

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

FABULA NOVA CRYSTALLISTM

FINAL FANTASY XIII

スクウェア・エニックス、「ファイナルファンタジー」シリーズ最新作
「ファイナルファンタジーXIII」が「プレイステーション 3」、携帯電話などで、
複数同時展開する新プロジェクト
『FABULA NOVA CRYSTALLIS (ファブラ ノヴァ クリスタリス)』を発表

株式会社スクウェア・エニックス(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:和田 洋一、以下スクウェア・エニックス)は、現地時間の5月8日(月)、米国ロサンゼルスで開催したプレスカンファレンスにおいて、全世界で累計6,800万本以上を出荷する「ファイナルファンタジー」シリーズ最新作として、複数の『ファイナルファンタジーXIII(FFXIII)』を、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントが開発中の次世代コンピュータエンタテインメント・システム「プレイステーション 3」(PS3)や携帯電話などの様々なプラットフォーム上で同時多面展開する新プロジェクト『FABULA NOVA CRYSTALLIS FINAL FANTASY XIII』を発表いたしました。

このプロジェクトは、異なる主人公、異なる世界観、そして異なるストーリーで展開する、いくつかの「FFXIII」が存在する壮大なプロジェクトです。

プロジェクト名はラテン語で「新しいクリスタルの物語」という意味を持ち、一つの共通する神話を元にそれぞれが独自に展開していきます。

「FABULA NOVA CRYSTALLIS」は、当初は PS3 向けの 2 タイトル、「ファイナルファンタジーXIII」と「ファイナルファンタジー ヴェルサス XIII」を中心として、携帯電話向けの 1 タイトル「ファイナルファンタジー アギト XIII」を加えた 3 タイトルで始動し、更なる広がりとお行きを持って展開していく予定です。

一つの神話から生まれた、いくつかの「ファイナルファンタジーXIII」。

スクウェア・エニックスの新しいエンタテインメントに、是非、今後ともご期待ください。

<ご参考>



一つの神話から生まれた、
いくつもの『ファイナルファンタジーXIII』

～新しいクリスタルの物語～

それはクリスタルの輝きの如く、幾色ものコンテンツで広がる世界――

シリーズ 13 作目を迎えるファイナルファンタジー最新作は、
異なる主人公、異なる世界観、そして異なるストーリーで展開する
いくつもの『FINAL FANTASY XIII』が存在する壮大なプロジェクトです。

この巨大なプロジェクトの総称は、

『FABULA NOVA CRYSTALLIS（ファブラ ノヴァ クリスタリス）FINAL FANTASY XIII』

それはラテン語で「新しいクリスタルの物語」という意味を持ち、
一つの共通する神話を元にそれぞれが独自に展開していきます。



FINAL FANTASY XIII for PLAYSTATION®3

クリスタルが導く未来の世界で生きる人間たちの物語——。

全世界待望の FINAL FANTASY シリーズ最新作が、「プレイステーション 3」でついに登場！
「プレイステーション 3」の性能をフルに活かした結果、リアルタイム映像とムービーの境を感じさせない精細な画面描写に、臨場感溢れる操作が加わり、まさに新世代の FINAL FANTASY と呼ぶに相応しい作品となりました。

最先端技術を惜しむことなく注ぎ込んだ、全く新しい『FINAL FANTASY XIII』に是非ご注目ください。

<スタッフ>

ディレクター：鳥山求 (FINAL FANTASY VII,X,X-2 他)

キャラクターデザイナー：野村哲也 (FINAL FANTASY V～VIII,X, FFXII AC,KINGDOM HEARTS 他)

アートディレクター：上国料勇 (FINAL FANTASY X,XII 他)

メインプログラマー：小林一美 (CHRONO TRIGGER、XENOGears、CHORONO CROSS、FINAL FANTASY XI)

ムービーディレクター：藤井栄治 (FINAL FANTASY:The Spirits Within、FINAL FANTASY XII 他)

テーマソング作曲：植松伸夫／(有)スマイルプリーズ (FINAL FANTASY シリーズ他)

コンポーザー：浜渦正志 (FINAL FANTASY X,DIRGE of CERBERUS -FFVII- 他)

プロデューサー：北瀬佳範 (FINAL FANTASY シリーズ他)





FINAL FANTASY Versus XIII for PLAYSTATION[®]3

対を成すもう一つの『FINAL FANTASY XIII』

続編でも外伝でもなく、「プレイステーション 3」上に並び立つ、もう一つの『FINAL FANTASY XIII』

全く異なる世界、全く異なる主人公によって語られるもう一つの『FINAL FANTASY XIII』

『FINAL FANTASY Versus XIII』は、『FINAL FANTASY XIII』と対をなしながら、FABULA NOVA CRYSTALLIS プロジェクトの中核を担います。

<スタッフ>

ディレクター&キャラクターデザイナー:

野村哲也(FINAL FANTASY V~VIII,X, FFXVII AC,KINGDOM HEARTS 他)

ムービーディレクター:野末武志(FINAL FANTASY IX,X,FFVII AC,KINGDOM HEARTS)

コンポーザー:下村陽子(聖剣伝説~LEGEND OF MANA~, Parasite EVE、 KINGDOM HEARTS 他)

プロデューサー:橋本真司





FINAL FANTASY Agito XIII for Mobile phone

携帯電話で展開する、更なる『FINAL FANTASY XIII』の存在

様々なプラットフォーム展開する『FINAL FANTASY XIII』は、携帯電話でも登場します。
携帯電話でしか実現できない様々な要素を盛り込んだ『FINAL FANTASY Agito XIII』は、どこからでもアクセスできる最も身近な『FINAL FANTASY XIII』となるでしょう。

<スタッフ>

ディレクター：田畑端 (BEFORE CRISIS-FINAL FANTASY VII-他)

キャラクターデザイナー：野村哲也 (FINAL FANTASY V~VIII,X, FFXIII AC, KINGDOM HEARTS 他)

アートディレクター：直良有祐 (FINAL FANTASY VII,VIII,X 他)

コンポーザー：石元文晴 (BEFORE CRISIS -FINAL FANTASY VII- 他)

プロデューサー：伊藤幸正 (BEFORE CRISIS -FINAL FANTASY VII- 他)

『FINAL FANTASY XIII』と『FINAL FANTASY Versus XIII』を中心として
広がっていく複数の「FABULA NOVA CRYSTALLIS」プロジェクトは、今回発表している
3タイトル以外にも更なる広がりを見せていきます。今後の発表にご期待ください。

スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なデジタルコンテンツのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに4,000万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは6,800万本以上の世界出荷を記録しています。

(<http://www.square-enix.com/>)

※「プレイステーション」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト/DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY、FABULA NOVA CRYSTALLIS、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックスの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。