



平成 20 年 4 月 25 日

各 位

会 社 名 株式会社スクウェア・エニックス  
代 表 者 名 代表取締役社長 和 田 洋 一  
(コード番号 9684 東証第一部)  
問 合 せ 先 経営企画部長 佐々木 通博  
(TEL. 03-5333-1555)

## 持株会社体制への移行について

当社は、本日開催の取締役会において、平成 20 年 10 月 1 日を目途に、新設分割の方式による会社分割を行い、新設する当社 100%子会社に当社の事業を承継させ、持株会社体制へ移行する方針を決議いたしましたのでお知らせいたします。

これに伴い、当社は平成 20 年 10 月 1 日付（予定）で商号を「株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス（予定）」に変更し、引き続き持株会社として上場を維持する予定です。

なお、本件につきましては、平成 20 年 6 月に開催予定の定時株主総会において承認決議がなされることを条件としております。

本件会社分割の詳細は、今後の取締役会で決定し次第、あらためて開示いたします。

### 記

#### 1. 会社分割の目的

当社は、高度で良質なコンテンツ・サービスの提供を通じて、収益性を維持しつつ中長期的な成長を実現していくことが重要な課題と考えております。しかしながら、昨今の IT や通信環境の急速な発展・普及により、顧客嗜好は多様化し、技術革新は急速に進展しております。

このような経営環境にあつて、当社は、各事業の採算性や責任体制の明確化を図るとともに、他社との資本提携を含む戦略的事業提携に機動的に対応しうるグループ運営体制が必要不可欠であると判断し、持株会社体制へ移行する方針を決定いたしました。

#### 2. 会社分割の要旨

##### (1) 分割の日程

定時株主総会基準日	平成 20 年 3 月 31 日
移行の方針決議取締役会	平成 20 年 4 月 25 日
分割決議取締役会	平成 20 年 5 月 23 日（予定）
分割承認株主総会	平成 20 年 6 月 21 日（予定）
新会社設立登記日（効力発生日）	平成 20 年 10 月 1 日（予定）

##### (2) 分割方式

当社を分割会社とし、新設する「株式会社スクウェア・エニックス（予定）」を承継会社とする分社型新設分割により行います。

(3) 分割により減少する資本金等

該当事項はありません。

(4) 承継会社が承継する権利義務

新設会社が当社から承継する権利義務は、分割期日における当社分割対象事業に係る資産・負債、権利義務、及び雇用関係とします。

なお、新設会社に承継される債務のすべてについて、重畳的債務引受の方法によるものとします。

(5) 債務履行の見込み

本分割において、分割期日以降の分割会社および新設会社が負担すべき債務については、ともに資産の額が負債の額を上回ることが見込まれており、履行の見込みに問題はないと判断しております。

3. 分割当事会社の概要

	分割会社 平成 19 年 9 月 30 日現在	承継会社 (分割新設会社) 分割後の予定
(1)商号	株式会社スクウェア・エニックス (平成 20 年 10 月 1 日より「株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス(予定)」に商号変更予定)	「株式会社スクウェア・エニックス(予定)」
(2)事業内容	ゲーム等のコンテンツおよびサービスの企画、開発、販売	ゲーム等のコンテンツおよびサービスの企画、開発、販売
(3)設立年月日	昭和 50 年 9 月 22 日	平成 20 年 10 月 1 日 (予定)
(4)本店所在地	東京都渋谷区代々木三丁目 22 番 7 号	東京都渋谷区代々木三丁目 22 番 7 号
(5)代表者の役職・氏名	代表取締役社長 和田 洋一	代表取締役社長 和田 洋一
(6)資本金	9,290 百万円	未定
(7)発行済株式数	111,760,403 株	未定
(8)純資産	135,413 百万円 (連結)	未定
(9)総資産	211,223 百万円 (連結)	未定
(10)決算期	3 月 31 日	3 月 31 日
(11)従業員数	1,879 人	未定
(12)主要取引先	㈱ソニー・コンピュータエンタテインメント 任天堂㈱ その他	未定

(13)大株主及び持株比率	福嶋 康博	21.13%	当社 100%
	株式会社福嶋企画	8.73%	
	㈱ソニー・コンピュータエンタテインメント	8.51%	
	日本マスタートラスト信託銀行株式会社 (信託口)	7.67%	
	宮本 雅史	7.05%	
(14)主要取引銀行	㈱三井住友銀行 ㈱みずほコーポレート銀行 ㈱三菱東京UFJ銀行 ㈱四国銀行		未定

(15)分割会社の最近3年間の業績 (連結ベース)

	2005年3月期	2006年3月期	2007年3月期
売上高 (百万円)	73,864	124,473	163,472
営業利益 (百万円)	26,438	15,470	25,916
経常利益 (百万円)	25,901	15,547	26,241
当期純利益 (百万円)	14,932	17,076	11,619
1株当たり当期純利益 (円)	135.63	154.65	105.06
1株当たり配当金 (円)	60.00	30.00	35.00
1株当たり純資産 (円)	988.19	1,094.50	1,168.91

