

2004年3月24日  
株式会社スクウェア・エニックス

**スクウェア・エニックス、韓国で携帯電話向けコンテンツの提供を開始**  
日本でも人気の「Tactical Quest」を展開

このたび株式会社スクウェア・エニックス(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:和田洋一、以下スクウェア・エニックス)は、韓国において携帯電話向けコンテンツの提供を3月26日より開始します。同市場への参入にあたっては、韓国の Com2uS を通じて、サービスを提供していきます。

今回、韓国市場向けに提供するコンテンツは、日本国内においても2003年3月より携帯電話向けにサービスを提供しているシミュレーション RPG(ロールプレイングゲーム)「Tactical Quest」となります。「Tactical Quest」は、ケルト神話にヒントを得た壮大なシナリオとファンタジーな世界観を持つ作品です。ゲーム画面の見た目は斜め俯瞰(ふかん)からのクォータービューを採用しており、リアルで臨場感のあるゲームプレイが特徴となっています。

スクウェア・エニックスは、世界規模で急拡大するモバイル市場を見据え、日本、北米、アジアにおいて携帯電話向けコンテンツを提供しています。今回新たに参入した韓国においても、豊富なコンテンツラインアップを活かし、順次作品を投入していきます。

## Tactical Quest (タクティカル クエスト)

| 概要                                                                                                  | 通信事業者 | 利用料金                                                 | 配信開始日      |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|------------------------------------------------------|------------|
| ケータイのネットワークシミュレーション RPG の歴史上初めて「クォータービュー」を採用した、シナリオ全30話、バトルフィールド全90面以上、キャラクター総数120種類以上のシミュレーション RPG | SKT   | アプリダウンロード:2,000 ウォン<br>(シナリオ追加ダウンロード:<br>400 ウォン/1話) | 2004年3月26日 |
|                                                                                                     | KTF   | アプリダウンロード:1,000 ウォン<br>(シナリオ追加ダウンロード:<br>5ウォン/1パケット) | 2004年3月31日 |

以上