーの文字のアイテムは装備できません) 装備されているアイテムは緑色の文字で表示されます。

装備を解除したい場合は緑色の文字のアイテムを選択してEnterキーを押します。

装備品を選択すると、装備説明ウィンドウにそのアイテムの詳細が表示されます。装備可能ジョブやレベルを確認しましょう。



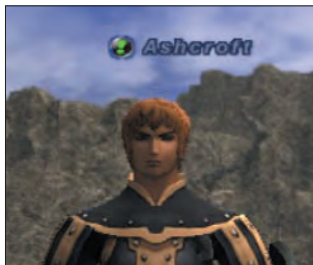
冒険の手引き

■ パーティを組んでみよう!

モンスターの中には一人では倒せないような強敵も存在します。「パーティ」を組めば、最大6人までの仲間と協力して、行動やバトルをすることができるようになります。

● 自分がどこかのパーティにメンバーとして参加したい場合

メインメニュー「**パーティ編成**」から「**パーティ参加希望**」を選択すると、自分のキャラクターは「**パーティに参加したい**」という意味をゲームの中で表示したことになり、キャラクター名の横に「**パーティ参加希望**」のアイコンが表示されます。あなたの「**参加希望**」の意思を確認した他のプレイヤーがあなたにパーティに参加してもらおうとした場合、パーティ加入を勧めるメッセージがあなたに届き、ログウィンドウに表示されます。ここでメインメニュー「**パーティ編成**」を選択すると、パーティ加入の意思を聞かれます。これに対して「**はい**」を選択するとパーティへの加入が完了します。



● 自分がパーティのリーダーとなり、メンバーを集める場合

パーティメンバーを探すには、メインメニュー「**パーティ編成**」から「**メンバーを探す**」を選択します。現在のリージョン内での「**パーティ参加希望**」状態のPCの名前やジョブ、レベルなどのリストが表示されますので、その中からパーティに入れたいPCを選択し、Tellやメッセージを使ってパーティに誘うことを告げ、パーティに誘いましょう。リスト上のPCの名前を選択し、「**パーティに誘う**」を選択すると、自分のパーティにPCを誘うことができます。または、自分のパーティに参加させたいPCをターゲットし、左下のアクションコマンドウィンドウより「**パーティに誘う**」を選択すると、そのPCをパーティに誘うことができます。

● おまかせ編成

メインメニュー「**パーティ編成**」から「**おまかせ編成**」を選択すると、このコマンドを選択しているPCの中から自動でパーティ編成をおこないます。エリア内でメンバーが足りない場合はリージョン単位まで検索範囲を広げます。また、このコマンドによる編成時には確認の問い合わせを行わず、リーダーはシステム側で決定されます。

● アライアンス

複数のパーティ間で同盟を組むことを「**アライアンス**」といいます。アライアンスは最大で3パーティ、PC18人まで組むことができます。

アライアンスの結成方法

パーティAのリーダーがパーティBのリーダーをターゲットします。この状態でメインメニューの「**パーティ編成**」から「**アライアンス**」を選択すると、パーティBのリーダーのログウィンドウに「**パーティAのリーダー名** からアライアンスの誘いを受けました。」というメッセージが表示されます。その後メインメニューより「**パーティ編成**」を選択すると加入への意思を聞かれますので選択肢を選びEnterキーを押してください。

冒険の手引き

■ 冒険を共にする仲間を増やそう!

冒険の中で意気投合した仲間をフレンド登録しておけば、「**フレンドリスト**」で相手の現在の状況を確認したりメッセージを送ることができるようになります。

フレンド登録するには「**サーチ**」で対象を探し、「**メッセージを送る**」を選択します。すると相手にフレンド登録申請が送られますので、相手も登録してくれた場合、お互いのフレンドリストに追加されます。

「**リンクシェル**」を利用すれば、気の合う仲間同士で常に会話できるようになります。「**リンクシェル**」とは、意思を伝え合うことのできる仲間を「**リンクパール**」というアイテムを使ってどんどん増やしていくことができるシステムです。

街のショップで売られている「**未開封リンクシェル**」から「**リンクパール**」というアイテムを作成し、それを他のPCにトレードしていくことでリンクグループを作ることができます。同じリンクグループのメンバー間で、チャットモードの「**リンクシェル**」を利用して会話することができます。リンクシェルやリンクパールはアイテム保管数の範囲内であれば何個でも持つことができるので、複数のリンクグループに入ることができます。



■ 買い物をしてみよう!

