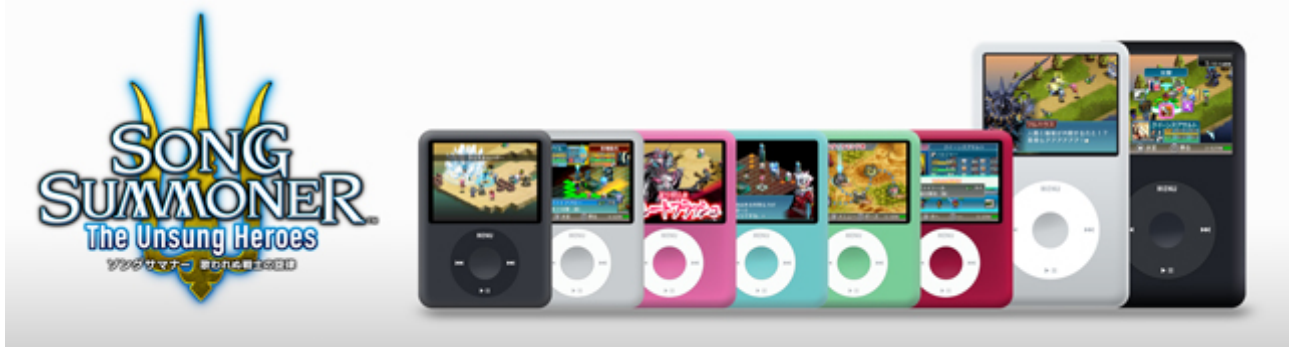


2008年 7月 8日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

iPod®専用の本格RPG 『ソングサマナー 歌われぬ戦士の旋律』 iTunes®で販売開始



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田 洋一）は、iPod®向けゲームソフト「ソングサマナー 歌われぬ戦士の旋律」の販売を、本日より世界中のiTunes® Store (www.itunes.com) で開始しました。iPod® nano（第3世代）、iPod®クラシック、iPod®（第5世代）で、日本語および英語でゲームをプレイ可能となっております。

「ソングサマナー 歌われぬ戦士の旋律」は、iPod®に入っている音楽から、ミュージックファイターと呼ばれる戦士たちを召喚して戦うRPG（ロールプレイングゲーム）です。機械兵に支配されつつある世界を舞台に、連れ去られた弟を探すストーリー、マップ上で味方を敵に向かって移動させながら攻撃するタクティカル方式の戦闘システムを採用。家庭用ゲーム機向けのゲームソフトと比べても遜色のない、本格的なRPGをじっくり遊ぶことができます。さらに、iPod®ならではの音楽と連動したゲームシステムを導入し、いままでにない楽しさを提供します。

商品概要

商 品 名	：「ソングサマナー 歌われぬ戦士の旋律」
対 応 機 種	： iPod® nano（第3世代） iPod®クラシック iPod®（第5世代）
ジャンル	： RPG
発 売 日	： 2008年 7月 8日（火）
販 売 価 格	： 600円（iTunes Store でダウンロード販売）
権 利 表 記	： © 2008 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. MAIN CHARACTER DESIGN: YUSUKE NAORA, ROBERTO FERRARI
公 式 サイト	： http://www.square-enix.co.jp/songsummoner/



1. 「ソングサマナー 歌われぬ戦士の旋律」について

ストーリー

久遠の昔から、ここは自由な音楽の国であった。人々は歌い、奏で、踊り、心より音楽を愛した。あの日、己の体を機械に改造する者たち、機械人間が現れるまでは――。甘い誘惑に欲深い人間が進んで機械化を望み、感情を持たない冷酷な機械兵へと改造されていった。そして、従わない人間達に対して、侵略戦争を開始したのである。

しかし、人間には抵抗する力があつた。音を武器として操る能力を持つ宿星と呼ばれる者たち。そして、音楽から偉大なる戦士を召喚する力をもつと言われるソングサマナー。

人々が絶望し始めた今、この国に新たなソングサマナーが誕生する。

ゲームの特徴

- iPod®に入っている音楽からミュージックファイターと呼ばれる戦士を召喚し、機械兵と戦います。
- 召喚に使用した音楽によって、召喚されるミュージックファイターの強さや種類が異なります。
- ゲームプレイ時以外でも、召喚に使用した音楽を聴くと、ミュージックファイターがパワーアップします。
- 機械兵に連れ去られた弟を助けるため、主人公ジギーは世界中を旅することで、さまざまな人たちと出会い、成長していきます。
- 機械兵との戦闘はタクティカル方式のバトルシステムで、ターンごとに自分と機械兵が交互に行動します。
- 敵の種類にあわせてミュージックファイターを使ったり、マップ上の仕掛けを利用したりと、戦略性に富んだ戦いかたもできます。
- iPod®のクリックホイールを活用した操作は、普段、音楽を選ぶのと同じ感覚でゲームをプレイできます。

スクリーンショット



<ご参考>

スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的な デジタルコンテンツのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに4,300万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは8,500万本以上の世界出荷を記録しています。(<http://www.square-enix.com/jp>)

※iPodおよびiTunesは、米国およびその他の国々で登録されたApple Inc.の商標です。

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト/DAGON QUEST、ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY、ソングサマナー/SONG SUMMONERは、日本およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックスの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。