

2006年2月9日  
株式会社スクウェア・エニックス



## 「キングダム ハーツ」 北米出荷日および希望小売価格のお知らせ

株式会社スクウェア・エニックス(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:和田 洋一、以下スクウェア・エニックス)の北米事業を推進する完全子会社 Square Enix, Inc(本社:米国ロサンゼルス市)は、2月8日(米国時間)、日本国内で発売3日間で100万本の出荷を達成した“プレイステーション2”(以下、PS2)専用の人気ソフト「KINGDOM HEARTS (キングダム ハーツ)」の北米における出荷日および希望小売価格を以下の通り発表いたしました。

### KINGDOM HEARTS

対 応 機 種: プレイステーション2  
出 荷 日: 2006年3月28日(火)  
希望小売価格: 49.99 米ドル

ブエナ ビスタ ゲームとスクウェア・エニックスのコラボレーションにより生み出された「キングダム ハーツ」シリーズは、スクウェア・エニックスの代表作「ドラゴンクエスト」シリーズや、「ファイナルファンタジー」シリーズに続く大作RPGシリーズとして、2002年3月の第1作「キングダム ハーツ」(PS2)発売以来、高い人気を誇っています。とりわけ、北米市場における支持は高く、第1作の「キングダム ハーツ」、第1作と「キングダム ハーツ II」の間を繋ぐ第2作、「キングダム ハーツ チェイン オブ メモリーズ」(北米:2004年12月発売、任天堂 GAME BOY ADVANCE®対応)ともに、日本を超える出荷本数を実現しています。(1)

第1作に引き続き、主人公ソラと多数のディズニーキャラクターが心を通わせながら、さまざまな世界を冒険し物語を進めていく「キングダム ハーツ」。日本国内では、2005年12月22日(木)の発売から、わずか3日間で100万本の出荷を達成し、その後も、シリーズ全体で好調な出荷を記録したことにより、その累計出荷本数は750万本を記録しています。日本国内に続いて、北米、欧州でも発売することにより、シリーズ累計での出荷本数は1,000万本以上に達することを見込んでいます。

「キングダム ハーツ」およびブエナ ビスタ ゲーム、当社の概要については、以下をご参照ください。

- 1 「キングダム ハーツ」、および「キングダム ハーツ チェイン オブ メモリーズ」の日本、北米、欧州における累計出荷本数は、以下のとおりです。(2005年12月末現在)

キングダム ハーツ : 日本 130万本、北米 260万本、欧州 110万本  
キングダム ハーツ チェイン オブ メモリーズ: 日本 40万本、北米 80万本、欧州 20万本

「キングダム ハーツ」の日本国内における累計出荷本数には、「キングダム ハーツ ファイナルミックス」、ベスト版「キングダム ハーツ アルティメットヒッツ」「キングダム ハーツ ファイナルミックス アルティメットヒッツ」が含まれています。

## <参考資料>

### 1. 「KINGDOM HEARTS (キングダム ハーツ)」について

物語は前作から1年後。闇の世界に残った王様と親友リクを探して旅を続ける主人公のソラと Donald、グーフィー。彼らの行く先々で「XIII機関」と呼ばれる謎の集団がソラ達の行く手を阻む。集団の目的は“「キングダム ハーツ」を手に入れ、完全な存在になること ” それが意味するものとは……。

前作には無かったシステムが多数追加され、更なる進化を遂げた本作。衣装をチェンジして能力が変化する「ドライブ」や各ワールドの仲間との「連携技」、そして敵ごとに違った技が発動する「リアクションコマンド」など、やりこみ要素も満載です。

## <作品概要>

作 品 名	KINGDOM HEARTS	
ジャンル	ロールプレイングゲーム	
対応機種	プレイステーション 2	
メディア	DVD-ROM1枚	
発売日	2006年3月28日(火)	日本国内: 2005年12月22日(木)
希望小売価格	49.99 米ドル	日本国内: 7,770円(税込)
著作権表記	©Disney Enterprises, Inc. Developed by SQUARE ENIX	
公式サイト (URL)	<a href="http://www.kingdomhearts.com">http://www.kingdomhearts.com</a> 日本国内: <a href="http://www.square-enix.co.jp/kingdom2/">http://www.square-enix.co.jp/kingdom2/</a>	

### 2. ブエナ ビスタ ゲーム / Buena Vista Gamesについて

ブエナビスタゲームは The Walt Disney Company のディズニー消費者製品部門に属し、多彩なインタラクティブ・エンタテインメント、コンピュータソフトウェアやビデオゲームの開発、販売、流通を世界規模で行っています。また、同社はインタラクティブ・エンタテインメント会社とのライセンス契約を締結することで、幅広い年齢層に向けた製品ラインアップ展開をめざしています。

### 3. スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なデジタルコンテンツのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに4,000万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは6,300万本以上の世界出荷を記録しています。( <http://www.square-enix.com/> )

©Disney

「プレイステーション」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

「GAME BOY ADVANCE」は任天堂の登録商標です。

SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト / DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー / FINAL FANTASY、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックスの商標または登録商標です。

その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。