● ショップでの買い物

ヴァナ・ディールでは、街エリアの至る所に武器・防具やアイテムなどを売るショップが存在しています。ショップでは商品の購入の他、所持品を売却することもできます。

● 競売所を利用する

街にある競売所では、他のPCが出品したアイテムに入札して落札させたり、アイテムを出品することができます。まず競売所のAuction CounterをターゲットしてEnterキーを押してみましょう。オークションメニューが開き、以下のことがおこなえます。

入札	出品されている装備品やアイテムなどに入札し、落札に成功した場合アイテムを入手することができます。
出品	オークションに所持アイテムを出品することができます。(出品できないアイテムもあります) 出品したいアイテムを選択して、希望出品価格を設定すると出品完了です。
預託品確認	現在出品中のアイテムを確認することができます。また出品を中止することもできます。

● バザーを設定する

バザーを設定すれば、自分が所持している装備品やアイテムを、他のPCに対して販売することができます。メインメニュー「**バザー設定**」を選択し、出品するアイテムと、販売したい価格を設定します。メニューの「**コメント編集**」を選択すると、他のPCが購入する際に表示されるコメントを設定することができます。バザーを出品していると、キャラクター名の横にバザー中を示すアイコンが表示されます。他のPCが出品しているバザー品を購入するには、PCをターゲット後、左下のアクションコマンドウィンドウより「**調べる**」を選択し、「**バザー品を見る**」でそのPCが出品中のアイテムと価格が表示され、気に入ったものがあれば購入することができます。

冒険の手引き

■ 「トレード」を使いこなそう!

他のPCとアイテムや装備品、ギルなどの交換・受け渡しや、クエストやミッションでNPCに何らかのアイテムを渡す・ターゲットした場所に何かを置くなど、様々な場面で「トレード」を使用します。

トレードしたい相手をターゲットし、メインメニューから「トレード」を選択すると、相手に「トレードしたい」旨のメッセージが届きます。相手側がトレードに合意すると画面のようなトレードモードに入ります。

相手に渡したいアイテムを選択し、双方が決定を選択すればトレードが成立します。



■ マクロを組んでみよう!

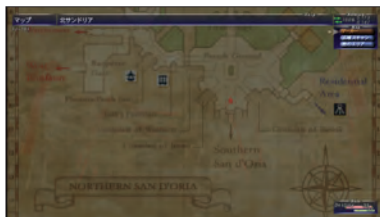
様々な行動を「マクロ」に登録することで、1回のボタン入力だけで登録した行動を実行できる機能です。デフォルトで設定されているものもあります。メインメニュー「マクロ機能」でマクロの登録をすることができます。

マクロの呼び出し方

マクロはCtrlキー、またはAltキーで呼び出すことができます。Ctrlキー／Altキーのどちらか＋[↑][↓]キーでマクロパレットの切り替えが可能です。

■ 世界情勢や地理を把握する

メインメニュー「リージョン情報」ではワールドマップが確認でき、さらにコンクエスト(中立地域の管轄権を奪い合う国家レベルの活動)の現在の状況が確認できます。現在自分がいるエリアのマップと自分が立っている場所を確認するには「マップ」を見てみましょう。なお、出身国と周辺エリア以外のマップは購入したりクエストなどで入手しないと見るできません。



冒険の手引き

■ 壮大なストーリーを紐解く

「ファイナルファンタジーXI」では、プレイヤーのゲームに対する関わり方は基本的にはプレイヤーにゆだねられます。壮大な歴史の中で発生する、避けることができない出来事がある一方、プレイヤーが自分から探し求めることで発生する出来事があります。それが「ミッション」と「クエスト」です。

壮大な歴史のストーリーを形作っていくなかで、より深くストーリーに関わり、より深く「ファイナルファンタジーXI」を楽しむためには、ゲームの中に数え切れないくらいに張り巡らされた「ミッション(国からの指令を受けておこなう任務)」や「クエスト(街の人などから依頼される様々な出来事)」を経験する必要があります。それによって国々の内情や世界の謎を知ることができるでしょう。発生したり完遂した「ミッション」や「クエスト」はメインメニューで確認できます。



