

2009年2月2日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

**スクウェア・エニックス、米アクティビジョン・ブリザードの  
ゲーム「007/慰めの報酬」の国内販売を3月開始  
販売・マーケティング～流通までを支援**

株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田 洋一、以下スクウェア・エニックス）は、このたび、米アクティビジョン・ブリザードのアジア・パシフィック地域を統括する豪州法人Activision Blizzard Pty Limited（本社：豪シドニー、シニア・バイスプレジデント：フィリップ・アール）と同社ゲームソフト「007/慰めの報酬」（対応機種：プレイステーション 3、プレイステーション 2、Xbox 360、Wii）の国内販売について合意し、スクウェア・エニックスより、3月26日に発売することを決定いたしました。

スクウェア・エニックスは、世界的に合従連衡が進むゲーム産業において、世界市場におけるゲームパブリッシャーとしてのプレゼンスをさらに強化する目的で、2008年より、国内外において他社ゲームソフトの販売を開始し、商品ラインナップの拡充に取り組んでいます。

今回の米アクティビジョン・ブリザードとの提携第一弾となる「007/慰めの報酬」は、英国の諜報員ジェームズ・ボンドの活躍を描いた人気映画「007」シリーズで、ダニエル・クレイグがジェームズ・ボンドを演じる「カジノ・ロワイヤル」と最新作「慰めの報酬」を、最高峰のクオリティでゲーム化した作品です。

プレイヤーは、ジェームズ・ボンドを操作し、潜入や狙撃、銃撃戦など与えられた任務を達成していきます。映画「カジノ・ロワイヤル」と「慰めの報酬」で描かれたストーリーを味わうことができるのはもちろん、映画を忠実に再現したステージで繰り広げられるアクションを、ジェームズ・ボンドの目線で体感できるという贅沢な内容となっています。

なお、「007/慰めの報酬」ならびに米アクティビジョン・ブリザード、スクウェア・エニックスの概要については、次ページ以降をご覧ください。

1. 「007/慰めの報酬」について

商品概要

商 品 名	: 「007/慰めの報酬」
対 応 機 種	: プレイステーション 3、プレイステーション 2、Xbox 360、Wii
ジ ャ ン ル	: アクション
発 売 日	: 2009年3月26日（木）予定
希 望 小 売 価 格	: プレイステーション 3、Xbox 360版 7,800円（税込8,190円） プレイステーション 2、Wii版 6,800円（税込7,140円）
プ レ イ 人 数	: 1人 (プレイステーション 3、Xbox 360版) ネットワーク対戦時 最大12人 (Wii) ネットワーク対戦時 最大4人
年 齢 別 レーティング ( C E R O )	: C (15歳以上対象)
権 利 表 記	: Quantum Of Solace © 2008 Danjaq, LLC, United Artists Corporation, Columbia Pictures Industries, Inc. 007 TM and related James Bond Trademarks © 1962-2008 Danjaq, LLC and United Artists Corporation. All Rights Reserved. 007 TM and related James Bond Trademarks are trademarks of Danjaq, LLC licensed by EON Productions Limited. Game Code © 2008 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. All Rights Reserved.
公 式 サ イ ト	: <a href="http://www.square-enix.co.jp/007qos/">http://www.square-enix.co.jp/007qos/</a>

ゲームシステム

『007/慰めの報酬』は、圧倒的なグラフィック、ゲームの面白さで世界的なヒットを記録した名作、『コール・オブ・デューティー4』のゲームエンジンを改良したもので作られています。敵の銃弾を避けながら物陰から攻撃する「カバーアクション」や、接近戦で相手を一撃で倒す「テイクダウン」などの手に汗握る戦闘はもちろん、敵に見つからないように潜入したり、スナイパーライフルで遠くの敵を狙撃したりと、本作でしか体験することができないゲームシステムが、あなたを「007」の世界へと誘います。

007 慰めの報酬™



## <ご参考>

### 米アクティビジョン・ブリザードについて

アクティビジョン・ブリザードは、米国カリフォルニア州サンタモニカに本社を置き、成長の著しいインタラクティブ・エンタテインメント産業の重点分野で世界市場を牽引しているリーディングカンパニーです。米国をはじめ、カナダ、英国、フランス、ドイツ、アイルランド、イタリア、スウェーデン、スペイン、ノルウェイ、デンマーク、オランダ、ルーマニア、オーストラリア、チリ、インド、ロシア、韓国、中国および台湾に拠点を置いております。

(<http://www.activisionblizzard.com>)

### スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的なデジタルコンテンツのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに4,700万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは8,500万本以上の世界出荷を記録しています。( <http://www.square-enix.com/jp> )

※Wiiは任天堂の登録商標または商標です。

※「プレイステーション」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※Xbox360は、米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト/Dragon Quest、ファイナルファンタジー/Final Fantasyは、日本およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。