



ニンテンドーDS専用ソフト
「ドラゴンクエストIX 星空の守り人」
発売決定のお知らせ

株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田 洋一）は、弊社の人気タイトルである「ドラゴンクエスト」シリーズの最新作『ドラゴンクエストIX 星空の守り人』（対応機種：ニンテンドーDS）の発売を発表いたします。

記
『ドラゴンクエストIX 星空の守り人』
対応機種：ニンテンドーDS
発売時期：2007年予定
価 格：未定

「ドラゴンクエスト」シリーズは、1986年の第1作『ドラゴンクエスト』発売以来、日本を代表する家庭用ロールプレイングゲーム(RPG)として常にエンタテインメント市場をリードし、欧米市場にも積極的に展開。関連ソフトを含め、これまでに、全世界で4,100万本以上(※)の出荷実績を達成しております。(※)2006年9月末現在

『ドラゴンクエストIX 星空の守り人』は、2004年11月27日に当社より発売した前作、『ドラゴンクエストVII 空と海と大地と呪われし姫君』に続く、ドラゴンクエストシリーズ本編の最新作です。本作は、前作を手がけた堀井雄二氏、鳥山明氏、すぎやまこういち氏、株式会社レベルファイブという制作スタッフがふたたび結集し、ニンテンドーDS用ソフトとして制作。シリーズの一貫した特長である、「自分自身が主人公となって壮大な世界を冒険する」という楽しさに加え、ニンテンドーDSならではのワイヤレス通信機能を生かし、ひとつの世界をひとりだけではなく、本当の“仲間”といっしょに冒険する“ネットワーク体験”の醍醐味を実現しました。

家庭用RPGに新たな遊びを提供する、『ドラゴンクエストIX 星空の守り人』にどうぞご期待ください。

【ゲーム画面写真（タッチスクリーン部）】



※画面写真はすべて開発中のものです。内容は実際の商品とは異なる場合があります。

※ウェブサイトに掲載される場合は、別途「ウェブサイト掲載用」として御提供する、弊社の権利表記入り画面写真をご使用ください。

商品概要

商品タイトル	: 「ドラゴンクエストIX 星空の守り人」
ジャンル	: ロールプレイング
対応機種	: ニンテンドーDS (DSワイヤレスプレイ対応 ニンテンドーWi-Fiコネクション対応予定)
発売日	: 2007年予定
希望小売価格	: 未定
CERO審査予定	

権利表記

[映像や音楽を含む場合]

(C) 2007 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/LEVEL-5/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

(C) KOICHI SUGIYAMA

[雑誌記事など、音楽を含まない場合]

(C) 2007 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/LEVEL-5/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

制作スタッフ

シナリオ&ゲームデザイン	: 堀井雄二
キャラクターデザイン	: 鳥山 明
音楽	: すぎやまこういち
開発	: 株式会社レベルファイブ

制作スタッフプロフィール

(敬称略)

堀井雄二

1954年、兵庫県生まれ。ゲームデザイナー。

早稲田大学第一文学部を卒業後、雑誌、新聞などのフリーライターを経て、1982年、エニックス（現スクウェア・エニックス）主催の「ゲームプログラミングコンテスト」入賞をきっかけにゲームデザイナーへの道を歩みはじめる。1986年、シリーズ第1作目となる「ドラゴンクエスト」を発表。その3作目となる「ドラゴンクエストIII そして伝説へ…」は、さまざまな社会現象を引き起こすほどの大ヒットとなり、以後、つねにゲーム業界の第一線で活躍。2004年11月に発売された「ドラゴンクエスト」シリーズ最新作「ドラゴンクエストVIII 空と海と大地と呪われし姫君」は、全世界で460万本の出荷を記録している（2006年9月末現在）。

主な作品：「ドラゴンクエスト」シリーズ、「ポートピア連続殺人事件」、「いただきストリート」シリーズなど。

鳥山明

1955年、愛知県生まれ。マンガ家。

デザイナーからマンガ家に転向、1978年に週刊少年ジャンプ誌上でプロデビュー。翌79年に同誌上で連載開始した「Dr. スランプ」が大ブームに。さらに、次作「ドラゴンボール」が爆発的ヒットとなり、原作コミックの売上部数が累計1億2千万部を超えるという記録をうち立てる。さらには、アメリカ版「SHONEN JUMP」での連載をはじめ、作品は欧米各国で展開され、世界的注目を集めている。現在、「Dr. スランプ 完全版」の刊行中。「ドラゴンクエスト」シリーズでは、第1作目からキャラクターデザインを担当。

主な作品：「Dr. スランプ」「ドラゴンボール」「SAND LAND」など。

すぎやまこういち

1931年、東京都生まれ。作曲家。

東京大学教育学部卒業後、文化放送を経て1958年にフジテレビ入社。ディレクターとして数々の番組の演出にたずさわる一方、コマーシャル音楽なども手がけ、その後、レコード界に進出して数々のヒット曲を生み出す。「ドラゴンクエスト」では、第1作目以降すべてのシリーズで音楽を手がけ、近年では、毎年主催している「ファミリークラシックコンサート」が好評を博している。

主な作品：（ポピュラー音楽）「垂麻色の髪の乙女」「花の首飾り」など多数／（ゲーム音楽）「ドラゴンクエスト」シリーズ、「不思議のダンジョン」シリーズなど多数／（その他）JRA中央競馬「ファンファーレ」「マーチ」など。

株式会社レベルファイブ

福岡県福岡市所在。代表取締役、日野晃博。

1998年10月に設立。2000年発売の「ダーククラウド」は、海外で100万本以上を出荷するヒットとなり、その続編「ダーククロニクル」では、国内外で多くの賞を獲得、世界的に高い評価を得る。2005年にPS2「ローグ ギャラクシー」、2006年11月にPSP「ジャンヌ・ダルク」をリリース。現在では、スタッフ数130名を超える大規模な開発会社として、PS3「白騎士物語」など、複数の話題タイトルが進行中となっている。（以上は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント発売）。そして、自社ブランドタイトルとして、2007年2月、ニンテンドーDS「レイトン教授と不思議な町」を発売予定。前作「ドラゴンクエストVIII」に引き続き、ドラゴンクエストシリーズ本編の最新作となる、「ドラゴンクエストIX」の開発を担当する。

開発作品：「ダーククラウド」「ダーククロニクル」「ローグギャラクシー」「ジャンヌ・ダルク」（以上、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント）、「ドラゴンクエストVIII 空と海と大地と呪われし姫君」

URL：<http://www.level5.co.jp/>