

---

Wii ウェア™専用コンテンツ  
「小さな王様と約束の国  
ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル」発表  
Wii ウェア™サービス開始と同時に、提供開始

---

株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田 洋一）は、本日、幕張メッセにて開催された「任天堂カンファレンス 2007. 秋」でダウンロード専用コンテンツ Wii ウェア™に、「ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル」シリーズ最新作となる「小さな王様と約束の国 ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル」を提供することを発表いたしました。

「小さな王様と約束の国 ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル」は 2003 年にニンテンドー ゲームキューブ®専用ソフトとして発売され、全世界で累計 130 万本以上を出荷した「ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル」の冒険の後の物語を描くコンテンツで、クリスタル・キャラバンの活躍によって瘴気が晴れ、平和になった世界のある辺境の地が舞台となります。かつて瘴気によって国を失った王様は、たどり着いたこの辺境の地で、クリスタルから建築術と呼ばれる不思議な力を授かります。建築術を使い、失われた国を蘇らせていくにつれて、クリスタルに秘められた謎が明らかになっていきます。

ダウンロード専用コンテンツとなる本作は、Wii®のショッピングチャンネルのみでの販売となり、2008 年 3 月に予定されている Wii ウェア™のサービス開始と同時に 1,500Wii ポイントでご購入いただける予定です。

なお、本日、本作のティザーサイト (<http://www.square-enix.co.jp/littleking/>) を公開いたしました。サイト上では、作品イメージアートと開発スタッフをご覧いただけます。

「小さな王様と約束の国 ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル」の今後の情報にご期待ください。



——からっぽの王国を、僕は思い出で満たしてゆく。

その国は、父さんが残した、たったひとつの贈り物。

国を捨てて失踪した父王を追う流浪の果て、ある辺境の地へやってきた幼い王様。

ところがそこに待っていたのは、城とクリスタルだけがたたずむ何もない街だった。

不思議なクリスタルによって、思い出を現実に変えるちから「建築術(アーキテクト)」をさずかった少年は家族がわりの家来とともに、滅びてしまった故郷を再建することを決意する。

遠い日にかわした約束——。

小さな王様のクロニクルがいま、紡がれる。

## 商品概要

タイトル	小さな王様と約束の国 ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル
プラットフォーム	Wii ウェア™ (ダウンロード専用)
ジャンル	国造りRPG
発売日	Wii ウェア™サービス開始と同時に、提供を開始予定
価格	1,500 Wii ポイント
ティザーサイト	<a href="http://www.square-enix.co.jp/littleking/">http://www.square-enix.co.jp/littleking/</a>
権利表記	© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

Wii ウェア™とは

インターネット接続されたWii®のショッピングチャンネルからWii ポイント(有償)を利用することで、様々なコンテンツがダウンロードできるサービスです。



※画面は開発中のものです。

## 開発スタッフ

**プロデューサー：土田 俊郎**

(主な参加作品：フロントミッション フィフス～スカーズ・オブ・ザ・ウォー～、フロントミッション オンライン)

**ディレクター：湯地 健一郎**

(主な参加作品：フロントミッション オンライン)

**シナリオディレクター：鳥山 求**

(主な参加作品：ファイナルファンタジーXII レヴァナント・ウイング、ファイナルファンタジーX-2)

**メインキャラクターデザイン：泉沢 康久**

(主な参加作品：ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクルリング・オブ・フェイト、ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル)

**コンポーザー：谷岡 久美**

(主な参加作品：ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクルリング・オブ・フェイト、ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクル)

**アーツーパーバイザー：板鼻 利幸**

(主な参加作品：チョコボの不思議なダンジョン 時忘れの迷宮、ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクルリング・オブ・フェイト)

**エグゼクティブプロデューサー：河津 秋敏**

(主な参加作品：ファイナルファンタジー・クリスタルクロニクルリング・オブ・フェイト、ファイナルファンタジーXII)

---

## スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なデジタルコンテンツのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに4,300万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは7,500万本以上の世界出荷を記録しています。

(<http://www.square-enix.com/>)

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ドラゴンクエスト／DRAGON QUEST、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY、その他の社名、商品名は、日本およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックスの商標または登録商標です。

※Wii・Wii ウェアは任天堂の登録商標又は商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。