

2009年9月24日

報道関係者各位

株式会社スクウェア・エニックス

プレイステーション3、Xbox 360 対応ゲームソフト  
「バットマン アークアム・アサイラム」を国内向けに発売決定



株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田 洋一、以下スクウェア・エニックス）は当社のグループ会社であるアイドス・インタラクティブ（本社：英ロンドン、CEO：フィル・ロジャーズ、以下アイドス）のゲームソフト「バットマン アークアム・アサイラム」（対応機種：プレイステーション 3、Xbox 360、開発：Rocksteady Studios、ライセンス元：Warner Bros. Interactive Entertainment、DCコミックス）を日本国内で今冬に発売いたします。

本作は、2009年8月25日に北米、2009年8月28日に欧州で発売されて以来、「Metacritic」（※）で90点以上（9月18日時点）のスコアを得るなど各国で高い評価を受け、発売後約4週間で250万本を出荷する大ヒットを記録しました（9月21日現在）。さらに、2009年8月には、ギネス・ワールド・レコーズより、「Most Critically Acclaimed Superhero Game Ever」（最も高評価を得たスーパーヒーローを題材にしたゲーム）の認定を受けており、現在も順調に出荷本数を伸ばしています。



当社がアイドスのゲームソフトの国内販売を手がけるのは、2009年4月にアイドスがスクウェア・エニックス・グループに加わって以来、今回が初めての試みとなります。両社は今後も、グループ各社の個性とグループの総合力を活かしたゲーム開発・販売に取り組み、グローバル・エンタテインメント・グループとして世界最高品質のコンテンツ／サービスを全世界で提供してまいります。

「バットマン アークアム・アサイラム」およびスクウェア・エニックス、アイドス他の概要については、次ページ以降をご覧ください。

※ 「Metacritic」について

多数の雑誌やウェブサイトのゲームレビューなどを掲載し、そのレビュースコアの平均値を集計している海外のウェブサイトです。

## 商品概要

商 品 名	: 「バットマン アークム・アサイラム」
対 応 機 種	: プレイステーション 3、Xbox 360
ジ ャ ン ル	: アクション・アドベンチャー
発 売 日	: 今冬（予定）
希 望 小 売 価 格	: 未定
プ レ イ 人 数	: 1人
年 齢 別 レーティング ( C E R O )	: 審査予定
権 利 表 記	: BATMAN: ARKHAM ASYLUM Software © 2009 Eidos Interactive Ltd. Developed by Rocksteady Studios Ltd. Co-published by Eidos, Inc. and Warner Bros. Interactive Entertainment, a division of Warner Bros. Home Entertainment Inc. Rocksteady and the Rocksteady logo are trademarks of Rocksteady Studios Ltd. Eidos and the Eidos logo are trademarks of Eidos Interactive Ltd. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved.
	 BATMAN and all characters, their distinctive likenesses, and related elements are trademarks of DC Comics © 2009. All Rights Reserved.  WBIE LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s09)
公 式 サ イ ト	: <a href="http://www.square-enix.co.jp/batmanarkhamasyllum/">http://www.square-enix.co.jp/batmanarkhamasyllum/</a>

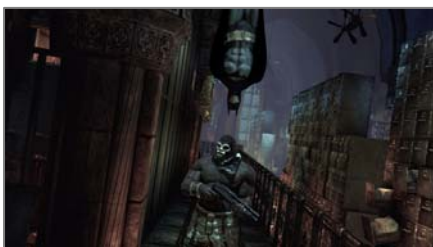
## <ゲーム内容>

ゴッサム・シティの犯罪者収容施設アークム・アサイラムを舞台に、ジョーカーの策略によって施設内に閉じ込められたバットマン。凶悪な犯罪者と共謀して占拠した施設にさまざまは罠を仕掛けバットマンを狙う宿敵ジョーカー。

本作では、アニメ版バットマンでもバットマンとジョーカーを演じる声優を器用、さらに本作のためだけに書き下ろされたオリジナルストーリーを執筆するのは、バットマンアニメシリーズやテレビドラマ「LOST」シーズン1を手がける著名な作家であり、5度のエミー賞を受賞したポール・ディニです。

プレイヤーは、ダーク・ナイト（闇の騎士）バットマンとなって、ジョーカーや、ハーレークイン、キラークロック、ポイズン・アイビー、スケアクロウなど原作や映画にも登場した凶悪な敵と死闘を繰り広げます。

## <ゲーム画像>



## <ご参考>

### スクウェア・エニックスについて

株式会社スクウェア・エニックスは、エンタテインメント分野において、創造的かつ革新的な デジタルコンテンツのヒット作品を生み続けるリーディングカンパニーです。代表作「ドラゴンクエスト」シリーズはこれまでに 5,000 万本以上、「ファイナルファンタジー」シリーズは 8,500 万本以上の世界出荷を記録しています。( <http://www.square-enix.com/jp> )

### アイドスについて

アイドスは、世界で最も偉大なゲーム作品のいくつかのクリエイターであり、世界中に開発拠点と販売拠点を有しています。主な開発拠点に、クリスタル・ダイナミクス（米・サンフランシスコ）、IOインタラクティブ（デンマーク・コペンハーゲン）、アイドス・ゲームスタジオ（英・ロンドン）、ビューティフル・ゲームスタジオ（同）、アイドス・ハンガリー（ハンガリー・ブタペスト）、アイドス・モントリオール（加・モントリオール）があります。また、「トゥームレイダー」「ヒットマン」「デウスエクス」「チャンピオンシップ・マネージャー」「ジャストコーズ」などの貴重なIPポートフォリオを保有しています。アイドスは、スクウェア・エニックス・ホールディングスの完全子会社です。( <http://www.eidos.com/> )

### Warner Bros. Interactive Entertainment について

Warner Bros. Interactive Entertainmentは、Warner Bros. Home Entertainmentグループの一員で、インタラクティブ・エンターテインメント・コンテンツの販売、開発、ライセンス供与、流通などを行なっています。社内で開発したゲームだけでなくサードパーティ製のゲームを、据置・携帯型ゲーム機やPCなどの現在および今後発売される主要プラットフォーム向けに提供してまいります。

### DC コミックスについて

DC コミックスは、Warner Bros. Entertainment グループの一員で、スーパーマン、バットマン、ワンダーウーマンやサンドマンなどのキャラクターでも知られる、英語圏最大コミック出版社です。DC Comics のスーパーヒーローやその他のキャラクターは、コミックのみならず、映画やテレビ（アニメや実写版）、インターネット上などのサイバースペースで活躍し、幅広い年代の方から支持されています。( [www.dccomics.com](http://www.dccomics.com) )

※「プレイステーション」、「プレイステーション」および「PS3」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※Xbox360は、米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。

※SQUARE ENIXおよびSQUARE ENIXロゴ、ドラゴンクエスト/Dragon Quest、ファイナルファンタジー/Final Fantasyは、日本およびその他の国における株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスの商標または登録商標です。

※EIDOSおよびトゥームレイダー/ Tomb Raider、ヒットマン/ Hitman、デウスエクス/ Deus Ex、チャンピオンシップ・マネージャー/ Championship Manager、ジャストコーズ/ Just Causeは、日本およびその他の国におけるアイドス・インタラクティブの商標または登録商標です。

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。