4. 分割する事業部門の概要

ゲーム事業、オンラインゲーム事業、モバイル・コンテンツ事業、出版事業、およびその他事業

分割する事業部門の経営成績、資産・負債の項目および金額につきましては、現時点では未定です。

5. 会社分割後の上場会社の状況

- (1)商号 株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス (予定)  
〔英文名: SQUARE ENIX HOLDINGS CO., LTD. (予定)〕
- (2)事業内容 純粋持株会社としてのグループ企業の経営管理
- (3)本店所在地 東京都渋谷区代々木三丁目 22 番 7 号
- (4)代表者の役職・氏名 代表取締役社長 和田 洋一
- (5)資本金 9,290 百万円
- (6)純資産 未定

- (7)総資産 未定
- (8)決算期 3月31日
- (9)会計処理の概要 共通支配下の取引として会計処理を行います。従って、のれんの発生は見込まれておりません。

(10)今後の見通し

当社は、持株会社体制への移行後、引き続き上場会社となるとともに、グループ全体の統一かつ柔軟な戦略策定、経営資源の最適配分、子会社における業務執行状況チェックなどの機能を担い、戦略的かつ明確な経営組織を整備することにより、グループとしての企業価値の最大化を目指してまいります。

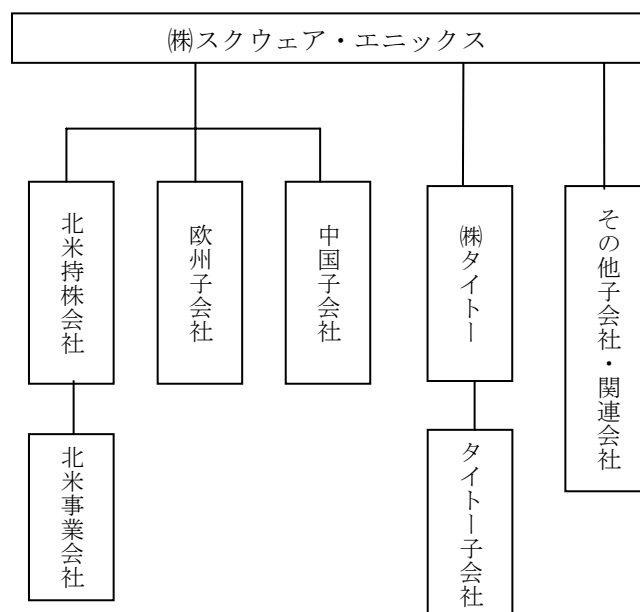
本分割は、完全子会社を設立する新設分割であるため、今後の連結経営成績および連結財政状態に与える影響は軽微です。

また、当社の単体業績につきましては、本件分割後の当社の収入は、関係会社からの配当収入、グループ経営指導料収入等となり、費用は持株会社機能にかかるものが中心となる予定です。

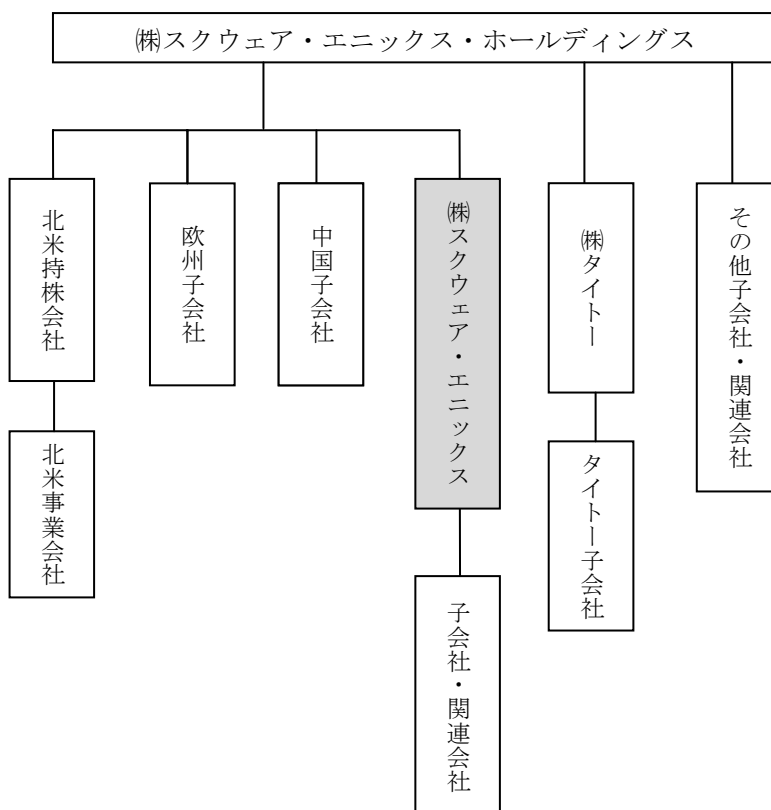
なお、分割後の業績見通しについては、確定し次第、あらためて開示いたします。

6. 持株会社体制移行後のグループ組織について

【現行】



【持株会社体制移行後】



以上