

平成 16 年 8 月 26 日
株式会社スクウェア・エニックス



ゲームボーイアドバンス用ソフト
「キングダム ハーツ チェイン オブ メモリーズ」

発売日・価格決定のお知らせ

株式会社スクウェア・エニックス（東京都渋谷区代々木3-22-7 新宿文化クイントビル
代表取締役社長：和田洋一）は、任天堂ゲームボーイアドバンス用ソフト
「キングダム ハーツ チェイン オブ メモリーズ」の
発売日および価格が以下のとおり決定しましたのでお知らせいたします。

「KINGDOM HEARTS CHAIN OF MEMORIES」

キングダム ハーツ チェイン オブ メモリーズ

対応機種：ゲームボーイアドバンス

発売日：2004年11月11日（木）

価格：5,980円（税込：6,279円）

前作「キングダム ハーツ」は、2002年3月にプレイステーション2用ソフトとして発売され、国内で約125万本、全世界で約400万本を売り上げた作品。その前作からストーリーリンクする形の完全新作続編がこの「キングダム ハーツ チェイン オブ メモリーズ」です。

プラットフォームは、任天堂ゲームボーイアドバンスに変わり、ディズニーとスクウェア・エニックスのコラボレーションとしては、前作以上にターゲットに広がりを持たせることができる作品となるでしょう。

SQUARE ENIX®

<ストーリー概要>



長くどこまでも続く草原の道を進む。
その夜、行き着いた十字路。
ソラは十字路の中央に立ち、夜空を見上げ、今は離れ離れになってしまった友と、残して来た人を思う。
ソラの長い旅の終わりは、その友と元の場所に帰る事だった。

月が照らす 1 本の道の先、遠くの闇から男が歩いて来る。彼は言う、

「お前に必要なものが、この先にある」

「それを手に入れるには、大切な何かを失う事になる」

男がソラの前から消える時、そこには 1 本の道しか無くなっていた。

その道を進むと、城に辿り付く。城の中には虚無が広がり、記憶の欠片がカードとして散在し、欠片を紡ぐ闘いは、らせんの如く異空の階層を登って行く。

ソラ達は何を得て、そして何を失うのか……。

<スタッフ>

ディレクター	野村 哲也
シナリオライター	渡辺 大祐
バトルプランニングディレクター	兼森 雄一
プロデューサー	橋本 真司
COプロデューサー	北瀬 佳範

開発 (株)スクウェア・エニックス / (株)ジュピター

<商品概要>

対応機種：ゲームボーイアドバンス

発売日：2004年11月11日（木）

価格：5,980 円（税込：6,279 円）

コピーライト：(C) Disney Enterprises, Inc.

Developed by SQUARE ENIX/Jupiter