

2006年 1月 12日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス



「フロントミッション」シリーズ 累計出荷本数 300万本突破のお知らせ

株式会社スクウェア・エニックス(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:和田 洋一、以下スクウェア・エニックス)は、本日、2005年12月29日(木)発売の“PlayStation 2”(以下、PS2)専用ソフト「FRONT MISSION 5～Scars of the War～ (フロントミッション フィフス ～スカーズ・オブ・ザ・ウォー～)」の出荷本数が20万本を突破したことにより、「フロントミッション」シリーズの累計出荷本数が300万本に達したことをお知らせいたします。

1995年2月に、第1作を発売した「フロントミッション」シリーズは、スクウェア・エニックスとしては異色のドラマティックシミュレーションロールプレイング・ゲーム(RPG)で、国内外でオンラインゲームを含む17タイトルが発売され、シナリオ、システム共に高い人気を誇っています。

その最新作「フロントミッション 5」では、主人公ウォルターの人生を辿り、戦争を背景にして繰り広げられる人間ドラマ、そしてシリーズ最大の陰謀を壮大なスケールで描いています。

スクウェア・エニックスでは、今後も、「ドラゴンクエスト」シリーズや「ファイナルファンタジー」シリーズ、「キングダムハーツ」シリーズをはじめとし、皆様に夢と感動をお届けする良質なコンテンツ/サービスをグローバルに展開してまいります。

「フロントミッション 5」および当社概要につきましては、次ページをご参照ください。

<参考資料>

1. 「FRONT MISSION 5～Scars of the War～ (フロントミッション フィフス ～スカーズ・オブ・ザ・ウォー～)」について

この世界は経済のブロック化が進み、特に [O.C.U.] [U.S.N.] という2大国家が常に勢力を争っていた。主人公の U.S.N. 兵士ウォルターはその国家間の戦争の歴史を駆け抜けてゆく---

シリーズ最高のグラフィックでリアルに描かれたイベントシーンや前作で好評を得たバトルシステムを更に進化させたシミュレーションパート。そして、基地内の兵士をスカウトし自分の小隊を編成できる新要素のアドベンチャーパートというように、フロントミッション10周年記念作品にふさわしい盛りだくさんの内容になっています。

また、仮想空間を1機で進み最下層をめざしていくダンジョン型のサバイバルシミュレーターなどのやり込み要素も満載です。

<作品概要>

作 品 名	FRONT MISSION 5～Scars of the War～ (フロントミッション フィフス～スカーズ・オブ・ザ・ウォー～)
ジャンル	ドラマティックシミュレーションRPG
対応機種	プレイステーション 2
メディア	DVD-ROM1枚
発売日	2005年12月29日(木)
希望小売価格	7,140円(税込)
著作権表記	©2005 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.. ILLUSTRATION:YUSUKE NAORA
オフィシャルサイト(URL)	http://www.square-enix.co.jp/fm/fm5/

2. スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なデジタルコンテンツのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに4,000万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは6,300万本以上の世界出荷を記録しています。(<http://www.square-enix.com/>)

「プレイステーション」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト / DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー / FINAL FANTASY、フロントミッション / FRONT MISSION、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックスの商標または登録商標です。

その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。