■ 部屋でくつろぐ

ヴァナ・ディールの各国には冒険者達の住まい「モグハウス」が設置されており、ここに戻れば、HPやMPが全回復します。「ジョブチェンジ」もここでおこなえます。また、金庫にアイテムを保管することができます。冒険を進めていると、手持ちのかばんに入りきらない程アイテムが増えています。モグ金庫を上手に利用して整理整頓して冒険を進めましょう。他にも家具を配置したり、栽培を楽しむことができます。さらに、ポストに何か届いているかもしれません。

※所属国以外ではレンタルすることになるので、家具を配置することはできません。



■ 冒険を終了させるには

● ログアウト

メインメニュー「ログアウト」を実行すると、30秒後にファイナルファンタジーXIを中断し、スタート画面に戻ります。30秒過ぎる前に再度「ログアウト」を実行するとログアウトを中止します。この操作ではネットワーク回線は切断されません。回線を切断する場合は、必ずブレイクオンラインビューアーに戻った後、ブレイクオンライン上のメインメニュー「ログアウト」を選んでください。

● シャットダウン

メインメニュー「シャットダウン」を実行すると、30秒後にファイナルファンタジーXIを終了し、ブレイクオンラインをログアウトした後、デスクトップに戻ります。

※モグハウス内ではすぐにログアウト&シャットダウンができます。

利用規約

「ファイナルファンタジーXI利用規約」

はじめに
「ファイナルファンタジーXI」は、当社が提供する多人数参加型オンラインゲームです。以下の文章をお読みいただき、同意の上でご利用ください。なお、ご利用になった場合は同意されたとします。

- ※未成年の方へ
- ・本サービスは、12歳以上の方のみご利用いただけます。
 - ・15歳以上20歳未満の方は、保護者の方がこの利用規約に同意された場合のみ、本サービスをご利用いただけます。
 - ・12歳以上14歳以下の方は、本規約への同意を含む本サービスの申し込み手続きを、必ず保護者の方と一緒に行ってください。
 - ・未成年の方が本サービスを利用した場合、上記に従った保護者の方の同意があったと見なします。

第1条 定義

1. 「当社」とは、株式会社スクウェア・エニックスをいいます。
2. 「本サービス」とは、「ファイナルファンタジーXI」及び当社が「ファイナルファンタジーXI」に関連してユーザーの利用に供するウェブサイト上のサービスをいいます。
3. 「ユーザー」とは、本サービスをご利用になるために、本規約に同意の上で第5条の定めに基づきユーザー登録をされたお客様をいいます。
4. 「本規約」は、本サービスの利用にあたってユーザーが遵守すべき規定である、当「ファイナルファンタジーXI利用規約」をいいます。
5. 「他者」とは、国内外を問わず、ユーザー本人及び当社以外の第三者（他のユーザーを含む）をいいます。
6. 「スクウェア・エニックスアカウント」とは、当社が提供する個人認証システムである「スクウェア・エニックスアカウント」をいいます。
7. 「アカウント規約」とは、ユーザーがスクウェア・エニックスアカウントに登録する際に同意する規約をいいます。
8. 「ソフトウェア使用許諾契約」とは、「ファイナルファンタジーXI」のゲームソフトをご利用になる際に同意する「ファイナルファンタジーXIソフトウェア使用許諾契約」をいいます。
9. 「プレイオンライン」とは、当社が提供するオンライン・エンタテインメント・サービスである「プレイオンライン」をいいます。
10. 「プレイオンライン会員規約」とは、プレイオンライン会員に登録する際に同意する規約をいいます。
11. 「プレイヤーデータ」とは、ユーザーが「ファイナルファンタジーXI」をプレイすることによってサーバー及びユーザーのハードウェア（家庭用ゲーム機又はパーソナルコンピュータ、及びその関連機器をいいます）に蓄積されるデータをいいます。ユーザーにはアカウント規約、本規約が本サービスを利用する対価としての利用料金及び、本サービス内でのユーザーの選択の結果として発生するその他の対価をいいます。

