

2004年1月21日

株式会社スクウェア・エニックス

## 『FINAL FANTASY® X』、『FINAL FANTASY® X-2』 全世界累計出荷 1,000 万本突破

このたび、株式会社スクウェア・エニックス(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:和田洋一、以下スクウェア・エニックス)の PlayStation®2 向けソフト『FINAL FANTASY® X』(FFX)と『FINAL FANTASY® X-2』(FFX-2)の全世界における累計出荷本数が 1,000 万本を突破しました。

『FFX』は、累計出荷 4,800 万本を誇る RPG(ロールプレイングゲーム)『FINAL FANTASY®』(FF)シリーズの 10 作目として、2001 年 7 月の日本での発売を皮切りに北米、欧州、アジアにおいて発売され、世界累計で約 650 万本を出荷する大ヒットとなりました。その後、同作へは続編を強く望む声が多数寄せられたことから、キャラクターと世界観を継承した『FF』シリーズ初の続編作品、『FFX-2』の発売が実現しました。2003 年 3 月に日本において発売された『FFX-2』は、発売から約 1 ヶ月でダブルミリオン出荷を達成、同年のゲームソフト年間売上ランキングにおいても 1 位を獲得しました。2003 年 11 月には北米で発売となり、これまでに 130 万本の出荷を記録、引き続き堅調に販売を伸ばしています。また、欧州においては 2004 年 2 月に発売を予定しています。

これまで『FF』シリーズは、最高品質のエンタテインメントの提供を目指し、常に新しいチャレンジを続けてきました。今後も、スクウェア・エニックスならではの「クリエイティブ(創造的)」かつ「イノベティブ(革新的)」なコンテンツの提供に向け、進化を続けていきます。

### 『FINAL FANTASY® X』

	日本	北米	欧州	アジア
発売日	2001年7月	2001年12月	2002年5月	2002年4月
出荷本数	291万本	200万本	168万本	7万本

### 『FINAL FANTASY® X-2』

	日本	北米	欧州	アジア
発売日	2003年3月	2003年11月	2004年2月予定	2003年3月
出荷本数	203万本	130万本	—	3万本

以上