第2条 本規約の範囲

当社が、本規約の他に、本サービス上で閲覧可能な本サービスに関する注意等の一切についても、その名称の如何に拘らず、本規約の一部を構成するものとします。

第3条 本規約の適用

1. ユーザーが本サービスを利用する場合の一切には、本規約及びソフトウェア使用許諾契約が適用されるほか、スクウェア・エニックスアカウントに登録されているユーザーにはアカウント規約が、プレイオンライン会員にはプレイオンライン会員規約が適用されます。

2. ユーザーは、本サービスの利用に当たっては、本規約、c使用許諾契約及び、適用に応じて（以下同じ）アカウント規約又はプレイオンライン会員規約を遵守するものとします。

3. 本規約の定めと、アカウント規約又はプレイオンライン会員規約の定めとの間に矛盾が生じる場合は、本規約の定めが優先して適用されるものとします。

第4条 本規約の変更

1. 当社は、必要に応じて本規約の内容を随時任意に変更することができるものとします。なお、本規約を変更した場合は本サービス上とその旨を掲載し、本サービス上に掲載された時点で変更の効力が発生するものと、以降の本サービスの利用条件は変更後の規定に換わるものとします。また、ユーザーは本サービスの利用を継続される限り、当該変更を承諾したものとします。

2. 前項に拘らず、当社は、本規約又はソフトウェア使用許諾契約の内容の変更について、ユーザーの同意を求める場合があります。この場合、ユーザーは係る内容の変更に同意しない限り、本サービスをご利用になることはできません。なお、同意いただけず本サービスをご利用になれない期間も、ユーザー登録簿をしない限り利用料金等は発生しますが、当社は、利用料金の返還を含め、本サービスをご利用になれないことに伴う一切の責任を負いません。

第5条 ユーザー登録及び本サービスの利用

1. 本サービスでは、当社がユーザーを識別し管理するためのIDとしてスクウェア・エニックスアカウントを使用するため、ユーザー登録をされる際には、スクウェア・エニックスアカウントに登録されていることが条件となります。
2. 前項の規定に拘らず、2011年7月27日以前から本サービスを利用しているユーザーについては、スクウェア・エニックスアカウントに登録していない場合であっても、プレイオンライン会員として引き続き本サービスを利用することができます。

但し、ユーザー登録情報を変更する場合（ユーザーの個人情報、支払い方法及びスクウェア・エニックスアカウントに登録する必要があります）。

3. 本サービス利用に関連するユーザー登録、ユーザー登録情報の変更及びユーザー登録解除は、当社が別途定める手続きに従うものとします。

4. ユーザーは本サービスを自己の責任において利用するものとし、また、この利用に際して他者又は当社に対して損害を考えた場合は、自己の責任と費用を以て当該損害を賠償するものとします。

第6条 利用料金等

1. 本サービスは有料サービスであり、ユーザーは、本サービスの利用に当たっては、利用料金等を支払うものとします。
2. 利用料金等の額、支払方法、支払時期等については、アカウント規約又はプレイオンライン会員規約を含め、当社が別途定めるところに従うものとし、その内容は<http://www.playonline.com/f111/support/>で確認することができます。利用料金等に関する定額は、予告なく変更されることがありますので、随時ご確認ください。
3. 当社は、当該月に係る利用料金等を、その翌月以降に請求する場合があり、ユーザーは予めこれを了承するものとします。
4. ユーザーが利用料金等を滞納した場合、当社又は当社が指定する他者は、当社が適当と判断する方法、時期にて、当該利用料金等をユーザーに対し請求するものとします。
5. 当社は、ユーザーが利用料金等を滞納した場合、滞納した日の翌日から滞納した利用料金等を完済した日まで、滞納利用料金等に加えて年利146%の遅延損害金をユーザーに対して請求することができるものとします。
6. 当社は、ユーザーに対し、他に定めのある場合を除き、利用料金等に係る請求書、引き落とし額を明記した通知等を行うものとします。
7. お支払いいただいた利用料金等は、ユーザーが当該利用料金等に係る期間の途中でユーザー登録を解除し本サービスの利用を終了された場合又は当社が第8条に基づきユーザー登録の一時停止、取消等の対応を取った場合においても、その理由の如何を問わず、一切返金を行わないものとします。

第7条 禁止事項

- 本サービスを利用するにあたり、ユーザーによる以下の行為は禁止されています。
1. 本サービス内で取得したゲーム上の通貨、キャラクター、アイテム、ポイント、データ、情報等を、直接、第三者による仲介又はインターネットオークション等その他の手段を問わず、売買等、金銭その他現実世界における対価を授受する形でのあらゆる譲渡、譲受、貸与、借用等する行為（いわゆるRMT（リアルマネートレード）を含みますが、これに限られません）。本サービス内におけるユーザーの行為に対して金銭その他現実世界における対価を授受することを含む。
 2. 本サービス内又は本サービス外で何らかの利益を得るために、本サービスを利用する行為
 3. 本サービスにおけるユーザーの情報（スクウェア・エニックスアカウントID、パスワード、ユーザー名等）、本サービス内で他者が使用している行為
 4. その他、アカウント規約、プレイオンライン会員規約又はソフトウェア使用許諾契約で禁止されている行為

第8条 ユーザー登録の取消し・一時停止等

1. ユーザーが以下のいずれかの事由に該当し、又はそのおそれがあるものと当社が判断した場合、当社は、事前に通知又は催告をすることなしに、次項に定める対応を取ることをできるとします。当社は、上記判断について何人に対しても一切の責任を負いません。
2. 本規約、ソフトウェア使用許諾契約又はアカウント規約若しくはプレイオンライン会員規約のいずれかの条項に違反した場合
3. 当社が別途規定する本サービスの利用に関する注意等に違反した場合
4. ユーザーのスクウェア・エニックスアカウントが、当社によって解除又は一時停止された場合（スクウェア・エニックスアカウント登録ユーザーの場合）
5. その他当社が、当該ユーザーをユーザーとして不適当と判断した場合
6. ユーザーが前項各号のいずれかに該当した場合、当社は、以下の各号を含む、当社が適切と考える対応を取ることができるとします。当社は、係る対応を取ったことについて何人に対しても一切の責任を負いません。

- (1) 警告
- (2) 本サービス内でユーザーが所持しているゲーム内通貨、アイテム等の削除
- (3) 本サービスに係るユーザー登録の一時停止
- (4) 本サービスに係るユーザー登録の取消
- (5) スクウェア・エニックスアカウントの解凍又は一時停止（スクウェア・エニックスアカウント登録ユーザーの場合）
- (6) プレイオンライン会員資格の取消し又は一時停止（スクウェア・エニックスアカウント未登録ユーザーの場合）
- (7) 法的措置

3. ユーザーが前々項各号のいずれかに該当することにより、当社が損害を被った場合、当該ユーザーは当社に対して損害賠償を支払うものとします。

4. 前各項に定める他、当社は、ユーザーが、不正アクセス、本規約、ソフトウェア使用許諾契約又はアカウント規約若しくはプレイオンライン会員規約に違反した行為等による被害を受けている可能性があると当社が判断した場合、当社は、ユーザー被害の発生、拡大防止等を目的として、ユーザーのスクウェア・エニックスア

ファイナルファンタジーXI利用規約

アカウントの使用を解除若しくは一時停止、又はプレイオンライン会員資格を取消し若しくは一時停止する方法等により、本サービスのご利用を一時的に停止する場合があります。この場合、ユーザー本人がカスタマー対応窓口へ連絡することにより再び本サービスのご利用が可能となりますが、当社は、利用料金の返還を含め、利用停止に伴う一切の責任を負いません。

第9条 プレイヤーデータ

1. ユーザーは、当社のサーバーに蓄積されたユーザーのプレイヤーデータその他の情報について、いかなる知的所有権、請求権その他何らの権利も有しないものと、それらを複製、頒布、その他利用する権利及び削除する権利を当社又は当社の指定する管理者に与えたものとします。
2. 前項に基づく当社の権利行使には、ユーザーのプレイヤーデータを、ウェブ上に随時公開すること含まれるものとします。
3. ユーザー若しくは第三者の行為、又は天災地変、火災、停電その他の不可抗力により、プレイヤーデータの全部又は一部が消失・損壊した場合について、当社は何ら責任を負うものではありません。また、当社の判断により、プレイヤーデータの全部又は一部を消失させた場合でも、当社は何ら責任を負うものではありません。

第10条 通知

1. 当社が、特定のユーザーに対して意思表示を行う場合には、書面又は電子メール等、当社が定める方法で行うものとします。その手段に拘らず、ユーザーがスクウェア・エニックスアカウント又はプレイオンラインで登録している住所、メールアドレス等の宛先に通知を送出した時点で、当該意思表示が到達したものとします。
2. 当社が、ユーザー全体に対して意思表示を行う場合には、前項に定める方法に加えて、本サービスに掲載することによる通知も有効とします。本サービス上の掲載による通知の場合は、本サービス上にアップロードした時点で、当該意思表示が到達したものとします。

第11条 プレステーション®2を使用するユーザー向け免責事項

本条の規定は、プレステーション®2を利用して本ゲーム及びプレイオンラインビュアーをご利用になるユーザーに対してのみ適用されます。

- (1) プレステーション®2を利用して本ゲームに参加しご利用いただくためには、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（以下「SCE」という）が開発した独自の認証システムであるDNAS（Dynamic Network Authentication System）に接続してご利用いただくこととなります。これに関連し、当社は、第11条(2)記載の事項（以下「以下の事項」という）をユーザーに通知し、同意を得ることが義務付けられており、ユーザーは、本規約に同意したと同時に、以下の事項にも同意したものとみなされます。なお、以下の事項は、本規約の一部を構成するものとします。

- (2) 本ゲームは、SCEによって開発された独自の認証システムであるDNAS（Dynamic Network Authentication System）を使用しています。DNASは、認証、コピー防止、アカウントブロック、システム上、規則上、ゲーム管理その他の目的のため、ユーザーのハードウェア及びソフトウェアに関する情報を収集します。収集される情報はユーザー個人を特定するものではありませんが、ユーザーが個人情報を当社に提供している場合、当社は、当該情報と保管している個人情報とを照合することができます。当社に個人情報を提供する前には、当社のプライバシー・ポリシー及び使用条件をご確認いただき、双方を承諾しない限り、個人情報を提供しないでください。SCE及びそれらの関連会社は、DNASサーバーの継続的運営を保証しません。SCEは、DNASサーバーの動作にかかるといかなる遅延や欠陥に対しても責任を負いません。ログイン中にDNAS認証エラーのメッセージが出た場合、SCEにご連絡ください。DNASに関するその他の情報については、<http://www.jp.playstation.com/index.html>をご参照ください。DNASのシステム不適合又は機能不全が生じた場合、SCE及びその関連会社の責任は、SCEの選択により、影響を受けたユーザーのゲームソフトウェア、家庭用ゲーム機、周辺機器の修理又は交換に限定するものとします。SCEとその親会社、関連会社及びライセンサスであるゲーム販売店は、オンラインでのゲームプレイや接続に影響のあるいかなる遅延、システム欠陥、認証失敗、システム停止に対し、責任を負いません。
- (3) 当社は、DNASについて責任を負うものではなく、ユーザーは、当社がユーザーによるDNASの利用・接続又はDNASの利用不能・接続不能に関するいかなる請求又は負担について、何ら義務や責任を負うものではないことに同意します。
- (4) 当社は、本ゲーム又はプレイオンラインビュアーが、SCEにより製造されたいかなる周辺機器（メモリーカード、ネットワークアダプター及びモデムを含みますがこれに限られません）と適切に働くことを、保証するものではありません。

第12条 準拠法

本規約は、成立、効力、解釈及び履行を含め、全ての事項について日本国法令に従うものとし、本規約に関連する紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

附則

本規約は2011年7月27日に実施するものとします。

本規約は随時更新されるものとします。

最新情報は、随時本サービス上に掲載し、ユーザーが参照できるものとします。

お問い合わせ

製品・サービスに関するサポート情報はこちらまで

スクウェア・エニックス サポートセンター <http://support.jp.square-enix.com/>

※上記サイトでは、各種検索機能を利用して、製品やサービスのサポート情報を確認できます。

ご意見やご要望などもスクウェア・エニックス サポートセンターをご利用ください。

CEROの対象年齢は、**本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。**

©2001-2013 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



「**解説書**」およびお使いになるハードウェアの「**取扱説明書**」「**安全のために**」を必ず読んでから、ご使用ください。特に、小さいお子様は保護者の方がお読みの上、正しい方法で、ご使用ください。

Windows、DirectXは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標または商標です。その他記載されている会社名・製品名・システム名などは、各社の登録商標、もしくは商標です。

MADE IN JAPAN

SEDL-1008

FOR JAPAN ONLY